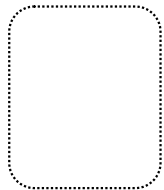


Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Jeanne

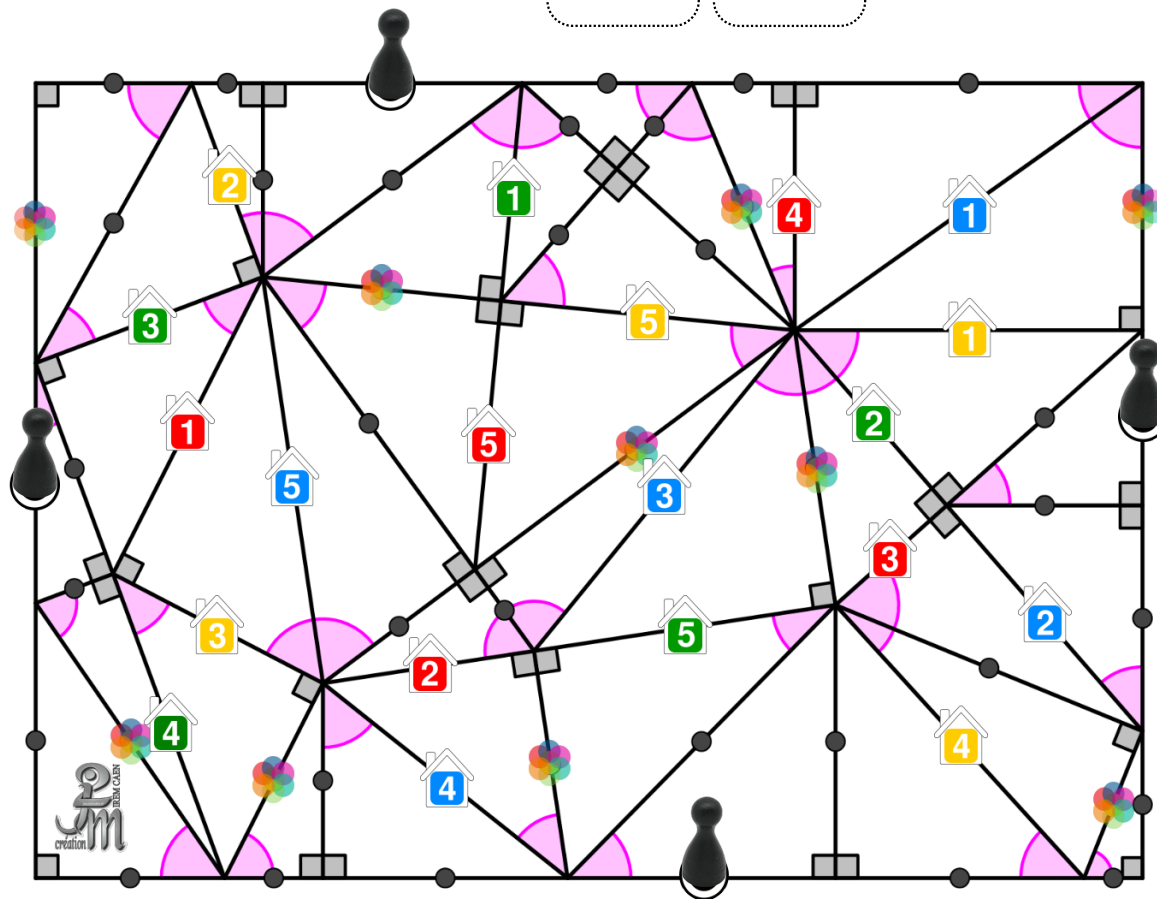
Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Nino

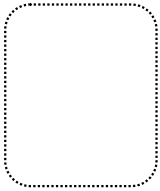
Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



But du jeu de l'INTRIGO : obtenir le maximum de points en détruisant les maisons adverses.

Défausse

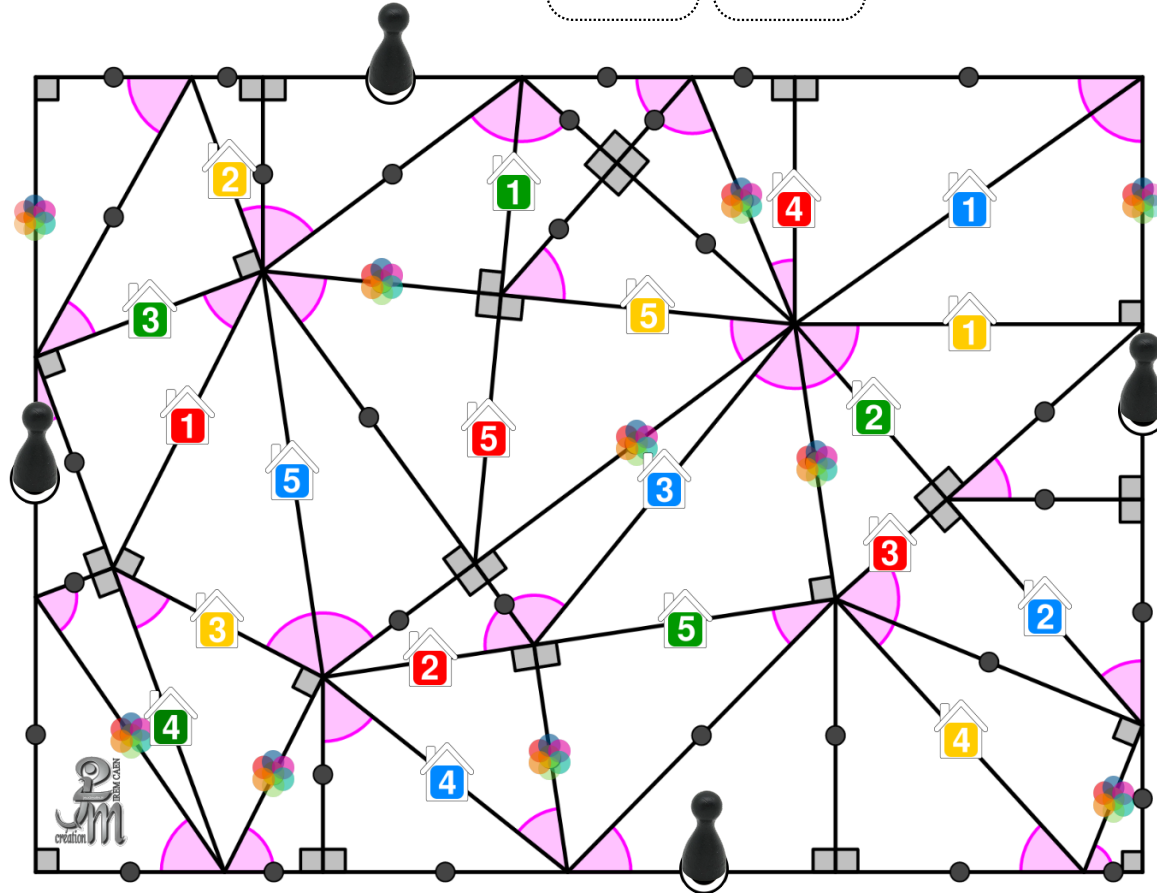


Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

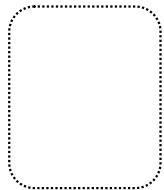
Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

L'enseignant annonce : « On joue en mode SANS ! ».

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

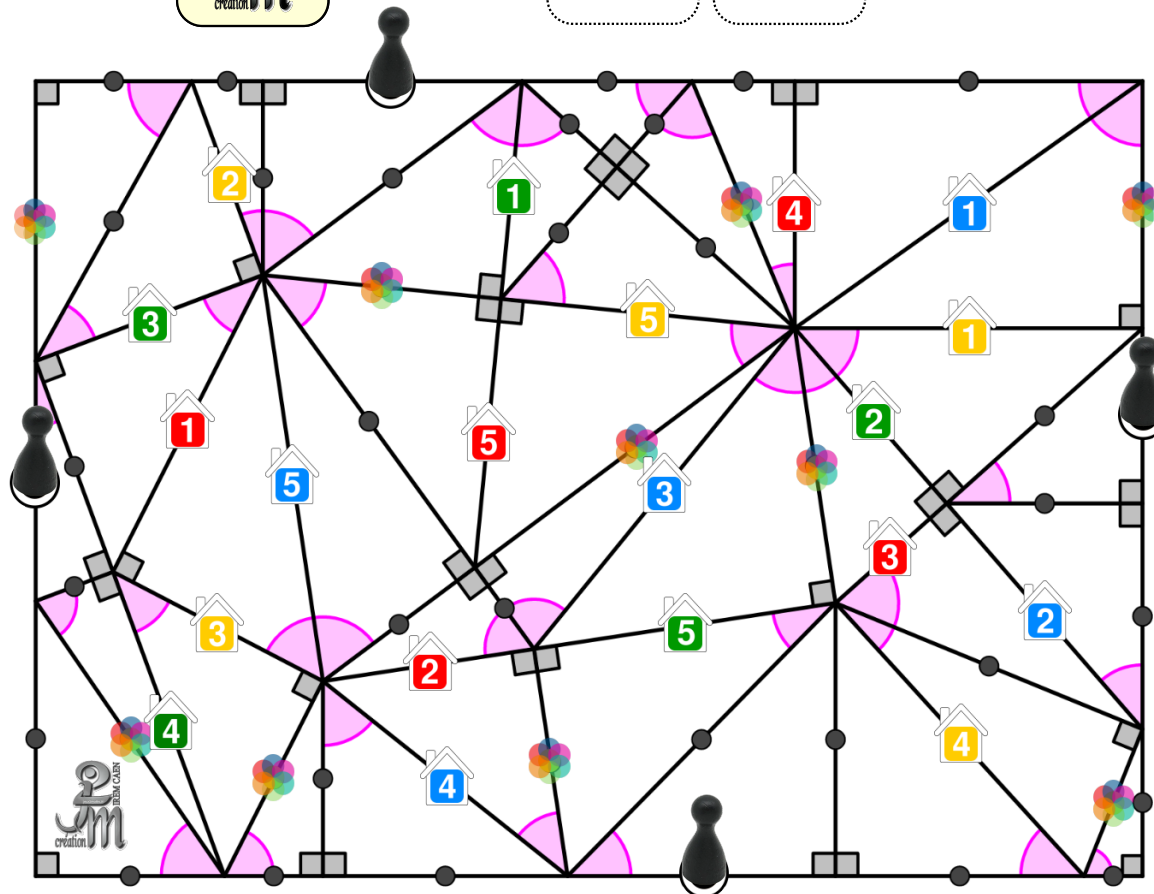
Carte
POUVOIR
2



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Les cartes COULEUR sont cachées dans leur pochette et distribuées au hasard.

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

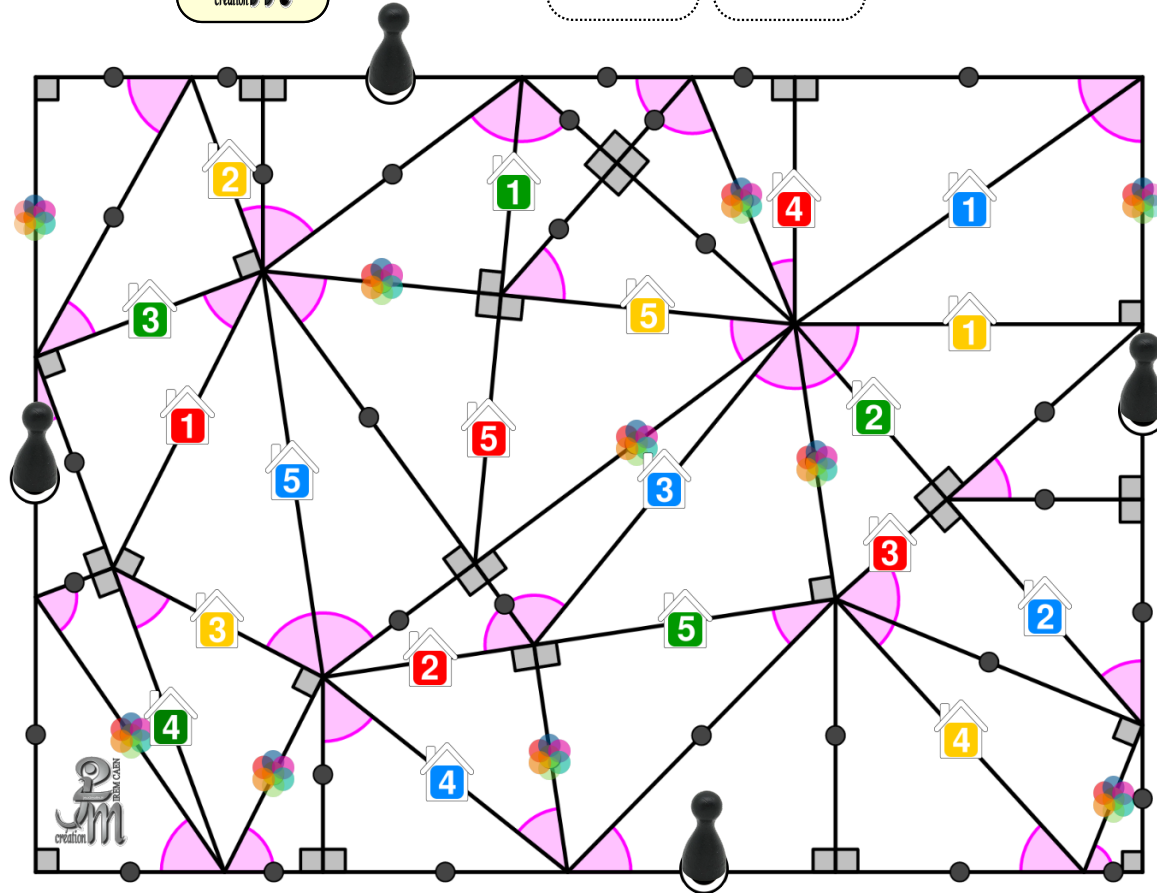
Carte
POUVOIR
2



Nino

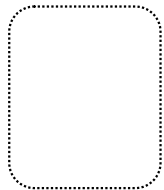
Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Chacun consulte DISCRÈTEMENT sa carte COULEUR (elles seront révélées en FIN de partie).

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



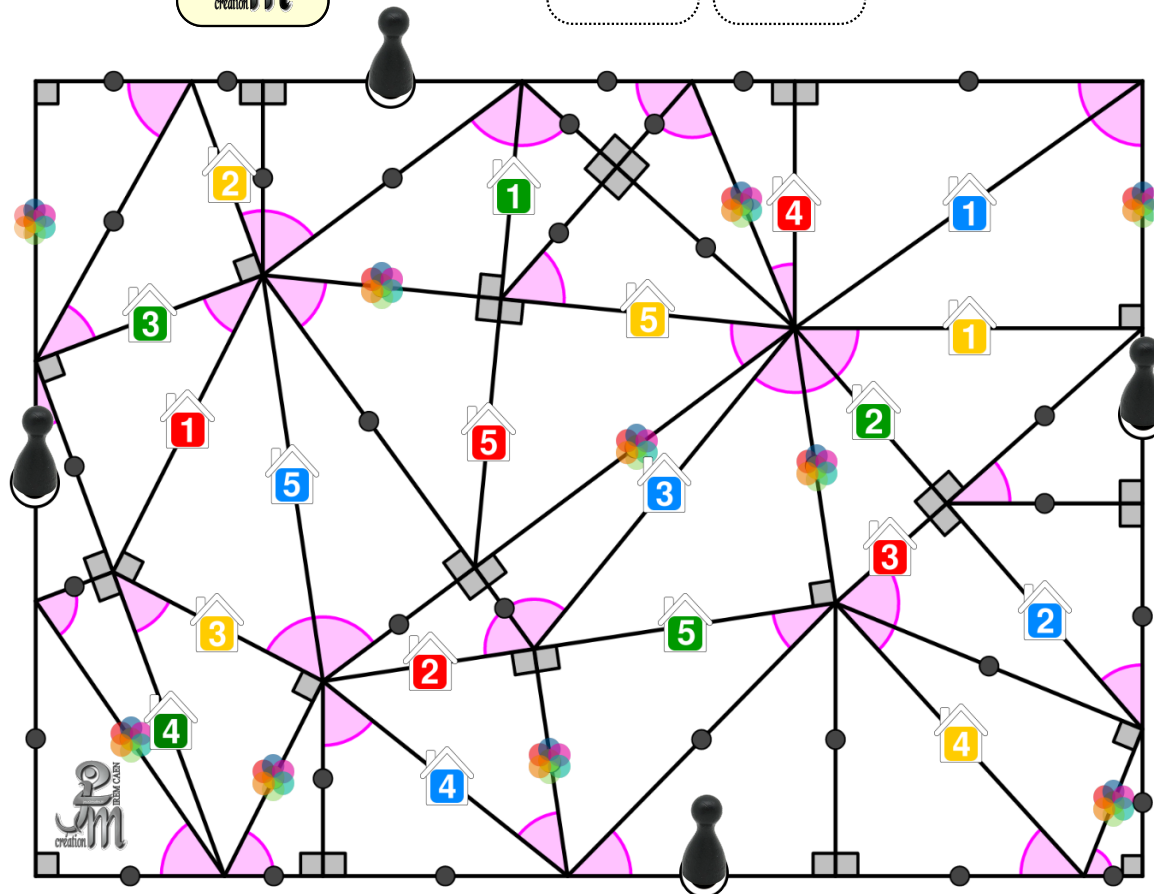
Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

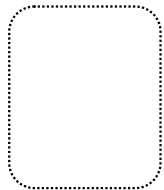


TOUR
n°1



Nino est le plus jeune, il commence le 1^{er} tour en lançant le dé : il tire SIN.

Défausse



Ewen



Pioches



Romane



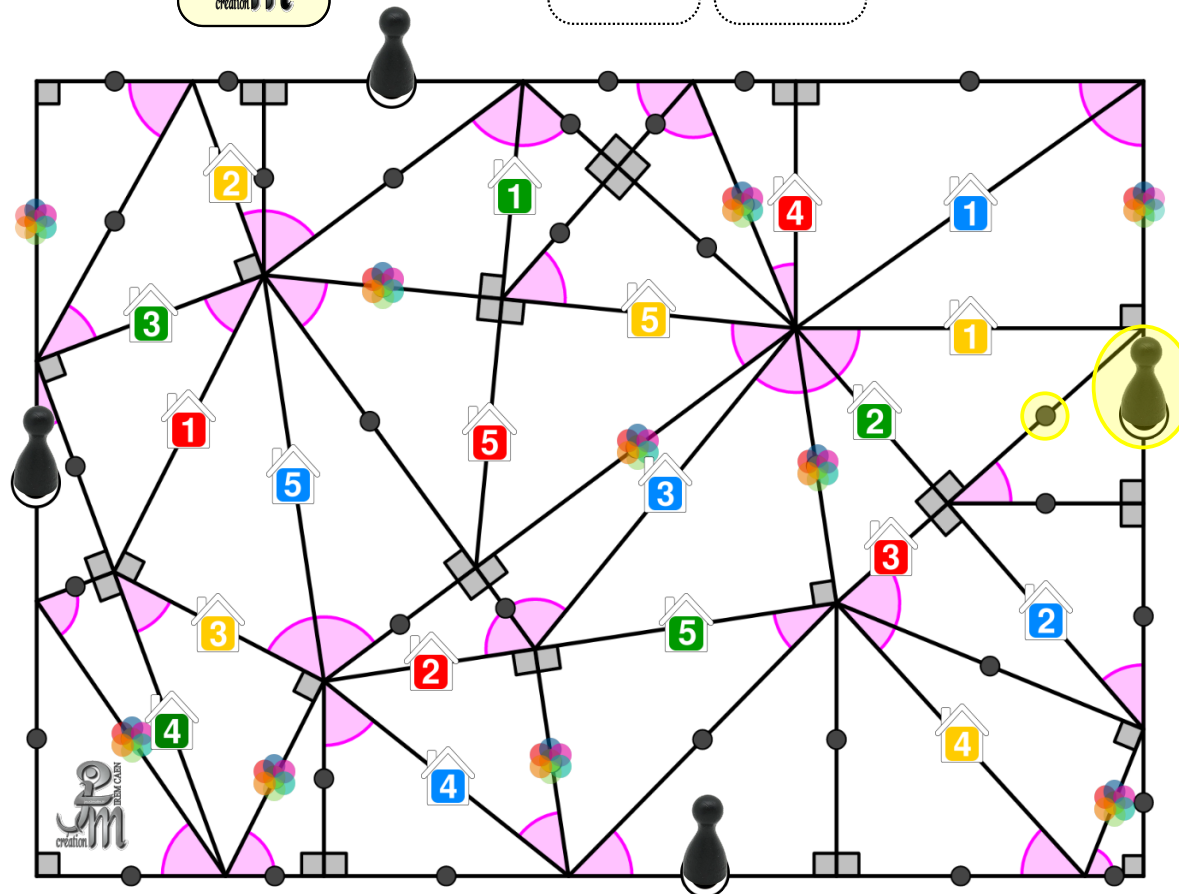
Jeanne



Nino



TOUR
n°1



Il montre le PION qu'il souhaite déplacer et sa DESTINATION...

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Jeanne

Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



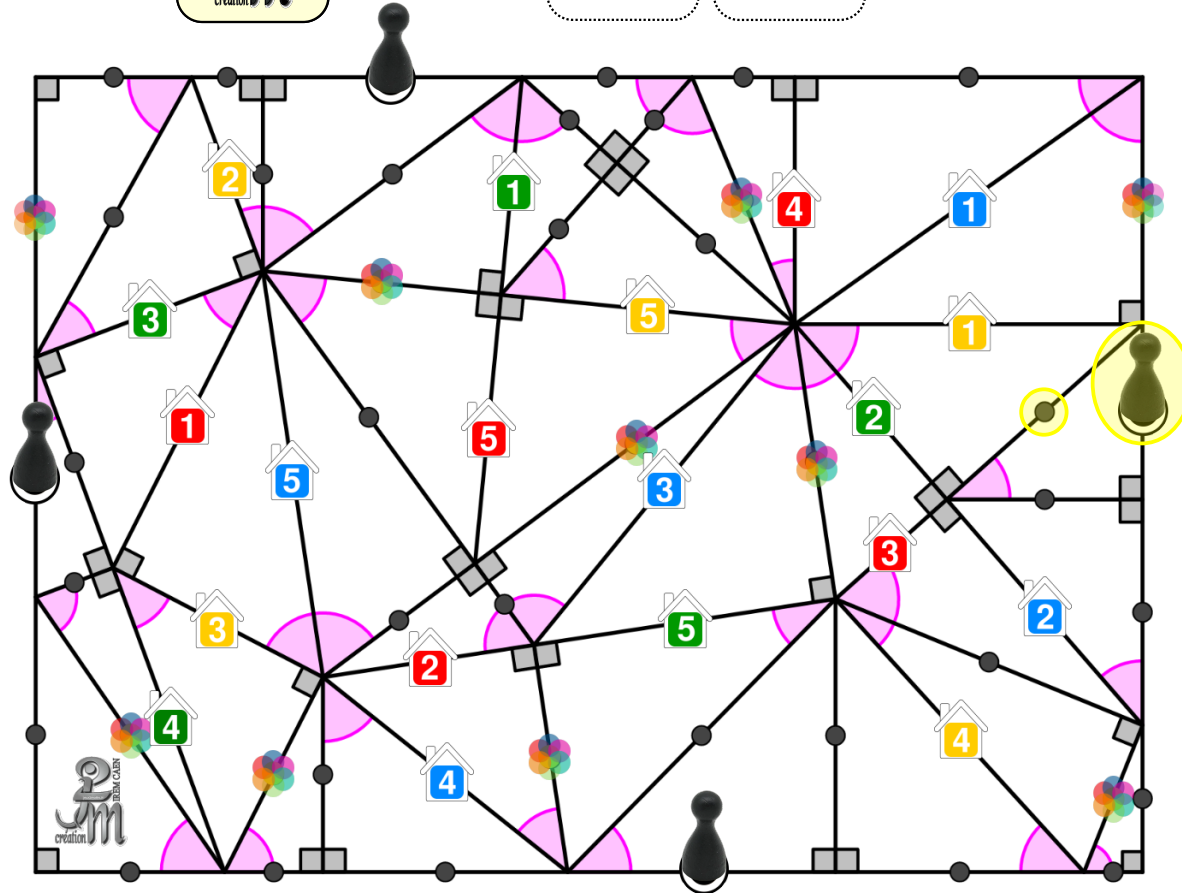
Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

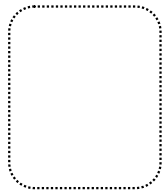


TOUR
n°1



et annonce « J'utilise SIN pour passer du côté opposé à l'angle à l'hypoténuse ».

Défausse



Ewen



Pioches



Romane



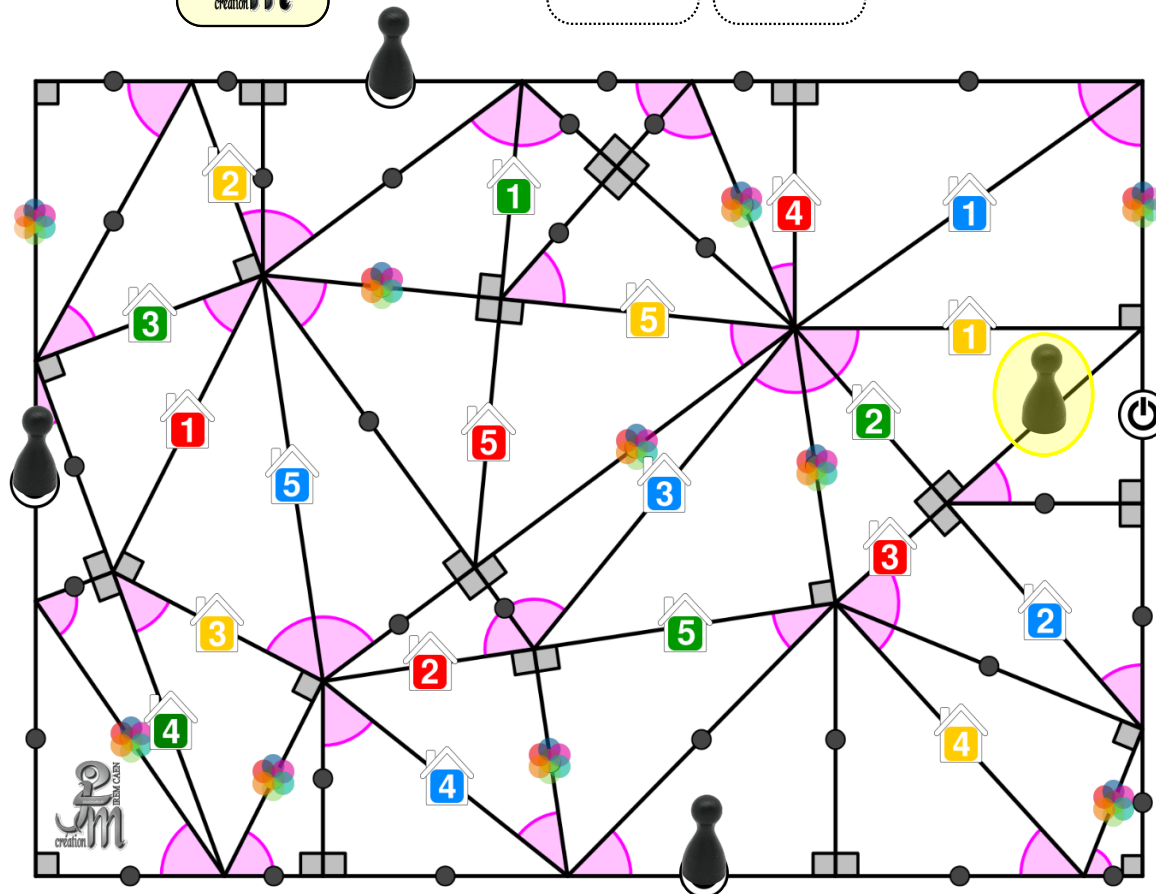
Jeanne



Nino



TOUR n°1



Les autres joueurs valident le coup PUIS Nino déplace le pion.

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



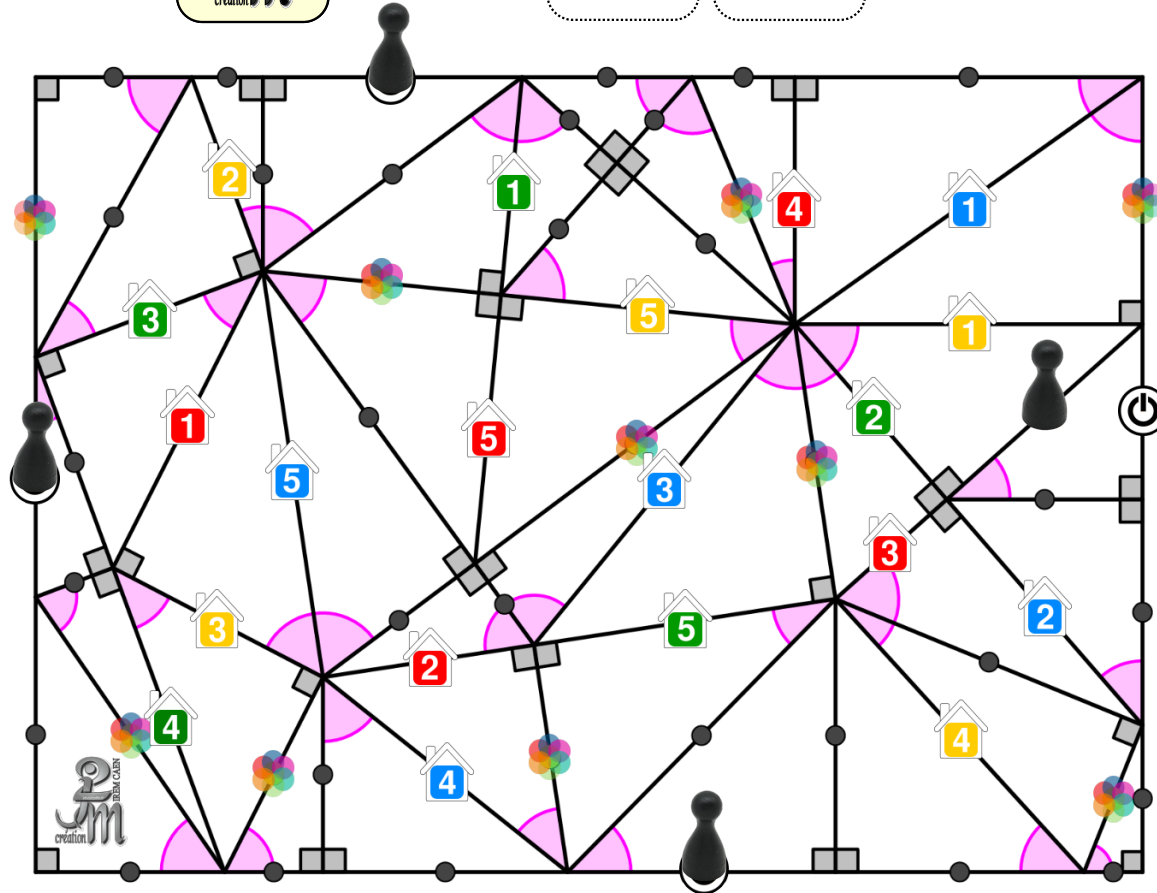
TOUR
n°1



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



C'est au tour de Romane de lancer le dé : elle tire TAN.

Défausse

carte
COULEUR



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



carte
POUVOIR



carte
COULEUR



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

carte
COULEUR



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°1

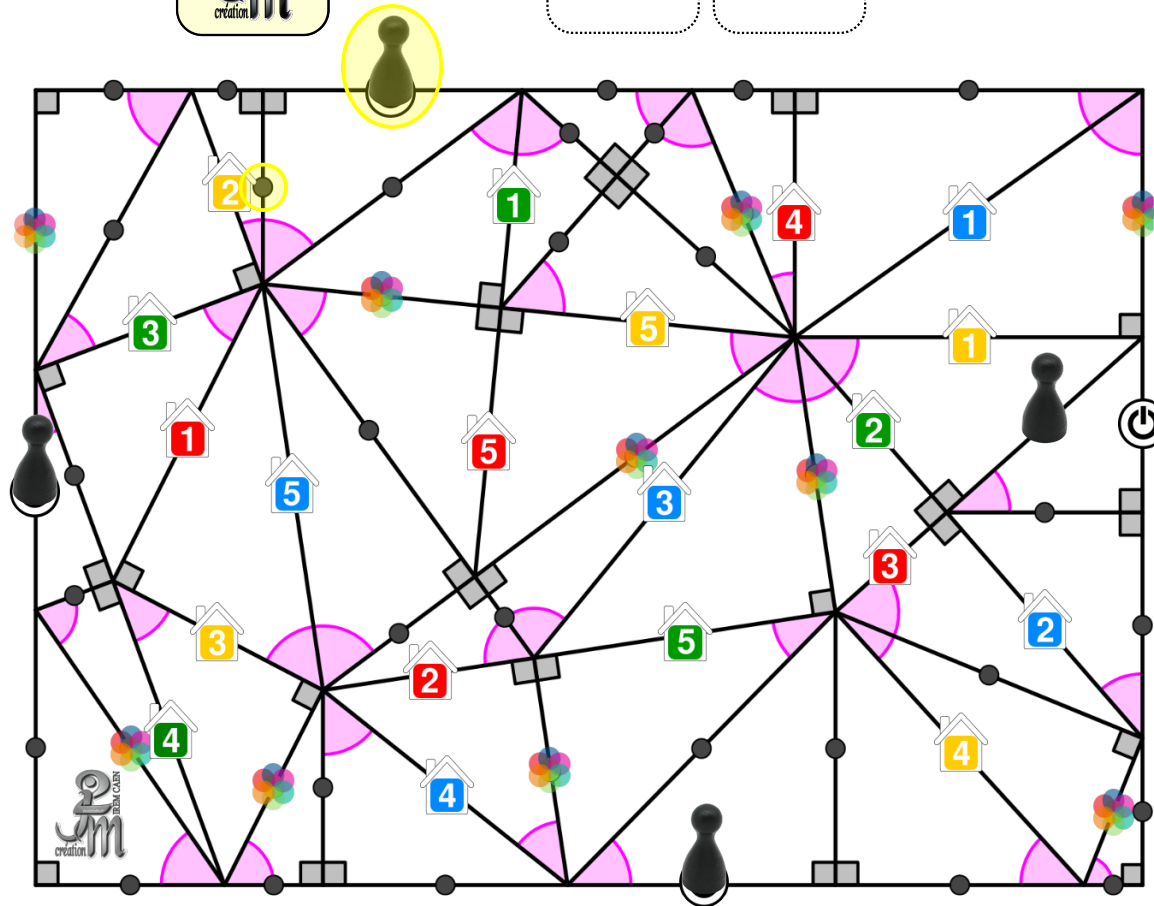
carte
COULEUR



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Elle montre le PION qu'elle souhaite déplacer et sa DESTINATION...

Défausse

carte
COULEUR



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



carte
POUVOIR



carte
COULEUR



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

carte
COULEUR



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°1

carte
COULEUR



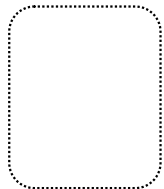
Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

et annonce « J'utilise TAN pour passer du côté opposé à l'angle à son côté adjacent ».

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



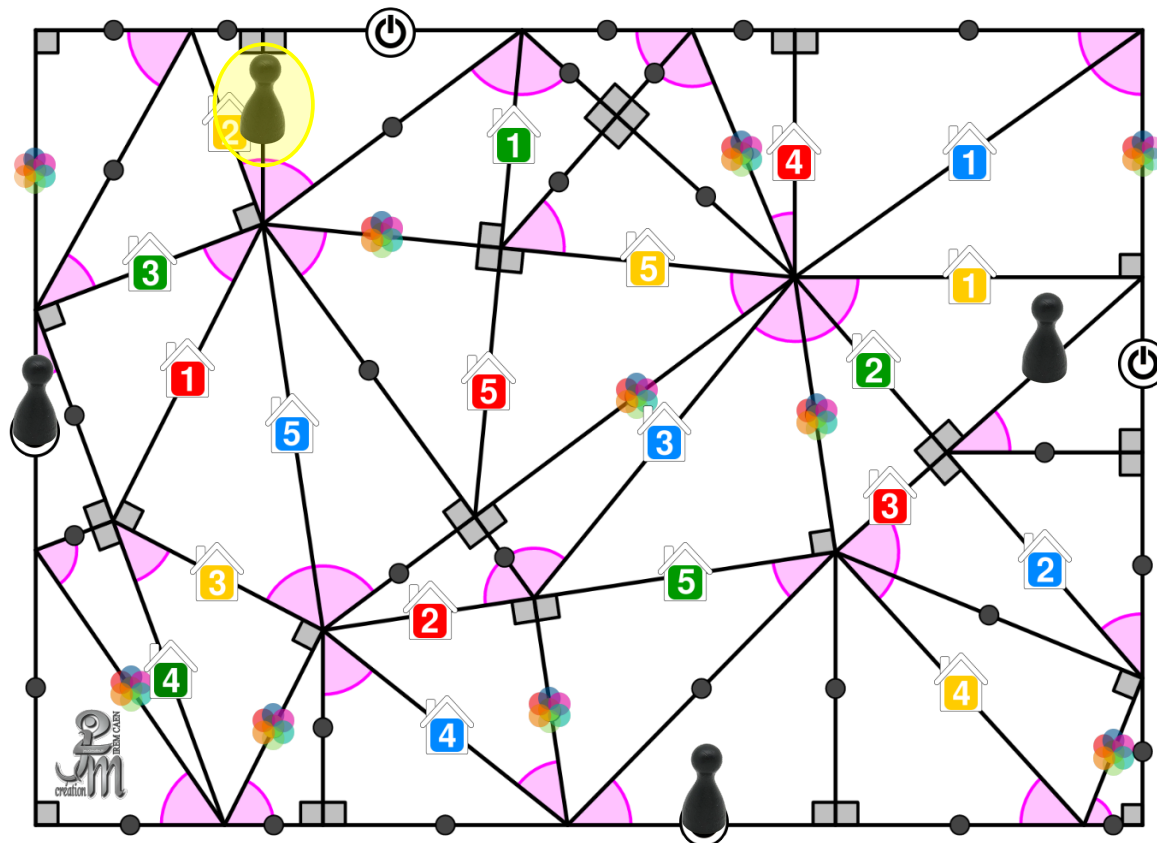
TOUR
n°1



Nino

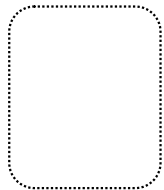
Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Les autres joueurs valident le coup PUIS Romane déplace le pion.

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°1

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

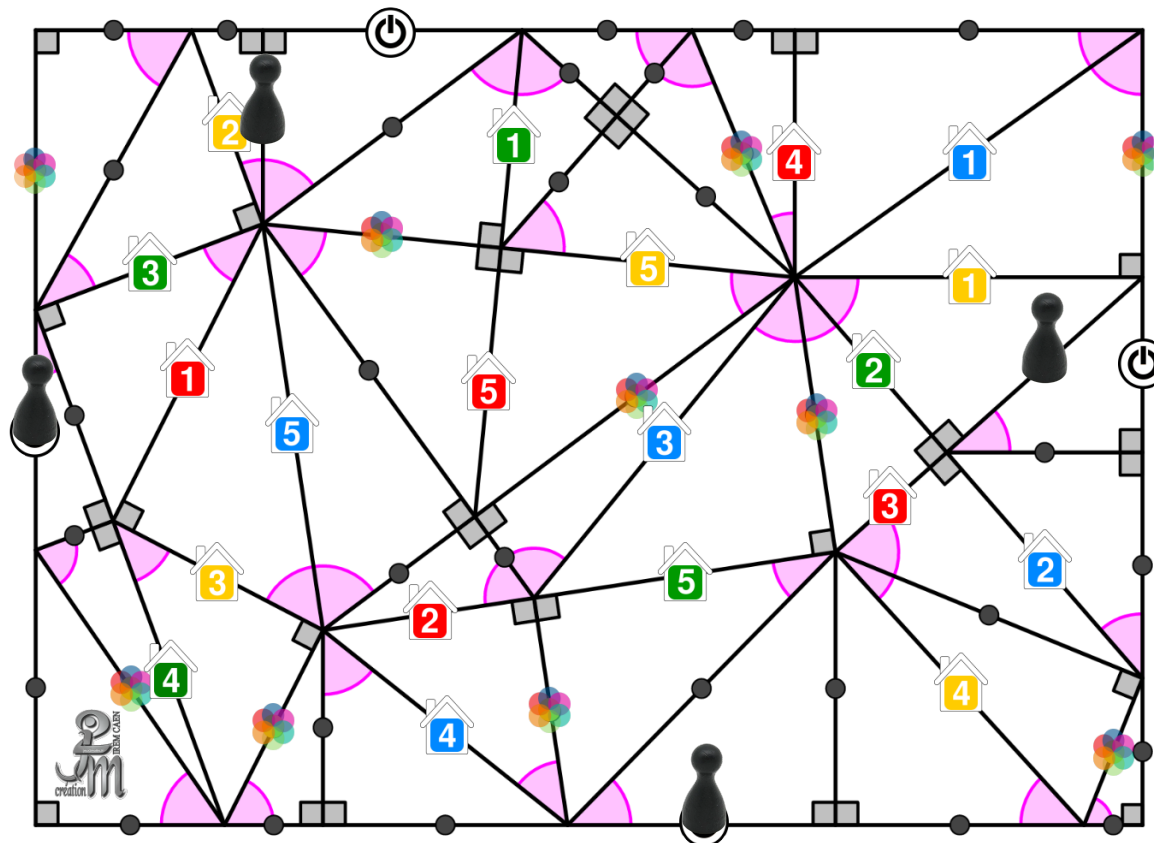
Carte
POUVOIR
2



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



C'est au tour d'Ewen de lancer le dé : il tire COS.

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°1

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

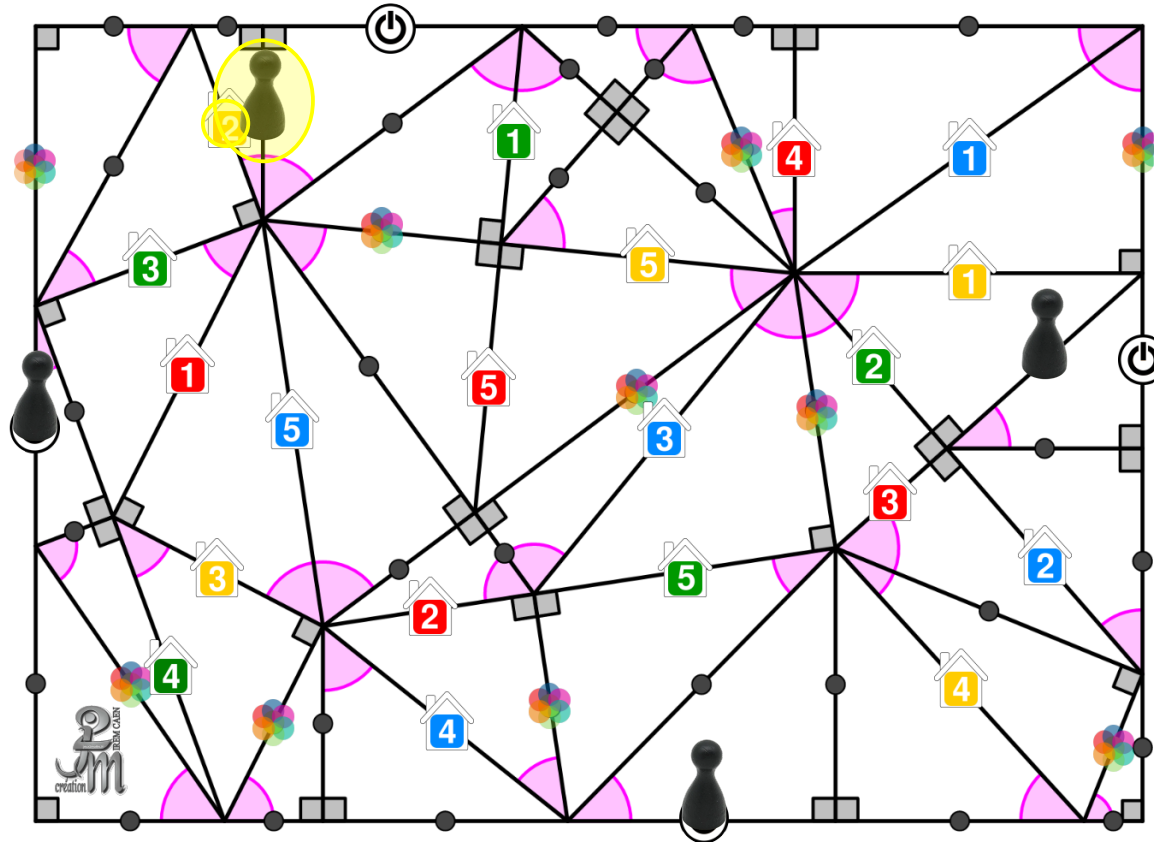
Carte
POUVOIR
2



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Il montre le PION qu'il souhaite déplacer et sa DESTINATION...

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°1

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

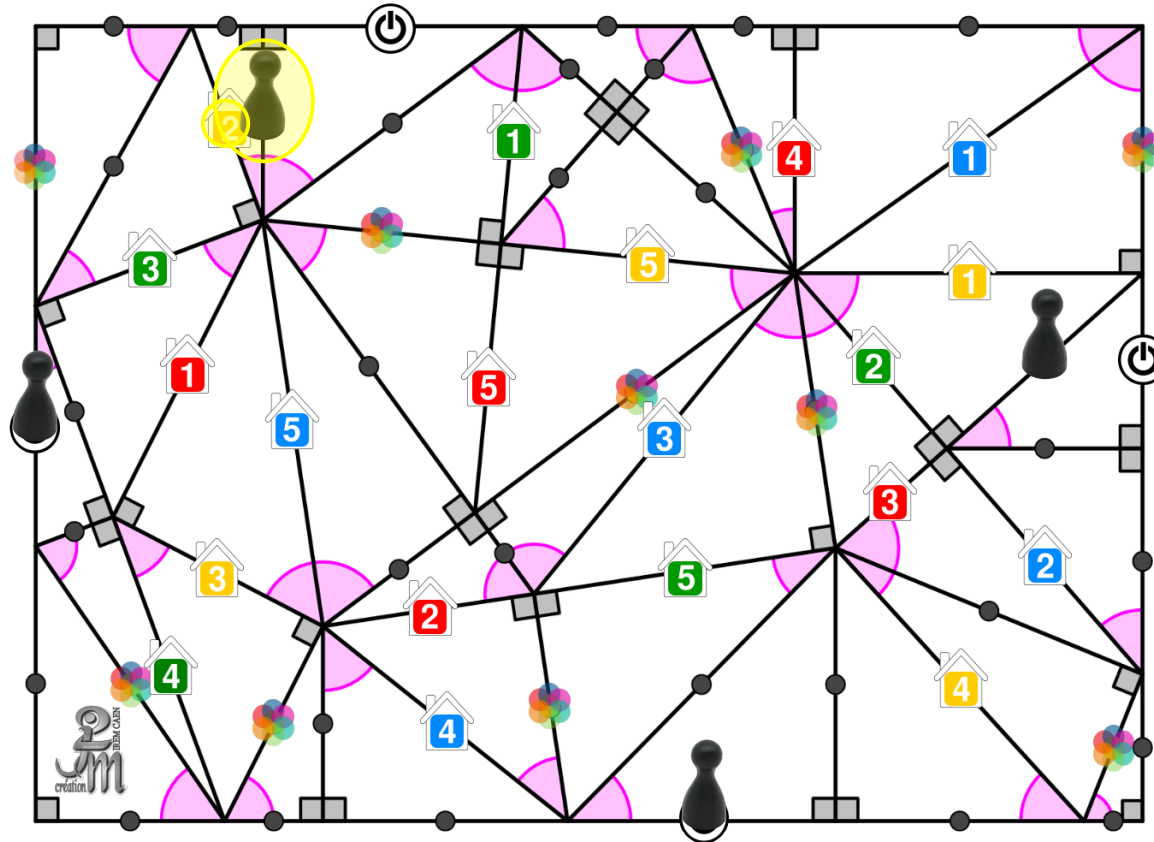
Carte
POUVOIR
2



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



et annonce « J'utilise COS pour passer du côté adjacent à l'angle à l'hypoténuse ».

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°1

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

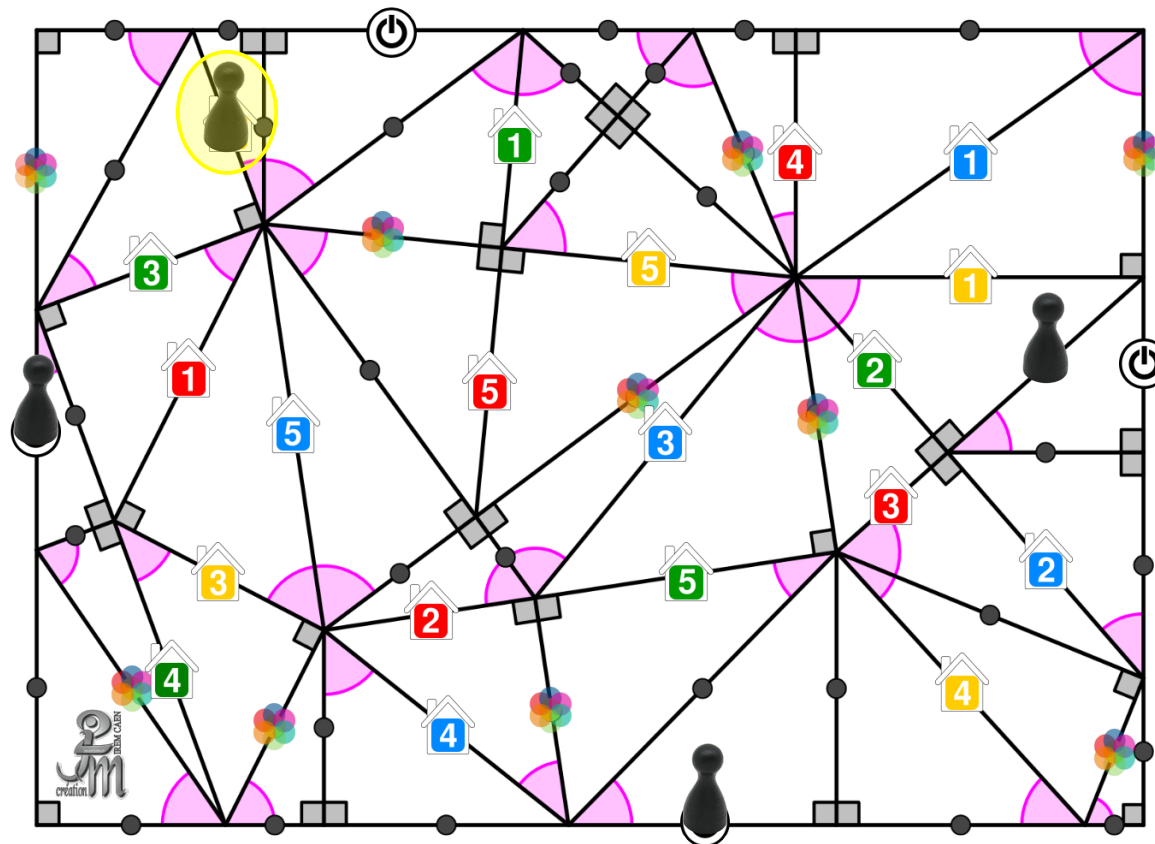
Carte
POUVOIR
2



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Les autres joueurs valident le coup PUIS Ewen déplace le pion.

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°1

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

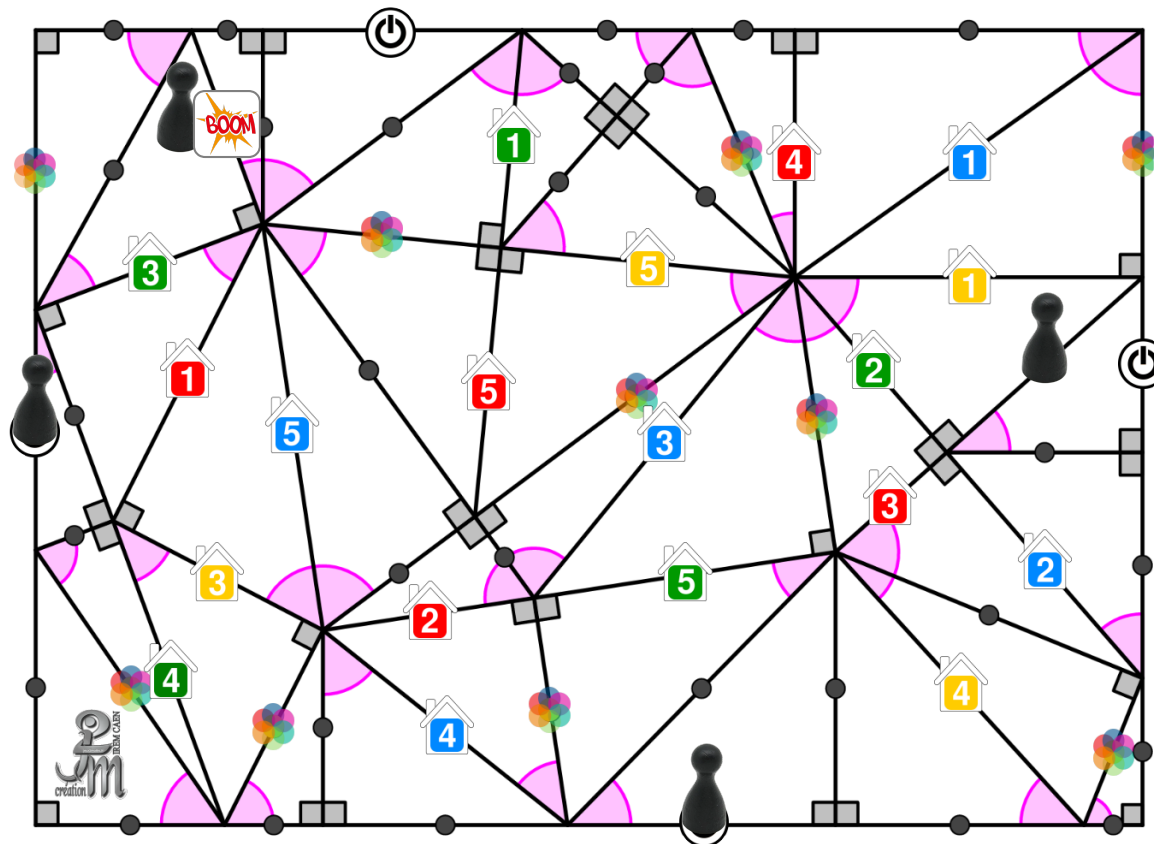
Carte
POUVOIR
2



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



La maison JAUNE-2 est détruite et Ewen la recouvre avec un jeton BOOM !

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

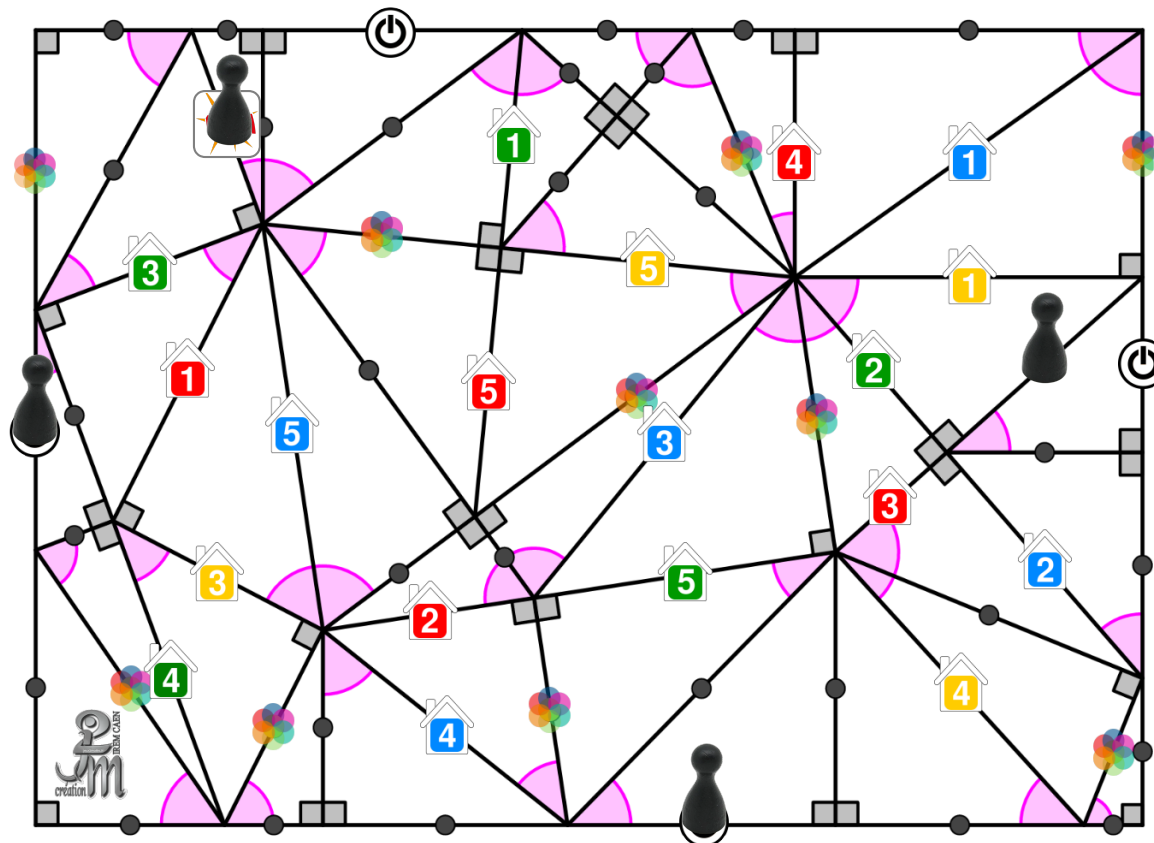


Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

TOUR
n°1



C'est au tour de Jeanne de lancer le dé : elle tire TAN.

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Jeanne

Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Nino

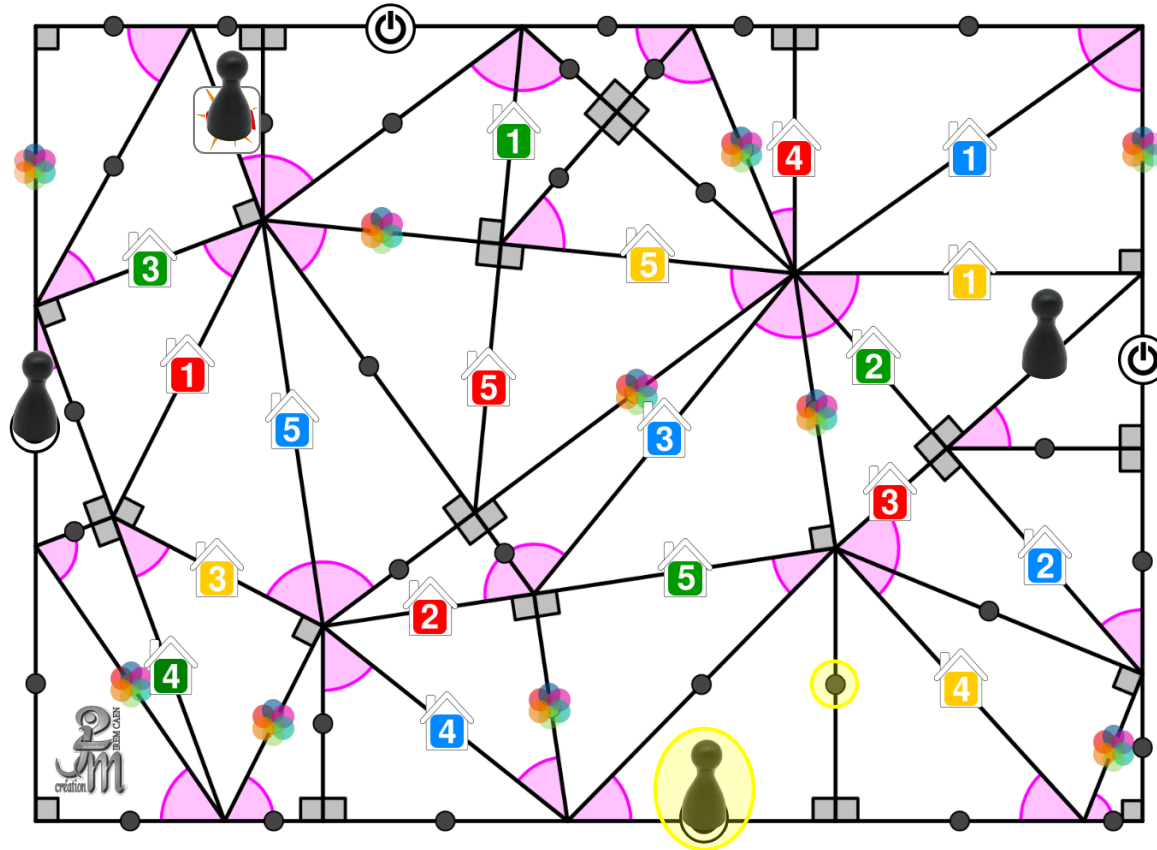
Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

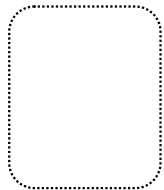
TOUR
n°1



Elle montre le PION qu'elle souhaite déplacer et sa DESTINATION...



Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

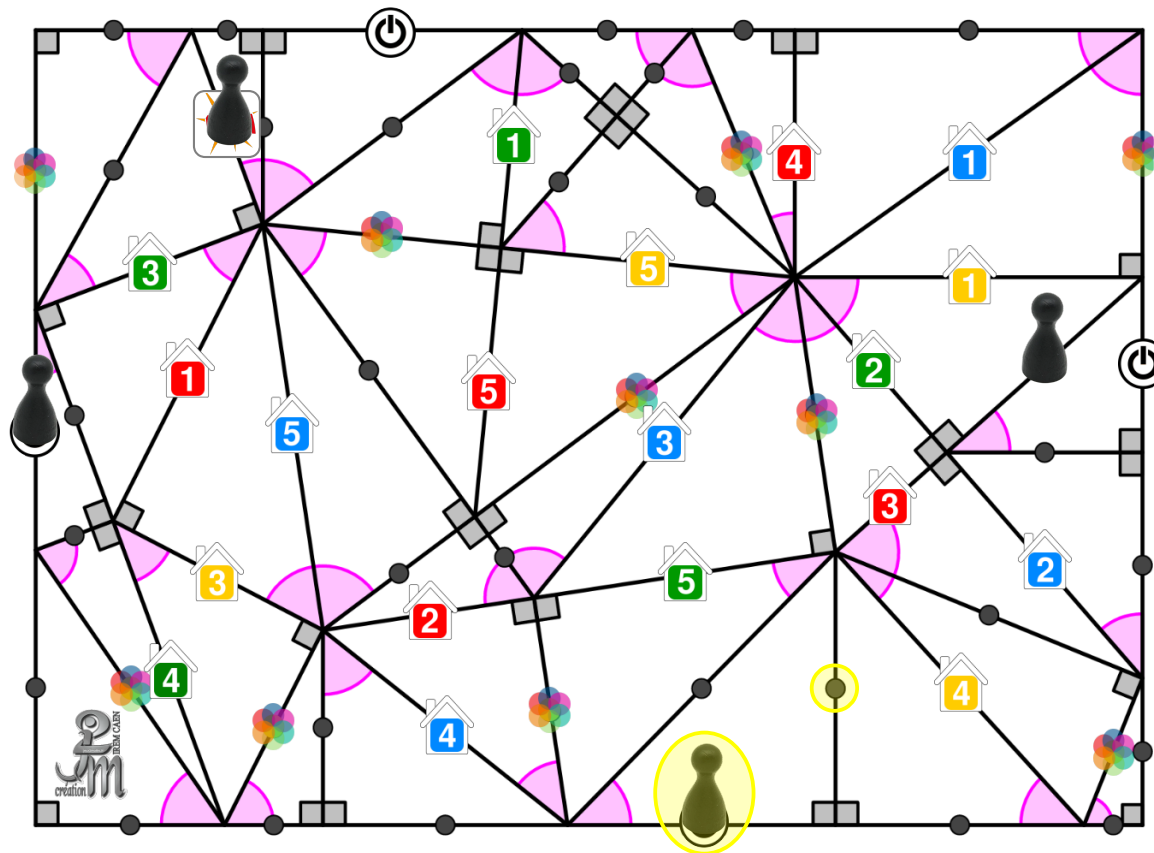


Nino

Carte
POUVOIR
1

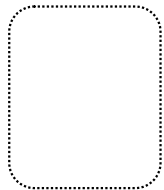
Carte
POUVOIR
2

TOUR
n°1



et annonce « J'utilise TAN pour passer du côté adjacent à l'angle à son côté opposé ».

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

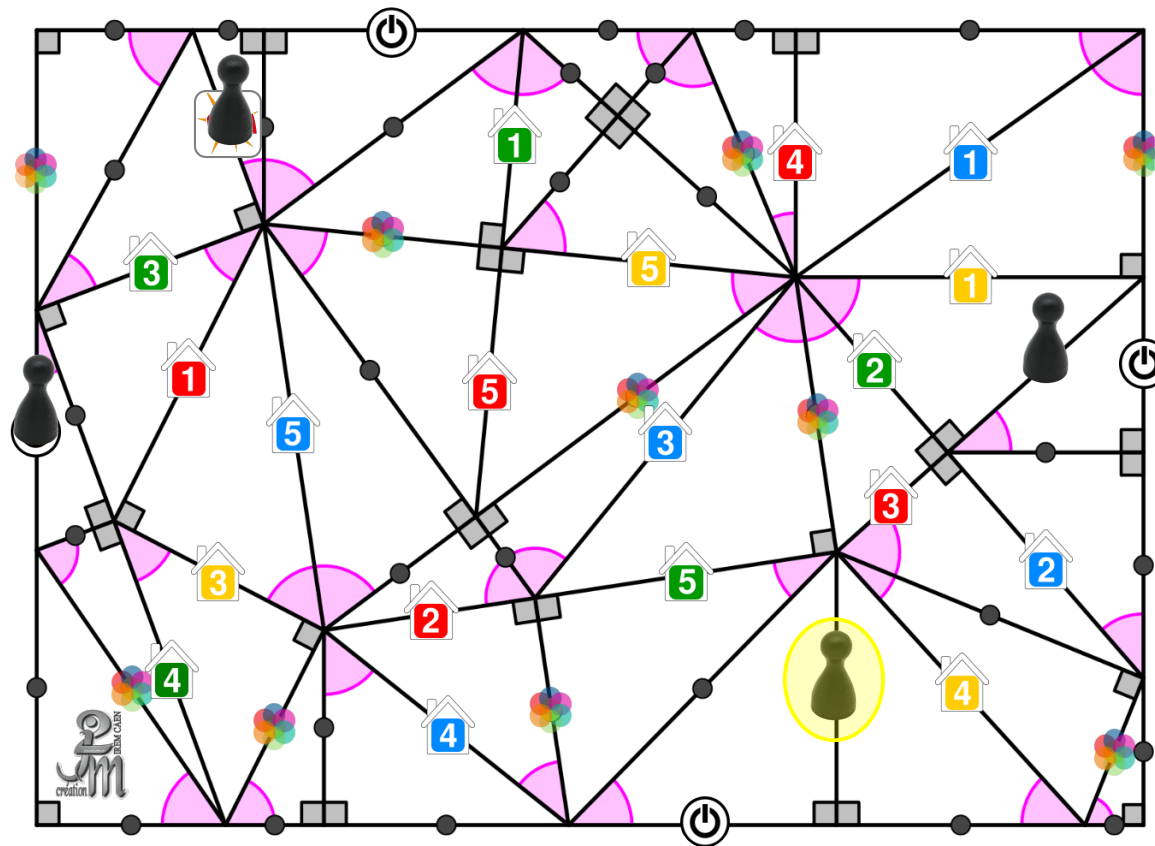


Nino

Carte
POUVOIR
1

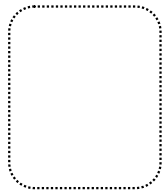
Carte
POUVOIR
2

TOUR
n°1



Les autres joueurs valident le coup PUIS Jeanne déplace le pion.

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



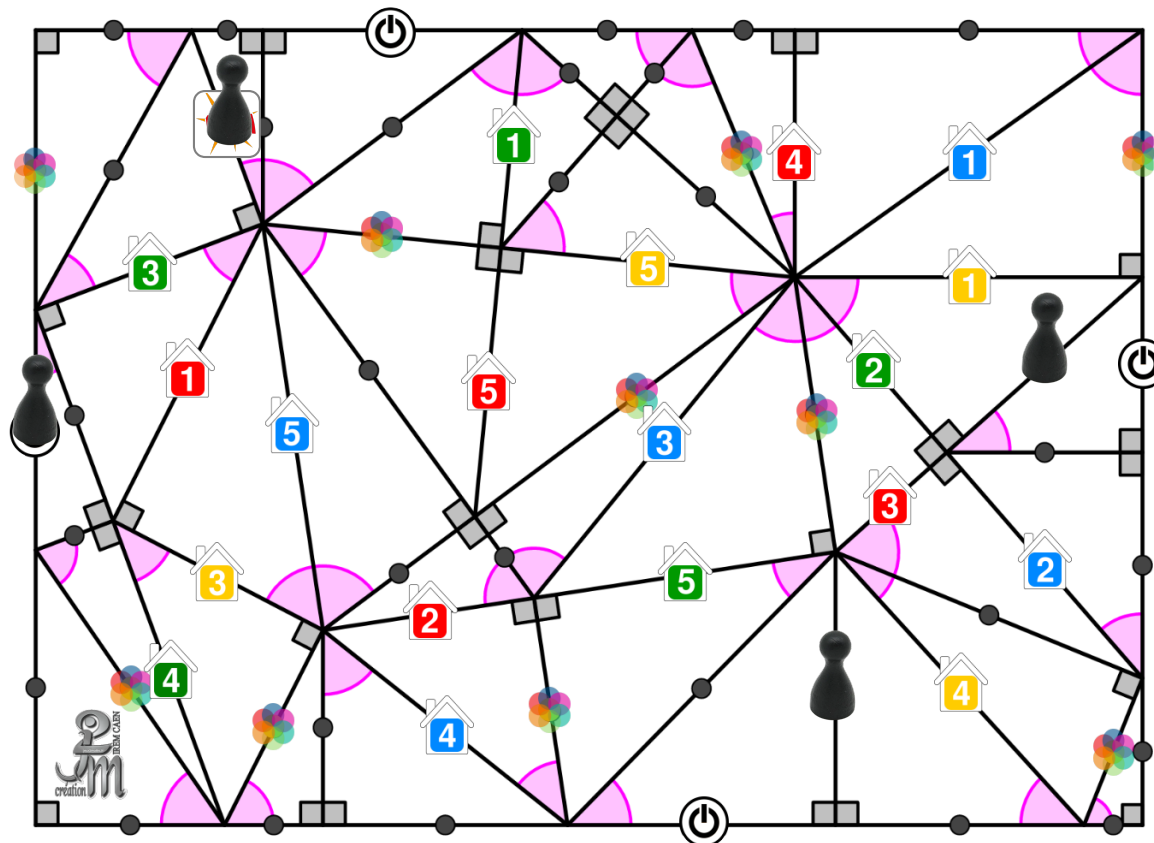
Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°2



Nino commence le 2^{ème} tour en lançant le dé : il tire SIN.

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



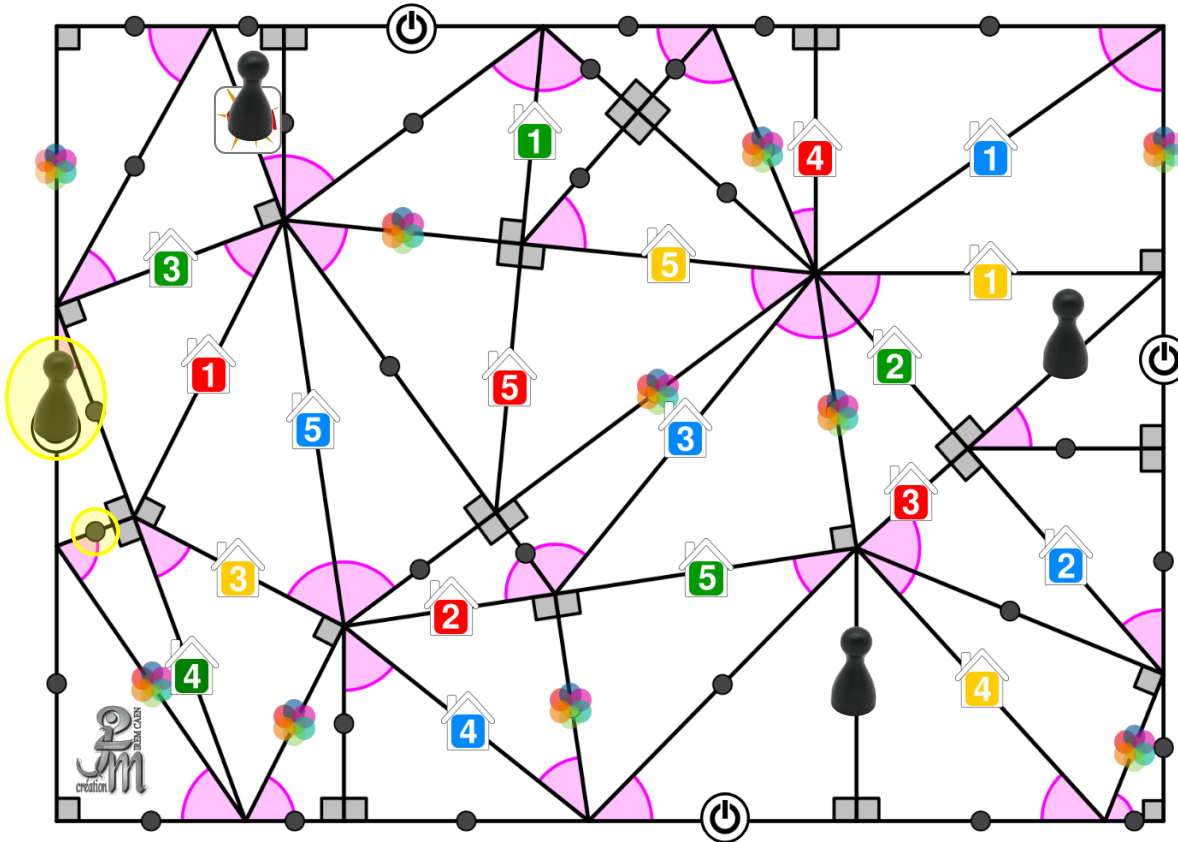
Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

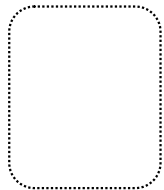


TOUR
n°2



Il montre le PION qu'il souhaite déplacer et sa DESTINATION...

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



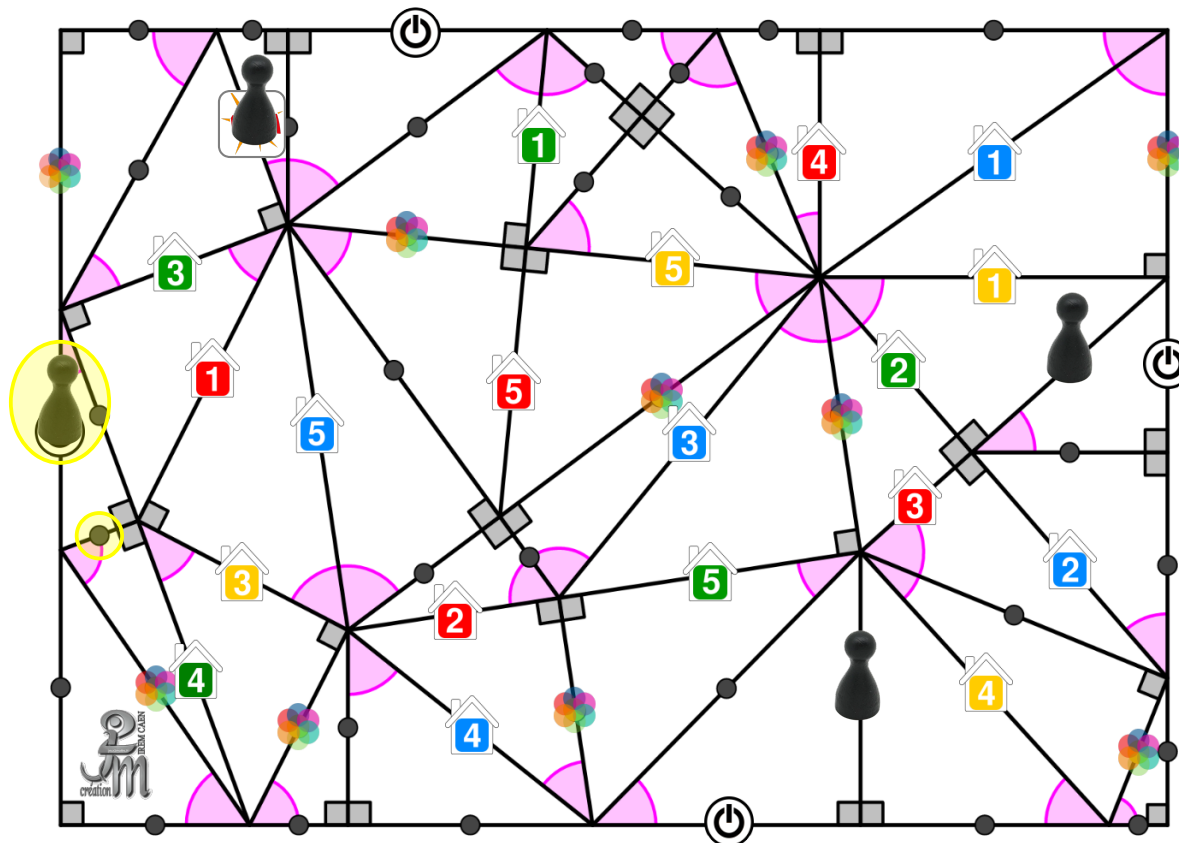
Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°2



et annonce « J'utilise SIN pour passer de l'hypoténuse au côté opposé à l'angle ».

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



carte
POUVOIR



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



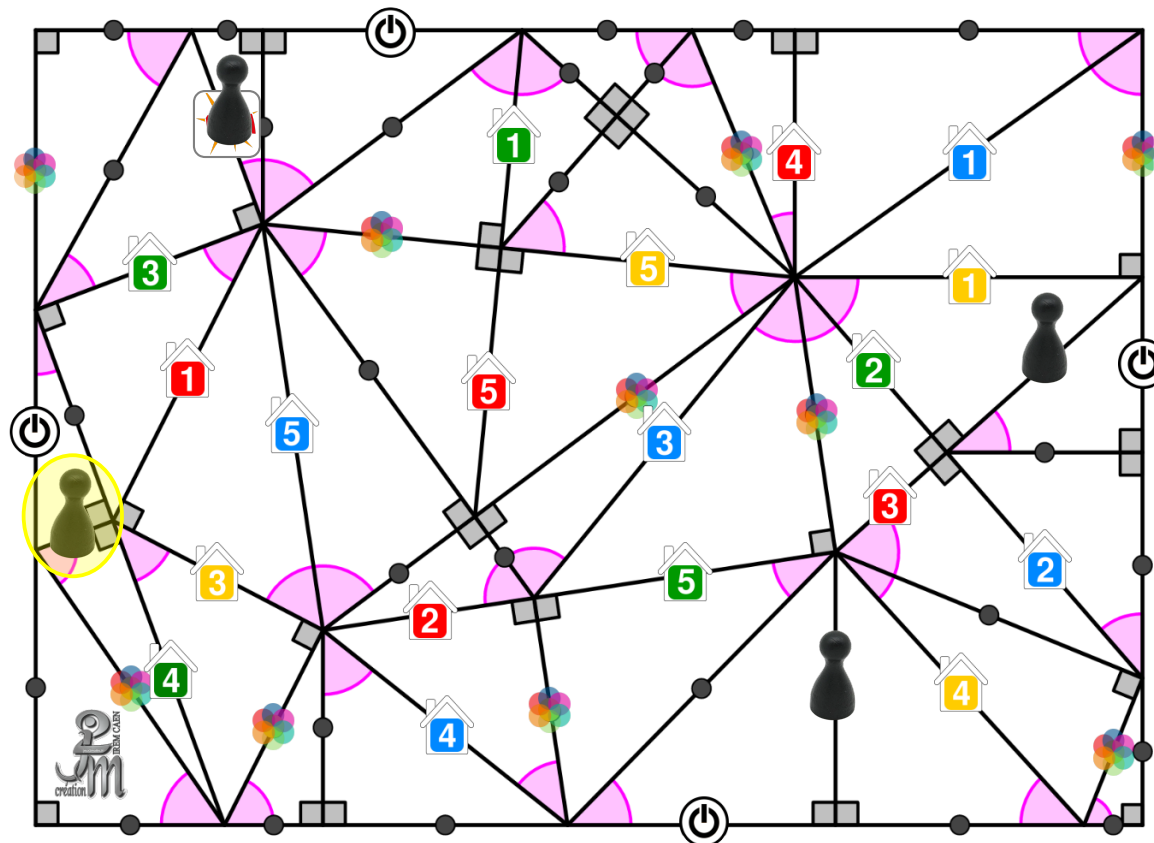
Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

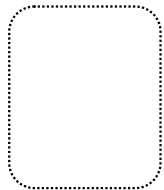


TOUR
n°2



Les autres joueurs valident le coup PUIS Nino déplace le pion.

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



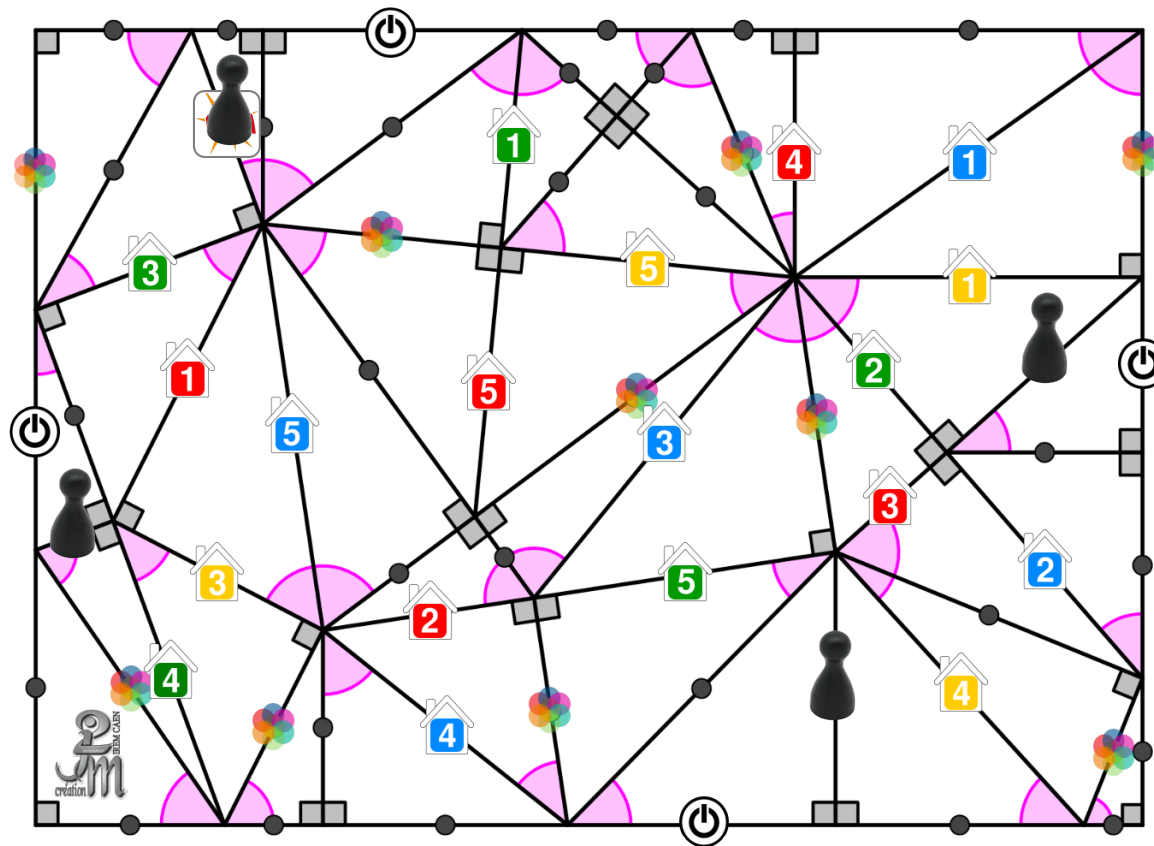
TOUR
n°2



Nino

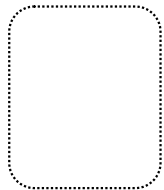
Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



C'est au tour de Romane de lancer le dé : elle tire COS.

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



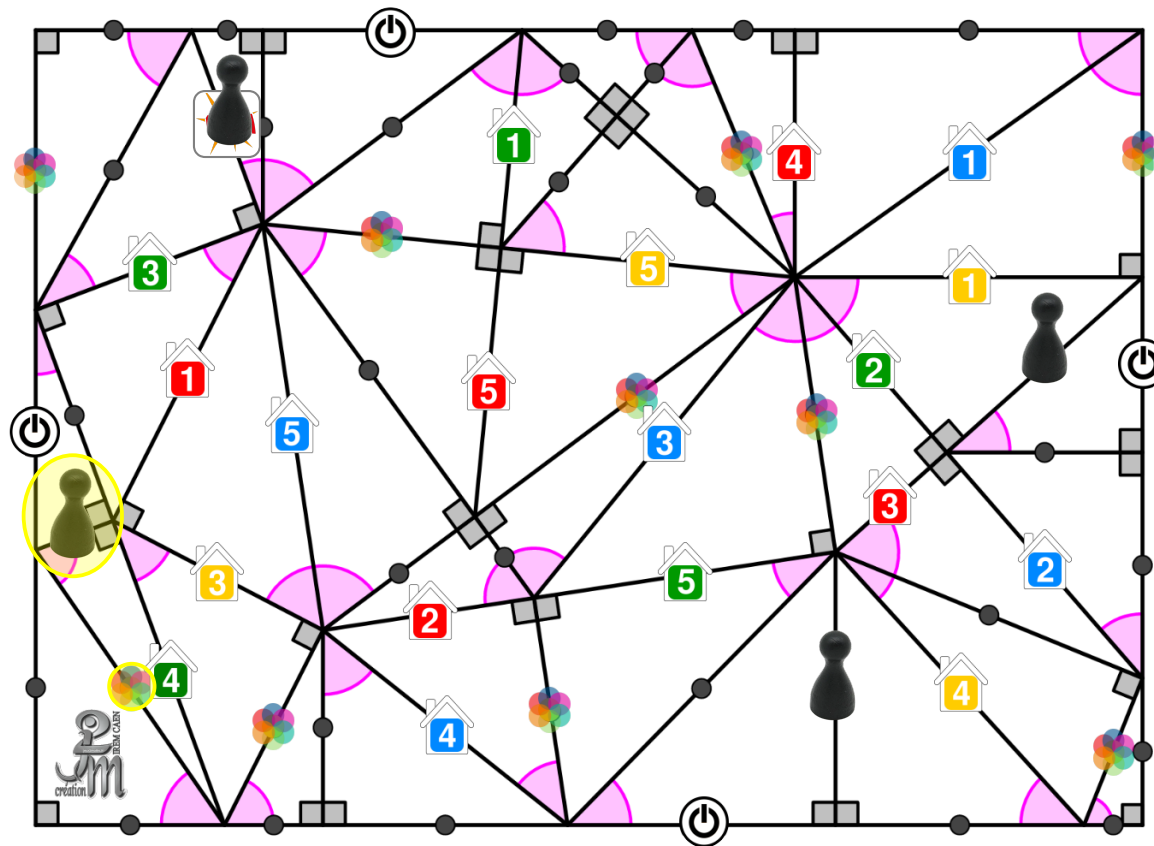
TOUR
n°2



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Elle montre le PION qu'elle souhaite déplacer et sa DESTINATION...

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



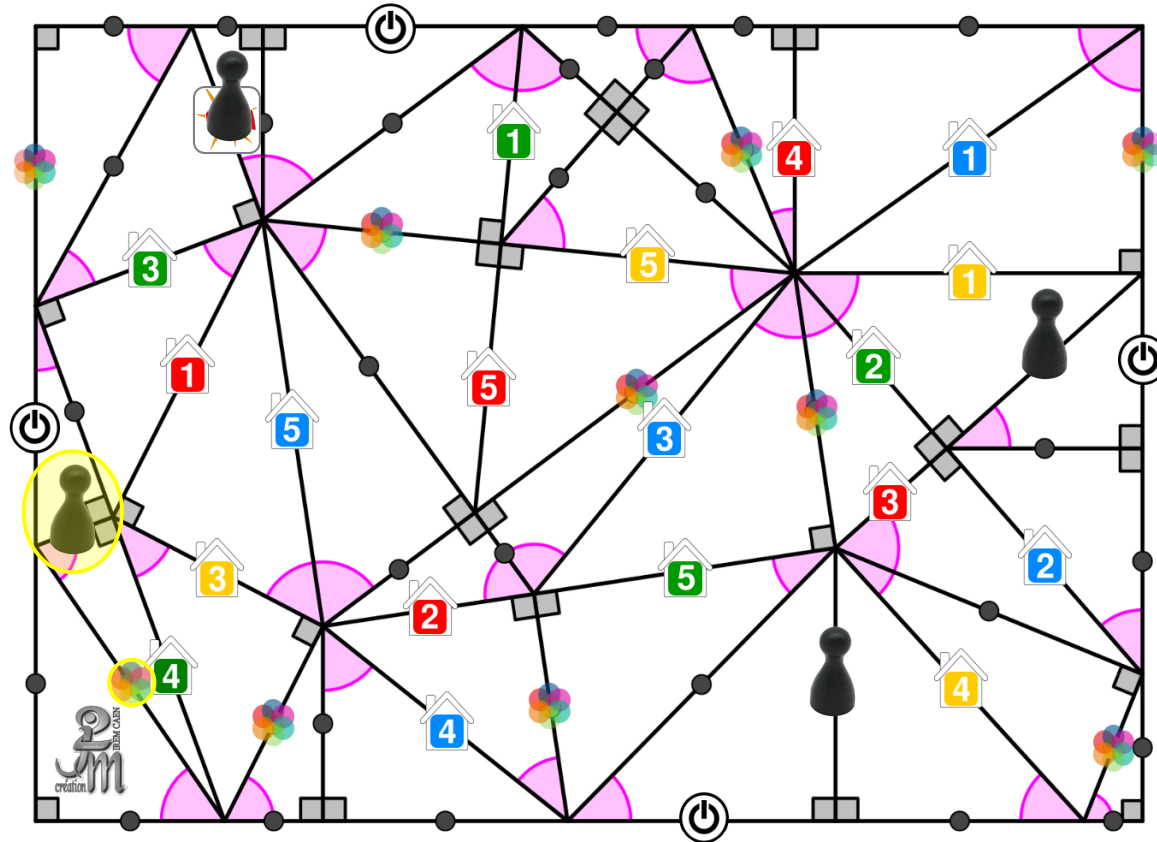
TOUR
n°2



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



et annonce « J'utilise COS pour passer du côté adjacent à l'angle à l'hypoténuse ».

Défausse

carte
COULEUR



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



carte
POUVOIR

carte
POUVOIR



carte
COULEUR



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

carte
COULEUR



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°2

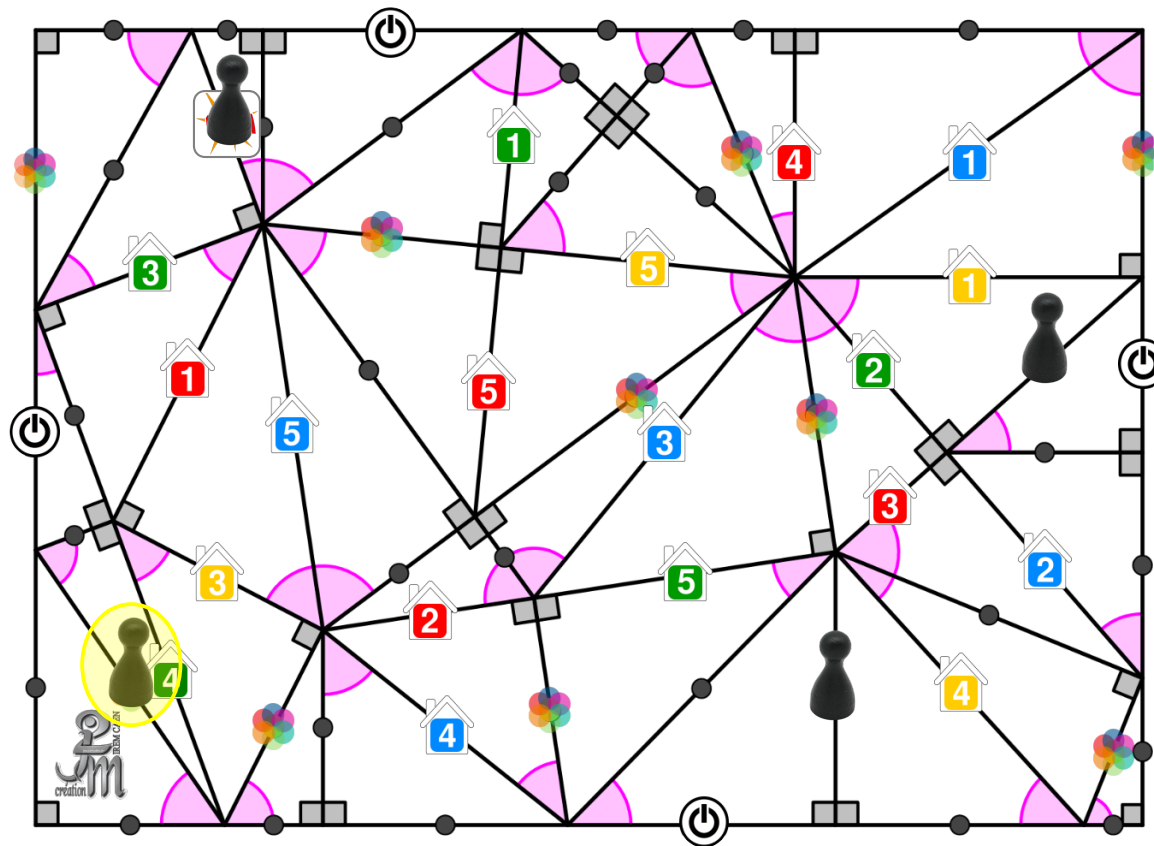
carte
COULEUR



Nino

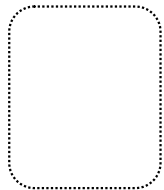
Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Les autres joueurs valident le coup PUIS Romane déplace le pion...

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane



Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°2



Nino

Carte
POUVOIR
1

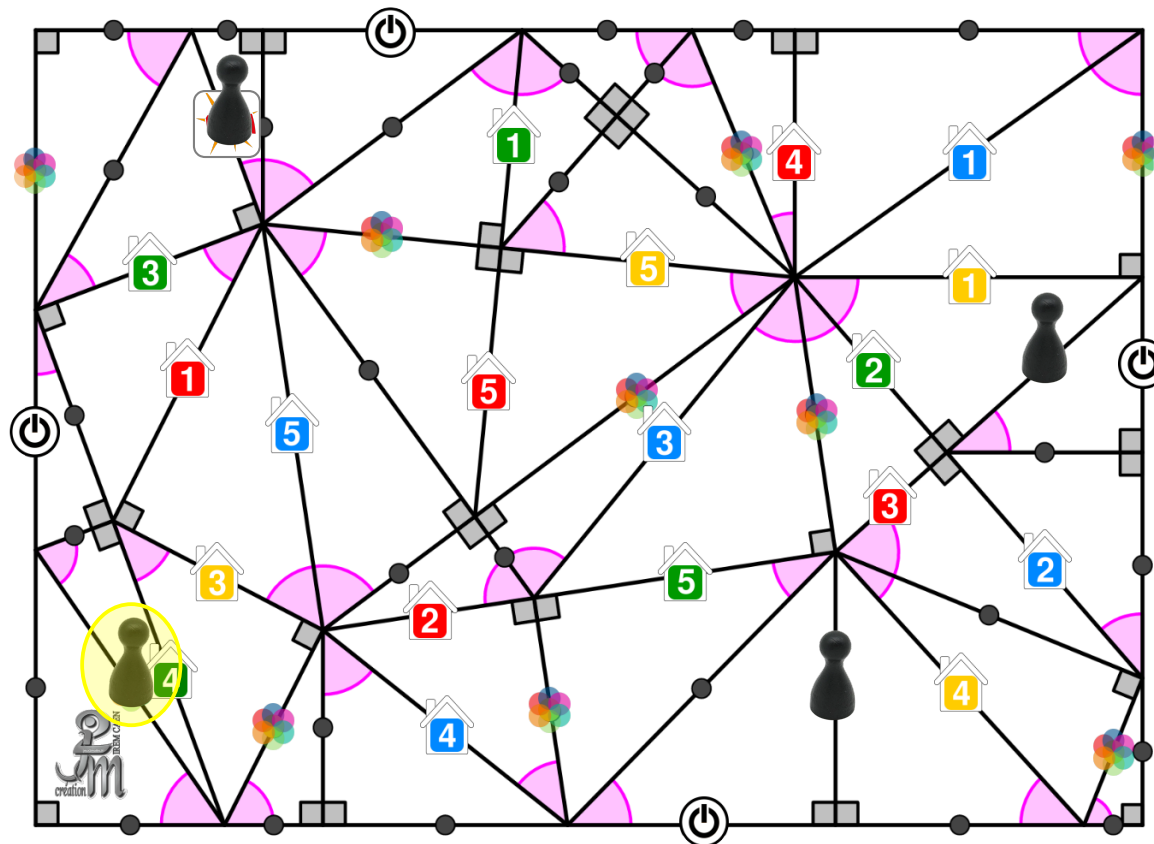
Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



et tire une carte POUVOIR.

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°2

Pioches



Romane



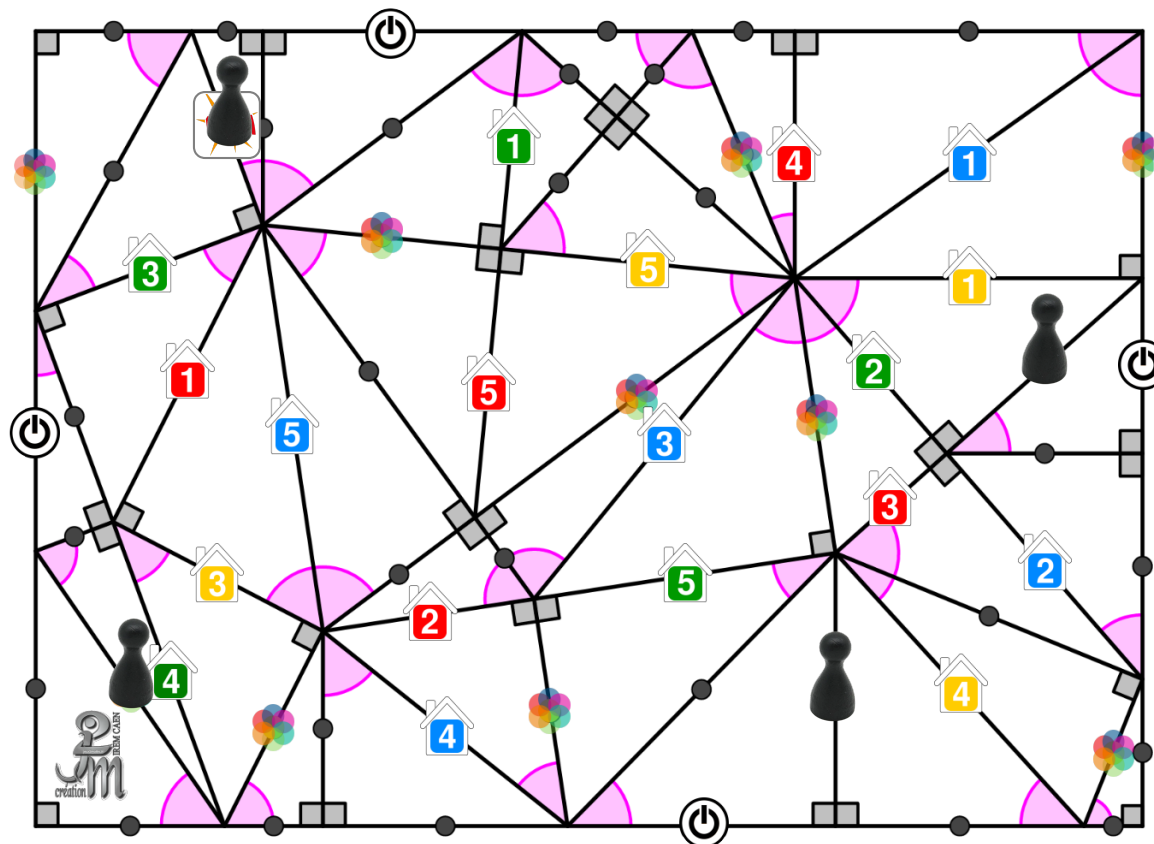
Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

C'est au tour d'Ewen de lancer le dé : il tire SIN.

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°2

Pioches



Romane



Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

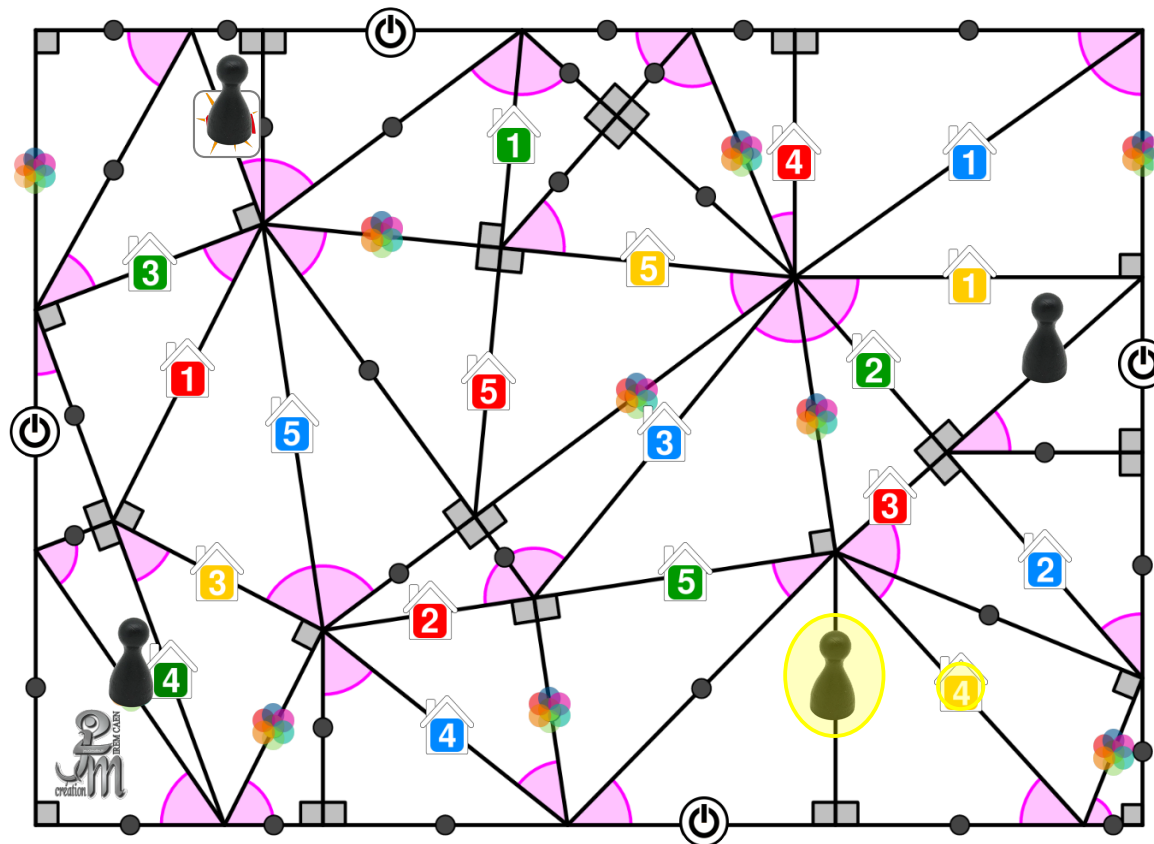
Carte
POUVOIR
2



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Il montre le PION qu'il souhaite déplacer et sa DESTINATION...

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°2

Pioches



Romane



Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

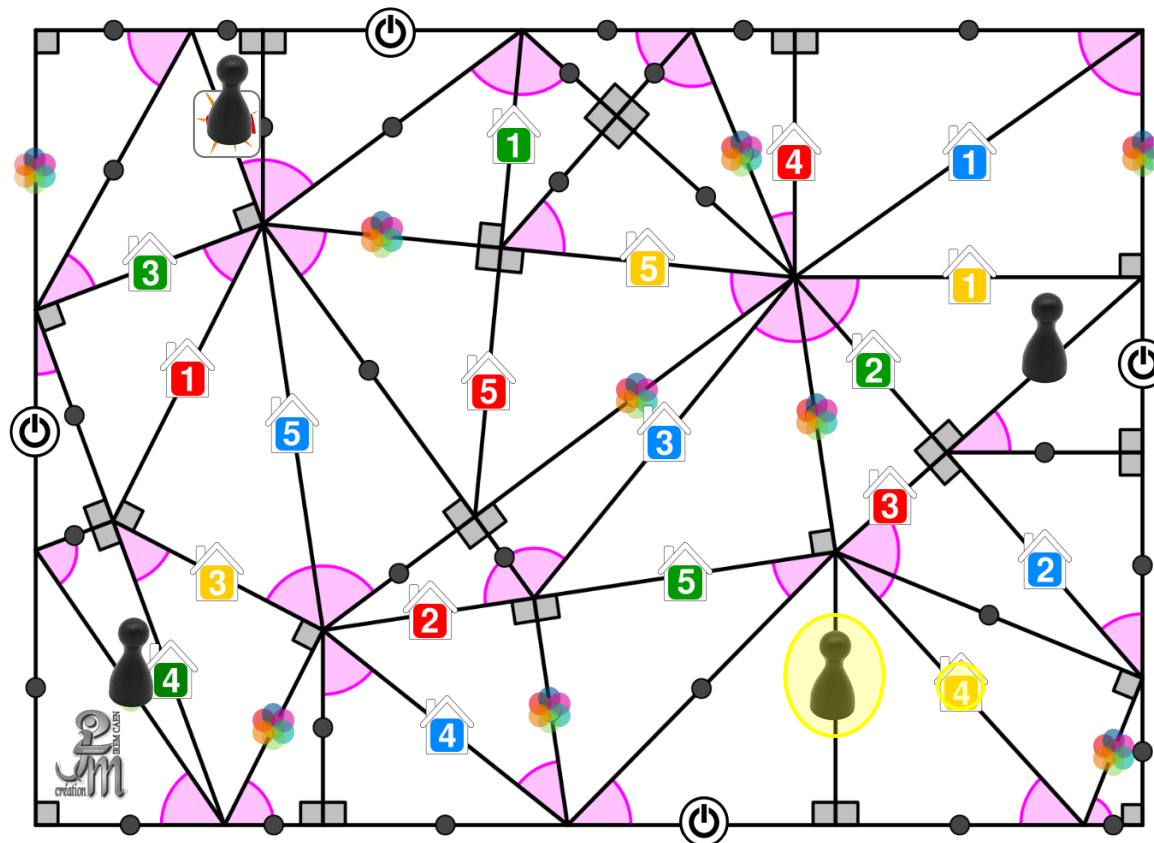
Carte
POUVOIR
2



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



et annonce « J'utilise SIN pour passer du côté opposé à l'angle à l'hypoténuse ».

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°2

Pioches



Romane



Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

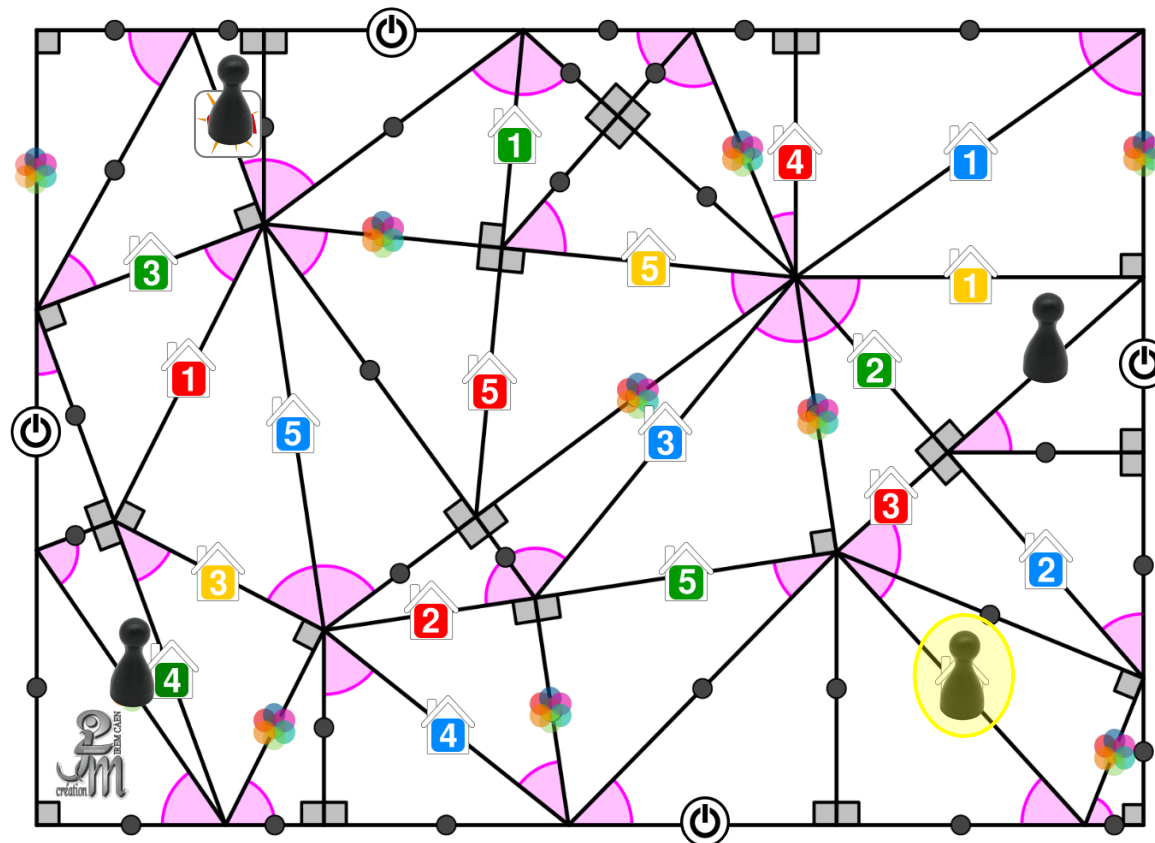
Carte
POUVOIR
2



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Les autres joueurs valident le coup PUIS Ewen déplace le pion.

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°2

Pioches



Romane



Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

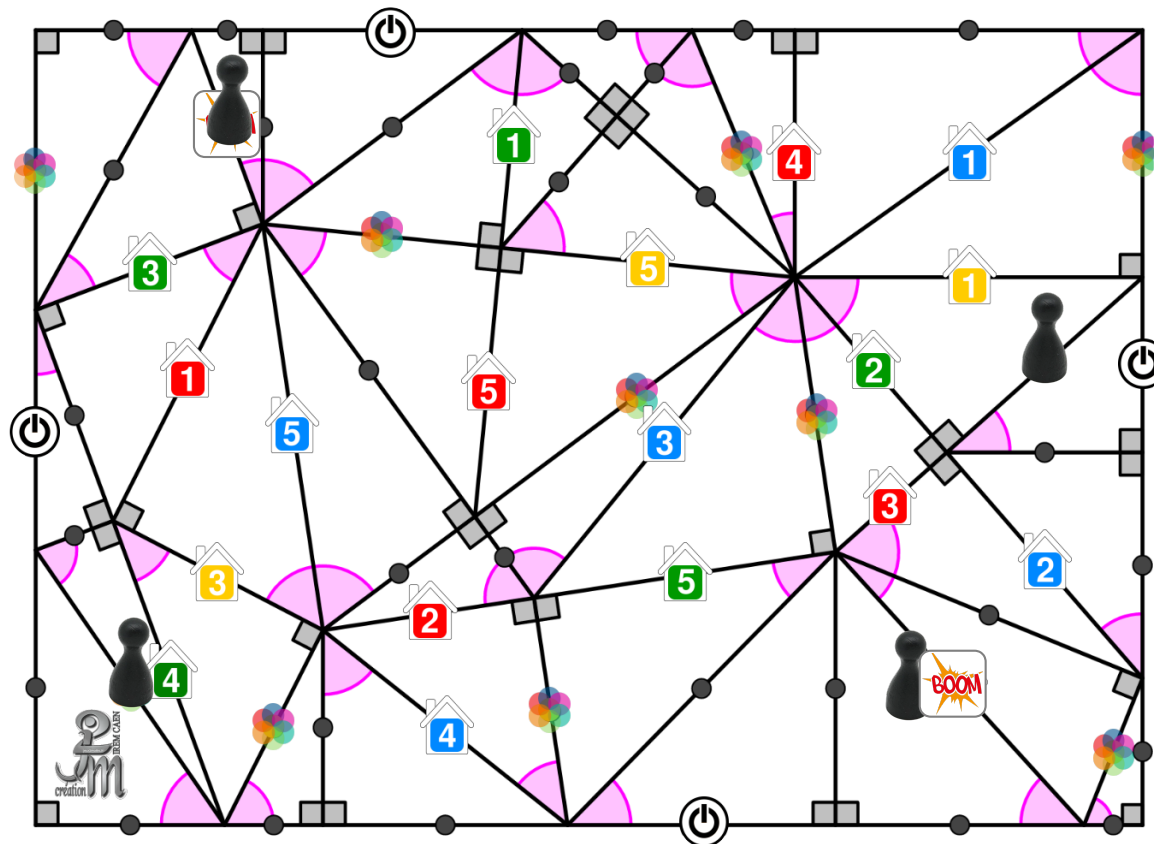
Carte
POUVOIR
2



Nino

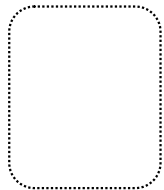
Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



La maison JAUNE-4 est détruite et Ewen la recouvre avec un jeton BOOM !

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane



Jeanne

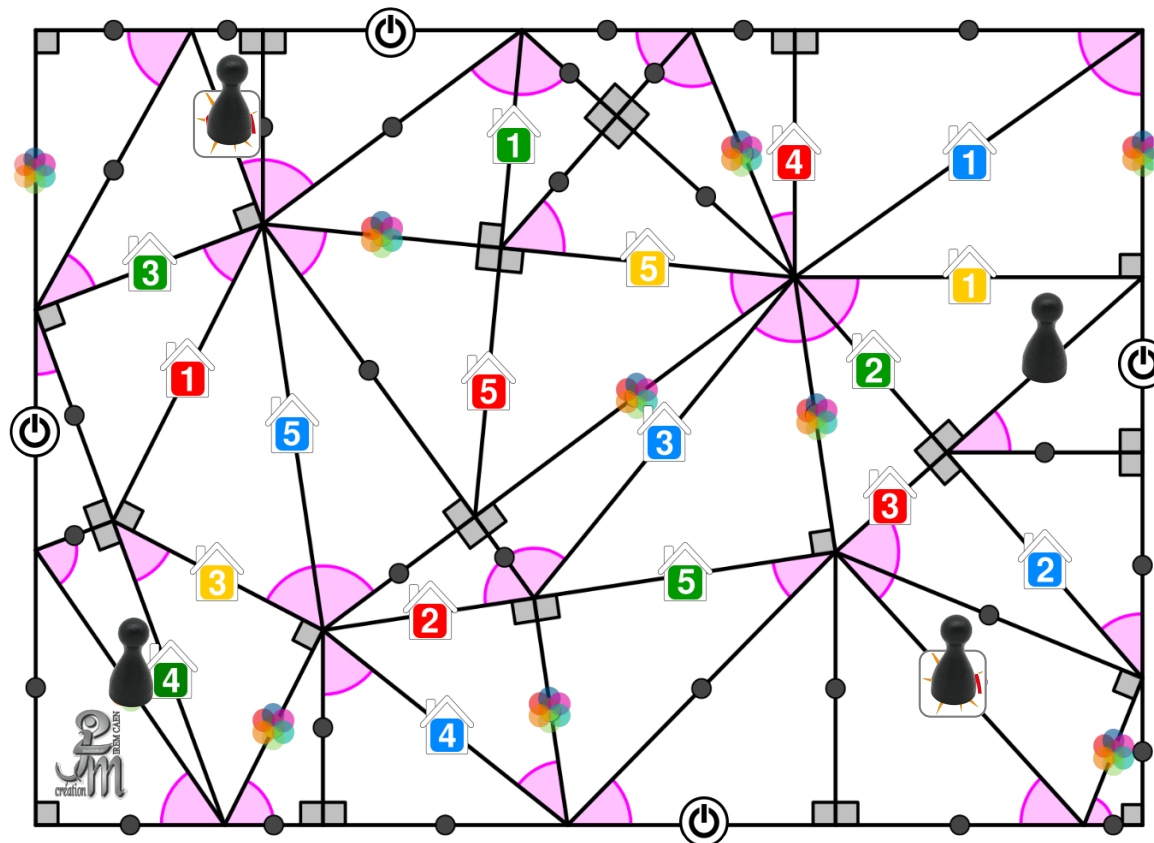


Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

TOUR
n°2



C'est au tour de Jeanne de lancer le dé : elle tire TAN.

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Jeanne

Romane



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

TOUR
n°2



Elle montre le PION qu'elle souhaite déplacer et sa DESTINATION...

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Jeanne

Romane

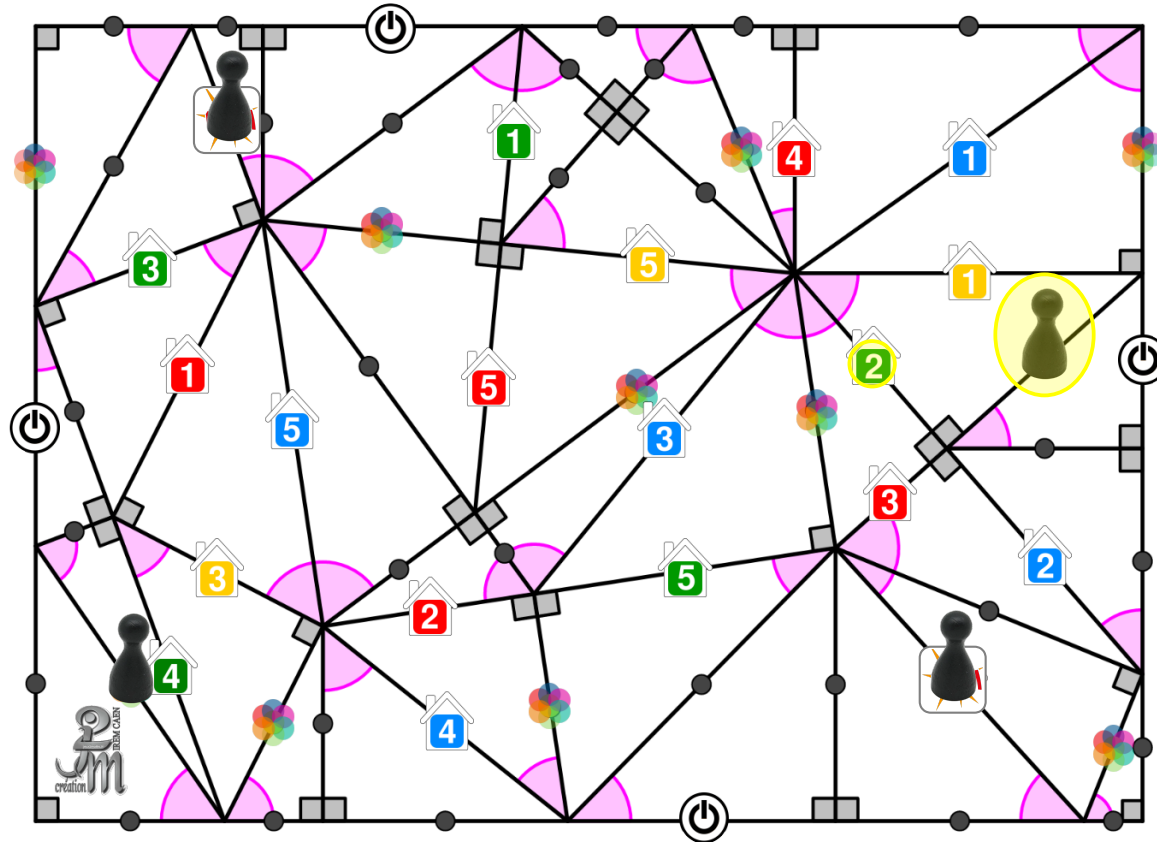


Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

TOUR
n°2



et annonce « J'utilise TAN pour passer du côté opposé à l'angle à son côté adjacent ».

Défausse

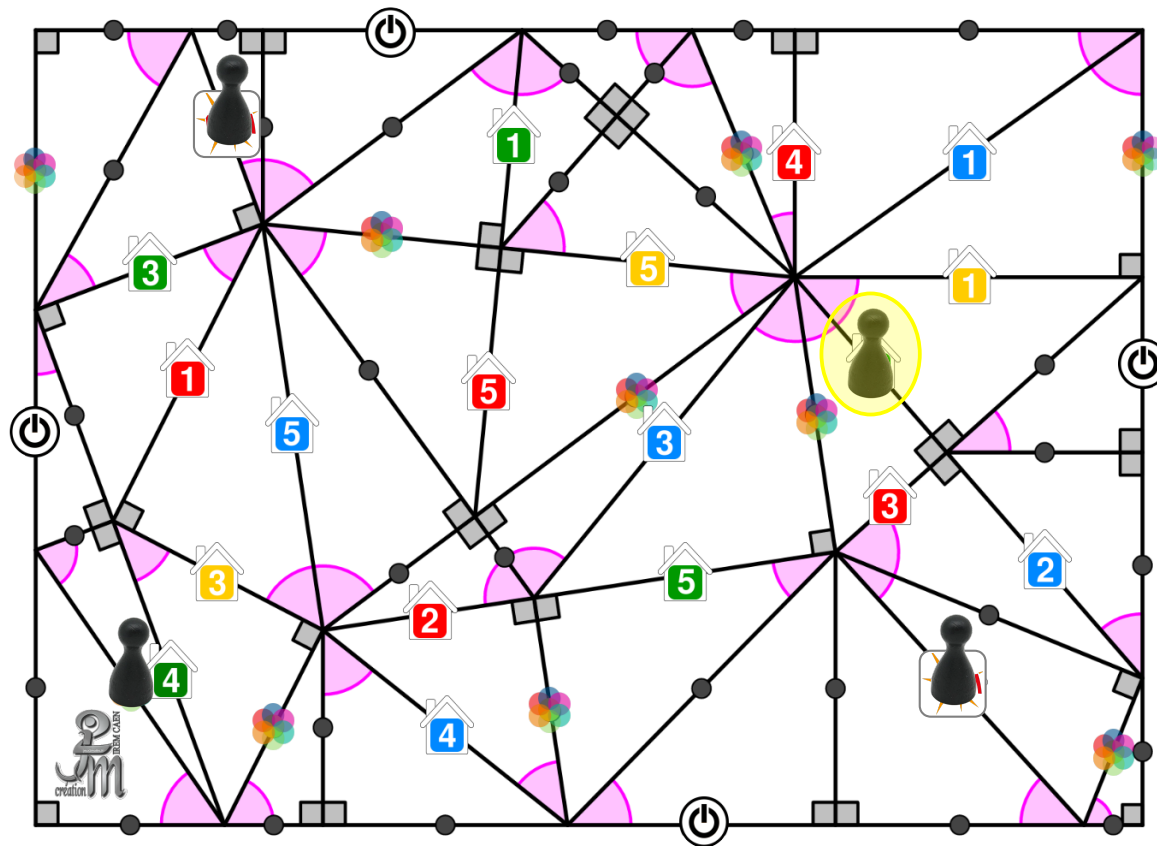


Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane



Carte
POUVOIR
2

Jeanne



Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Nino



Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

TOUR
n°2



Les autres joueurs valident le coup PUIS Jeanne déplace le pion.

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane



Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Nino

Carte
POUVOIR
1

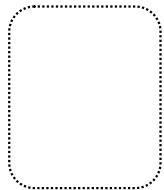
Carte
POUVOIR
2

TOUR
n°2



La maison VERTE-2 est détruite et Jeanne la recouvre avec un jeton BOOM !

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane



Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



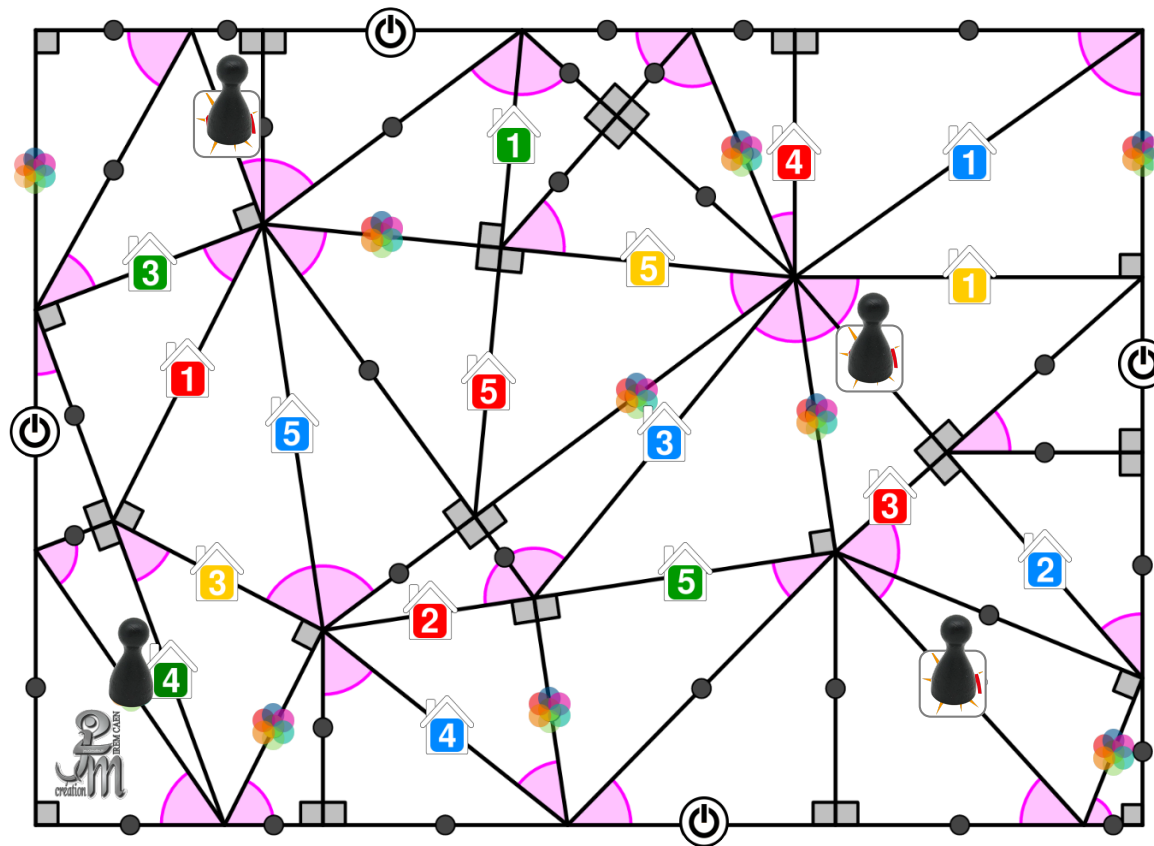
Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

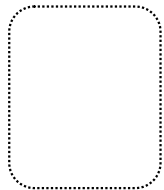


TOUR
n°3



Nino commence le 3^{ème} tour en lançant le dé : il tire COS.

Défausse



Ewen



Pioches



Romane



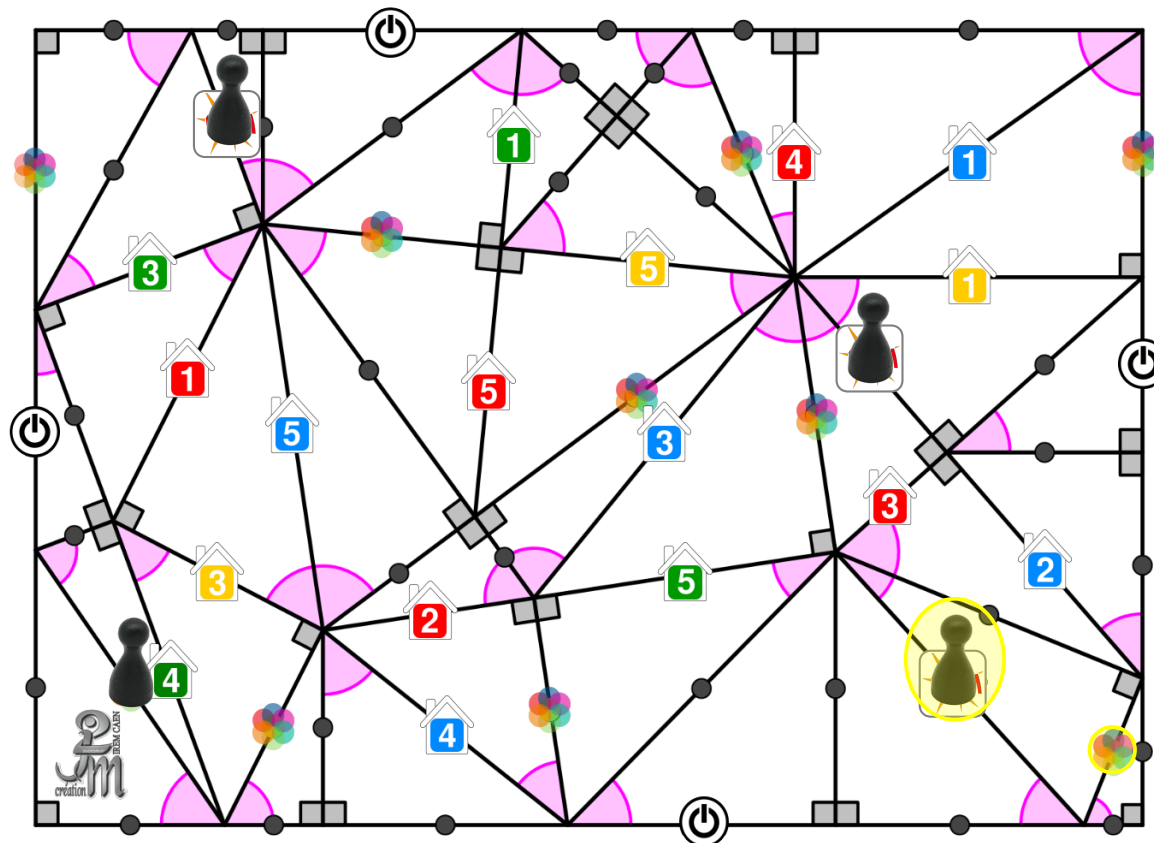
Jeanne



Nino



TOUR
n°3



Il montre le PION qu'il souhaite déplacer et sa DESTINATION...

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Jeanne



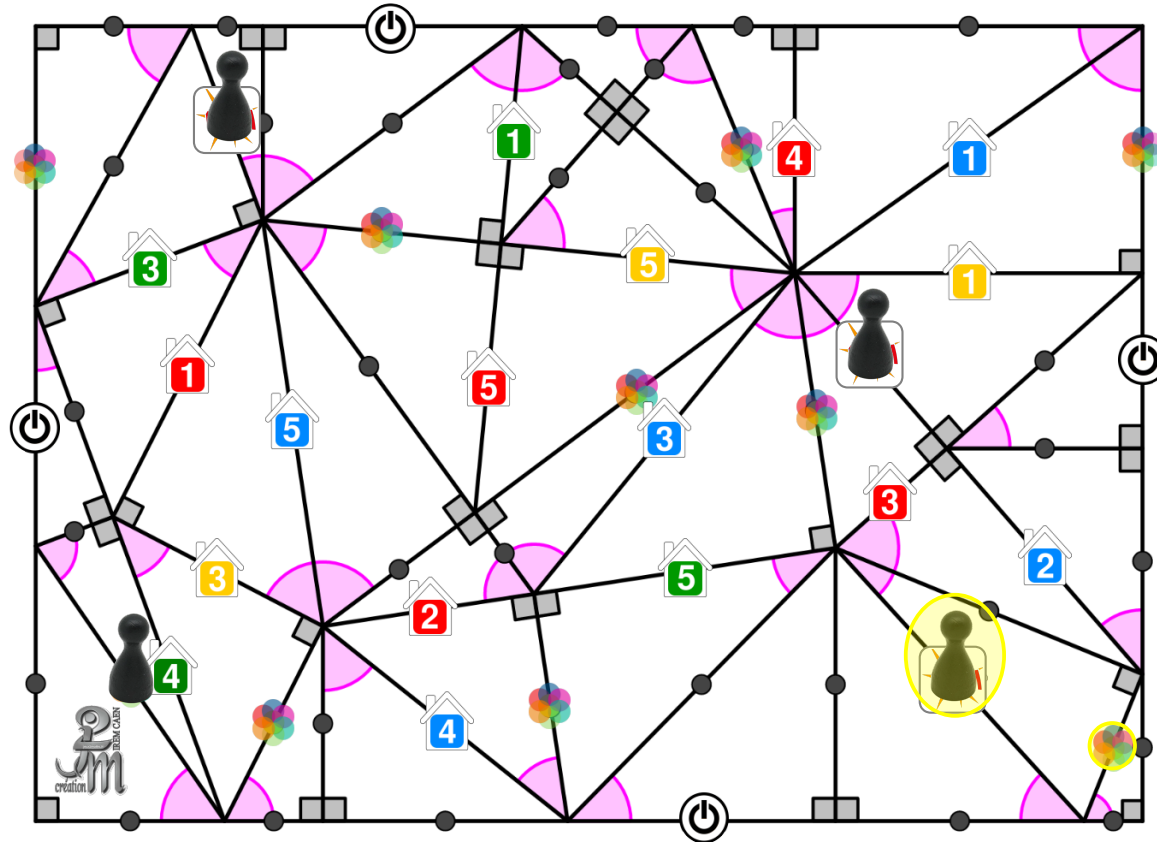
Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°3



et annonce « J'utilise COS pour passer de l'hypoténuse au côté adjacent à l'angle ».

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Jeanne



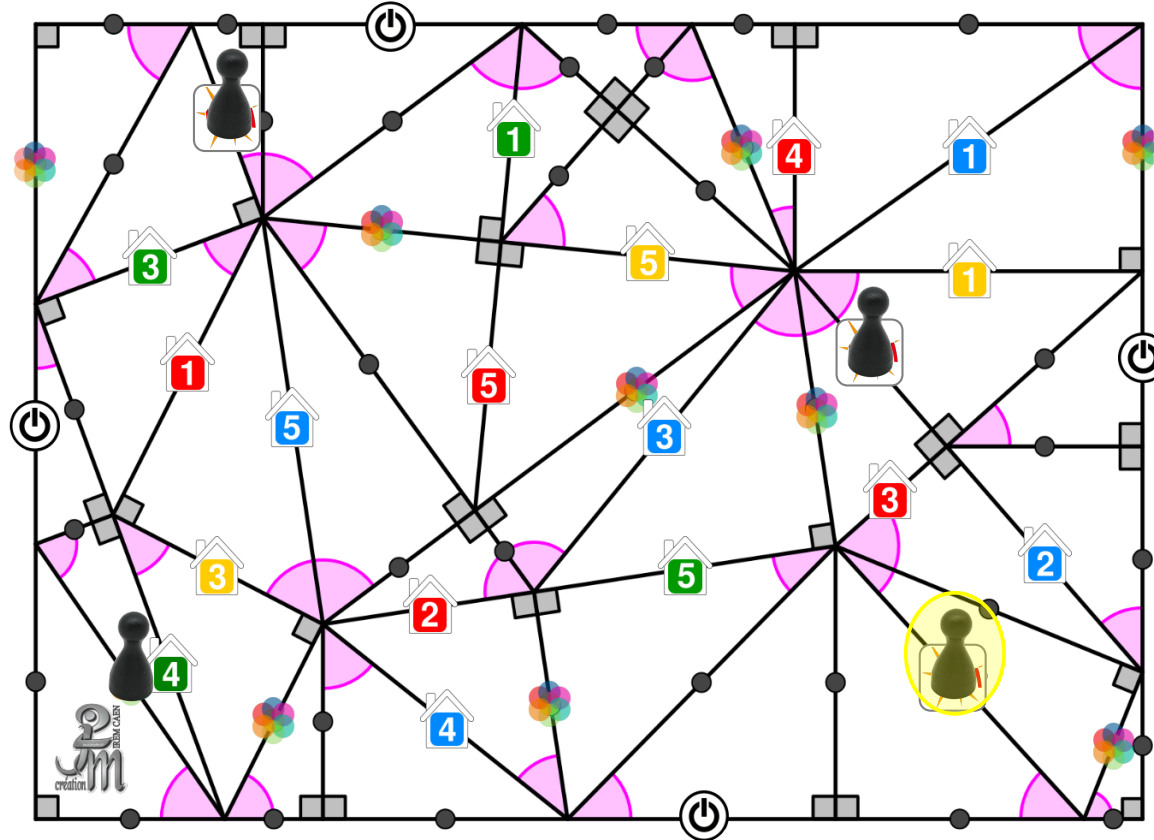
Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°3



Les autres joueurs NE valident PAS le coup : le pion reste à sa place.

Défausse



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



Romane



Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°3



Nino

Carte
POUVOIR
1

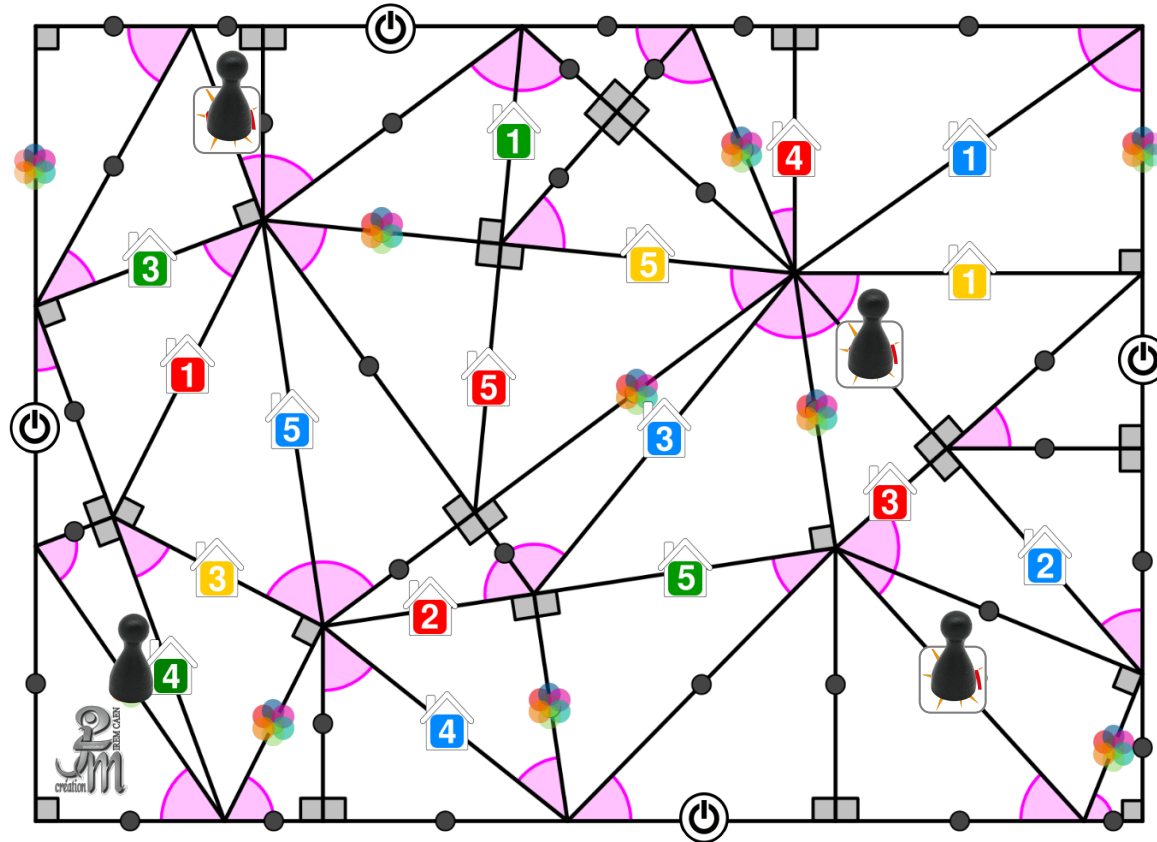
Carte
POUVOIR
2



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



C'est au tour de Romane de lancer le dé : elle tire SIN.

Défausse

carte
COULEUR



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



carte
POUVOIR



carte
COULEUR



Romane

TÉLÉPORTER SUR
hypoténuse



TÉLÉPORTER SUR
hypoténuse

Carte
POUVOIR
2

carte
COULEUR



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

sin

TOUR
n°3

carte
COULEUR



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Elle dévoile sa carte POUVOIR qu'elle souhaite utiliser avec le pion entouré, ...

Défausse

TÉLÉPORTER sur
hypoténuse



TÉLÉPORTER sur
hypoténuse

carte
COULEUR



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



carte
POUVOIR



carte
COULEUR



carte
COULEUR



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°3

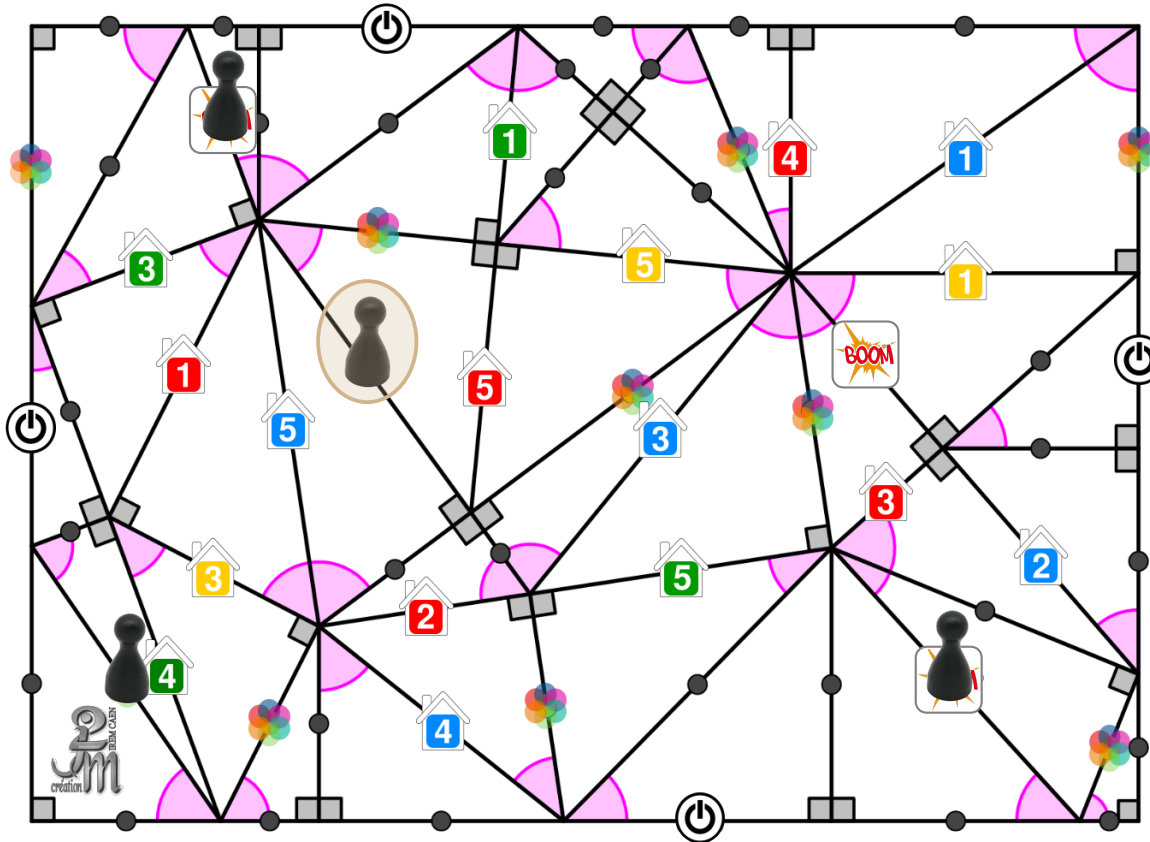
carte
COULEUR



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



déplace ce pion sur un POINT NOIR INOCCUPÉ et se défausse de sa carte.

Défausse

TÉLÉPORTER sur
hypoténuse



TÉLÉPORTER sur
hypoténuse

carte
COULEUR



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



carte
POUVOIR



carte
COULEUR



carte
COULEUR



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°3

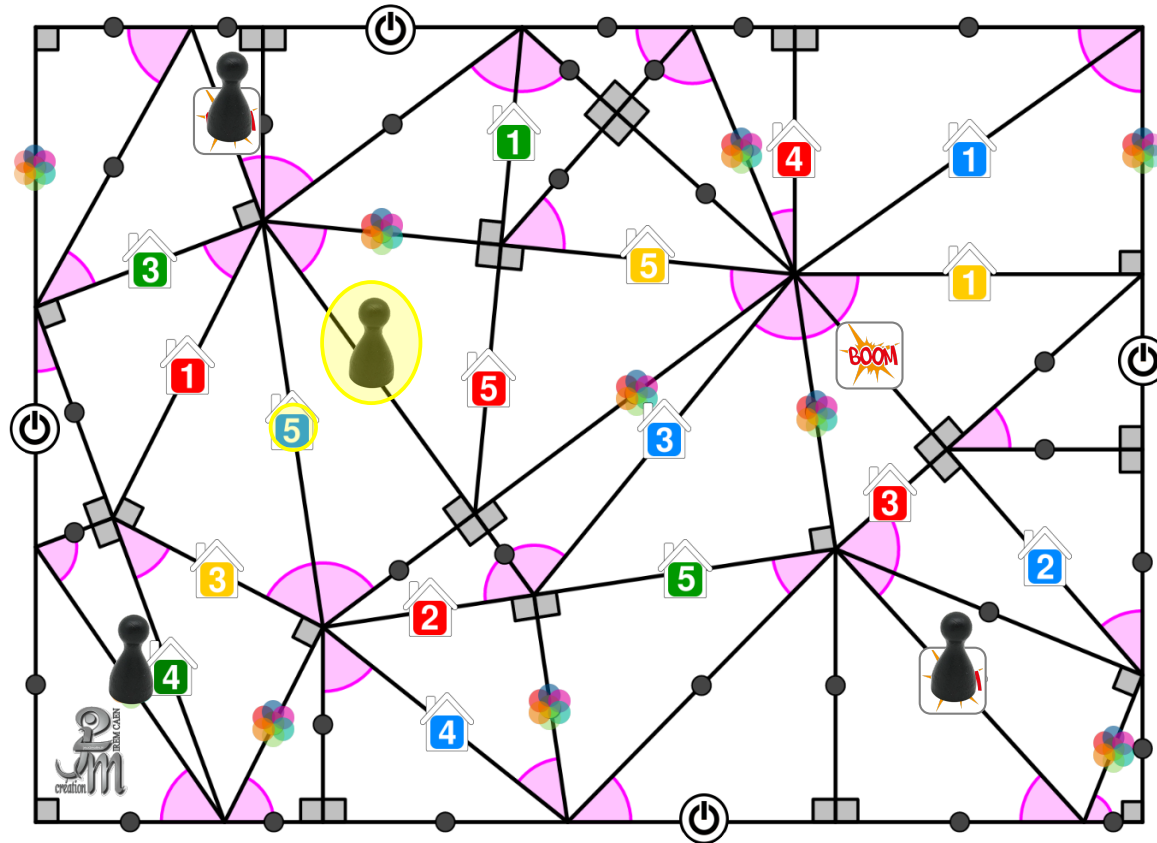
carte
COULEUR



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Elle montre ce même PION et sa DESTINATION avec SIN...

Défausse

TÉLÉPORTER sur
hypoténuse



TÉLÉPORTER sur
hypoténuse

carte
COULEUR



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



carte
POUVOIR



carte
COULEUR



carte
COULEUR



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°3

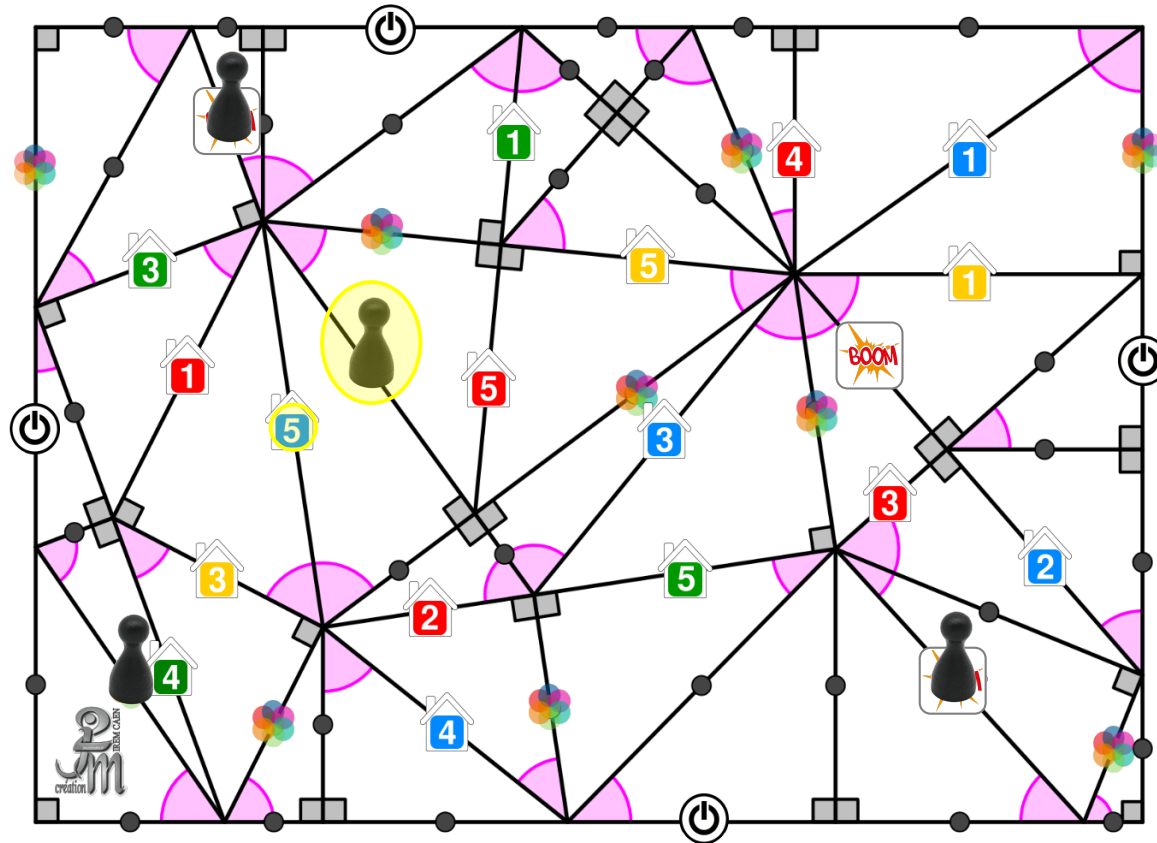
carte
COULEUR



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



et annonce « J'utilise SIN pour passer du côté opposé à l'angle à l'hypoténuse ».

Défausse

TÉLÉPORTER sur
hypoténuse



TÉLÉPORTER sur
hypoténuse

carte
COULEUR



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



carte
POUVOIR



carte
COULEUR



carte
COULEUR



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Carte
POUVOIR
2

sin

TOUR
n°3

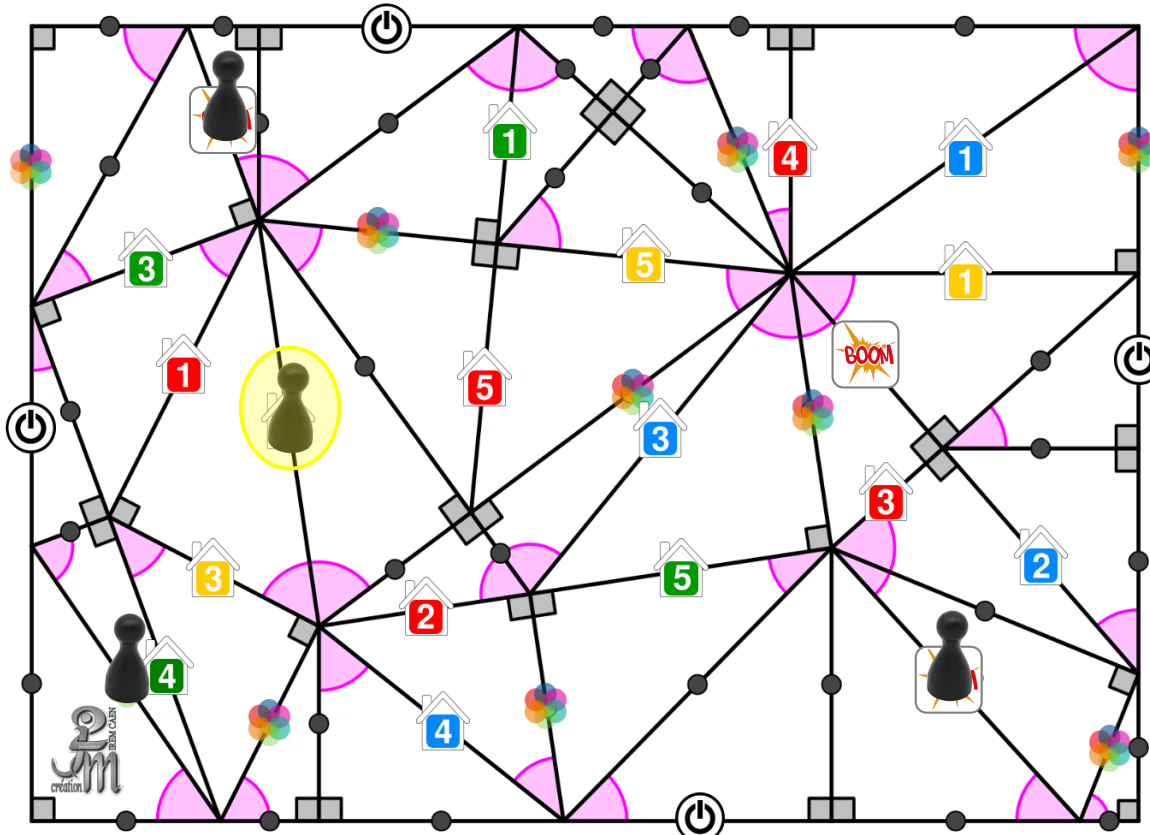
carte
COULEUR



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Les autres joueurs valident le coup PUIS Romane déplace le pion.

Défausse

TÉLÉPORTER sur
hypoténuse



TÉLÉPORTER sur
hypoténuse

carte
COULEUR



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



carte
POUVOIR



carte
COULEUR



carte
COULEUR



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

sin

TOUR
n°3

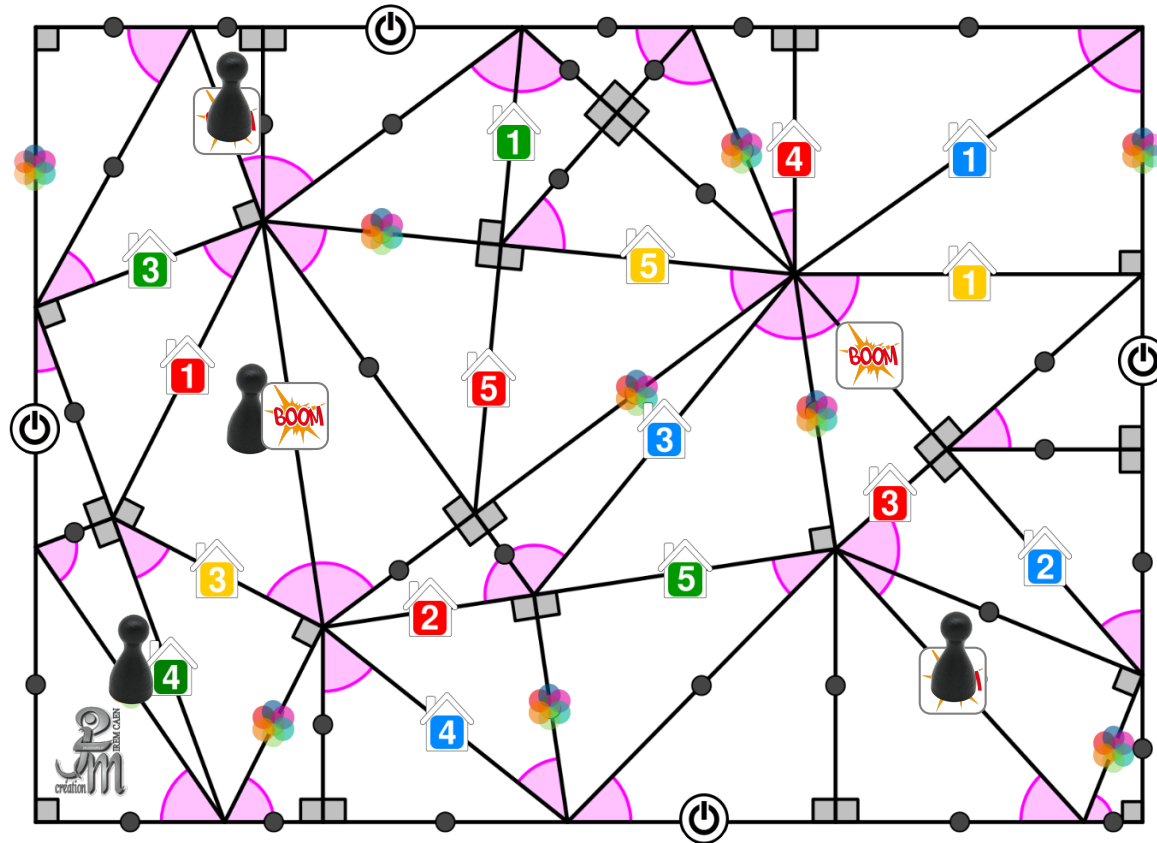
carte
COULEUR



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



La maison BLEUE-5 est détruite et Romane la recouvre avec un jeton BOOM !

Défausse

TÉLÉPORTER sur
hypoténuse



TÉLÉPORTER sur
hypoténuse

carte
COULEUR



Romane

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



TOUR
n°3

carte
COULEUR



Ewen

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

Pioches



carte
POUVOIR



carte
COULEUR



Jeanne

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2

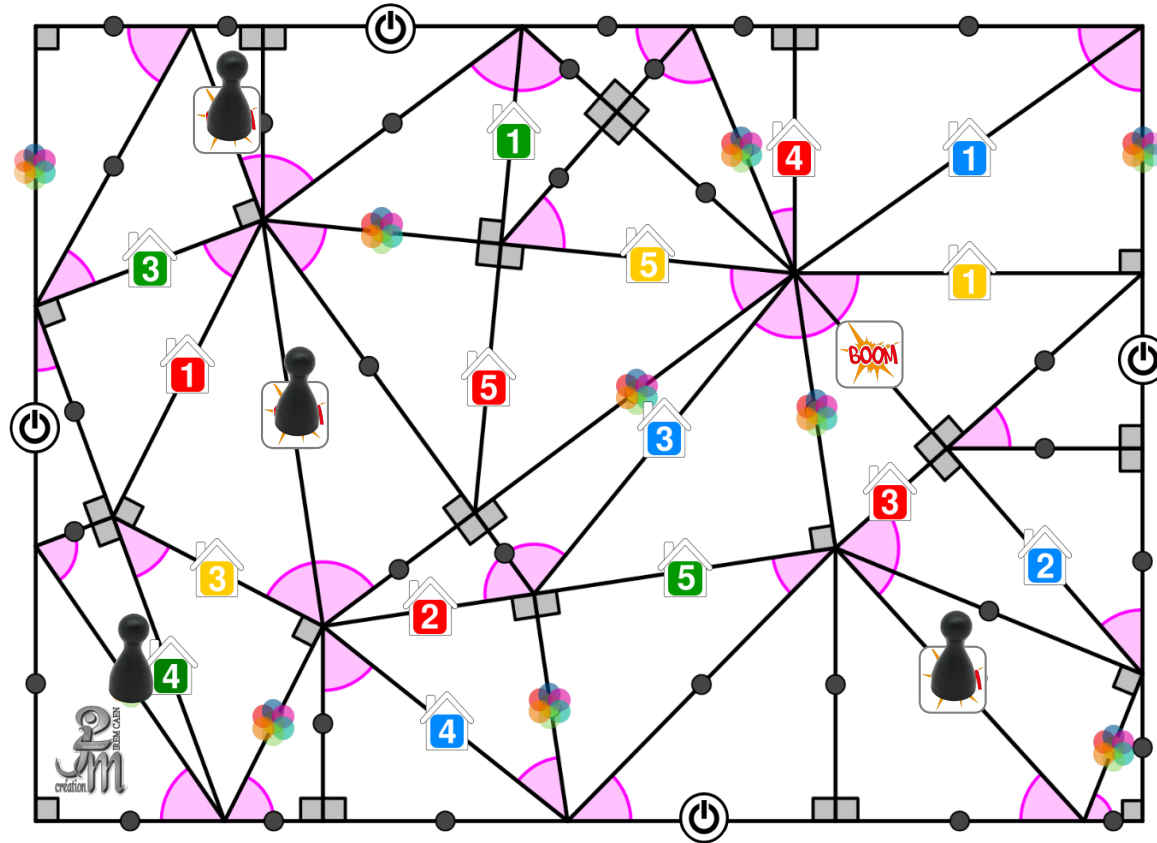
carte
COULEUR



Nino

Carte
POUVOIR
1

Carte
POUVOIR
2



Les tours s'enchaînent ainsi de suite...

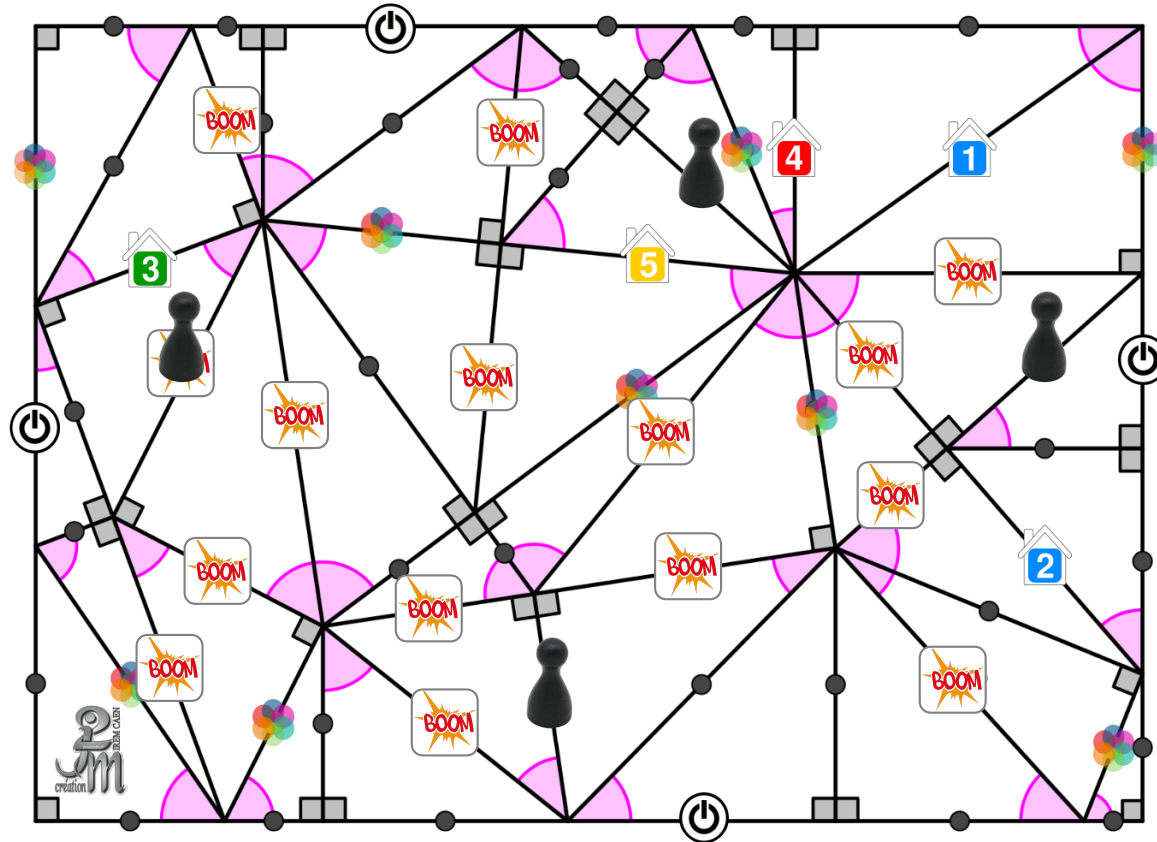
Défausse



Ewen



Pioches



Romane



Jeanne



Nino



TOUR
n°10



Plus tard dans la partie, c'est la fin du 10^{ème} tour...

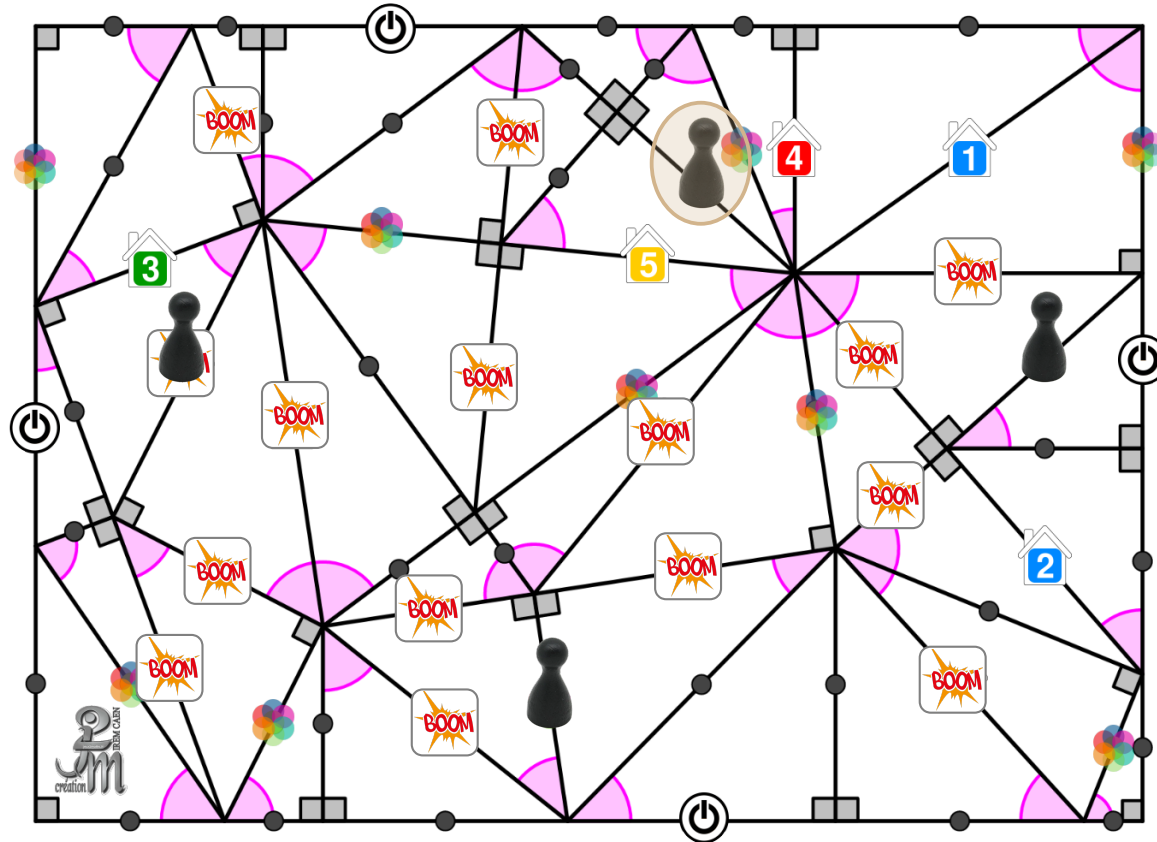
Défausse



Ewen



Pioches



Romane



Jeanne



Nino



TOUR n°10



Jeanne dévoile une carte POUVOIR qu'elle souhaite utiliser avec le pion entouré, ...

Défausse



carte COULEUR



carte POUVOIR



carte POUVOIR



carte COULEUR



Ewen

carte POUVOIR



carte POUVOIR



Pioches



carte POUVOIR



carte COULEUR



carte POUVOIR



Carte POUVOIR 2



Jeanne

TOUR n°10



carte COULEUR



Nino

carte POUVOIR



Carte POUVOIR 2

déplace ce pion sur un POINT NOIR INOCCUPÉ et se défausse de sa carte.

Défausse



carte COULEUR



Ewen

carte POUVOIR



carte POUVOIR



Pioches



carte POUVOIR



carte COULEUR



carte COULEUR



Romane

carte POUVOIR



carte POUVOIR



carte POUVOIR



Carte POUVOIR 2

Jeanne

carte COULEUR



Nino

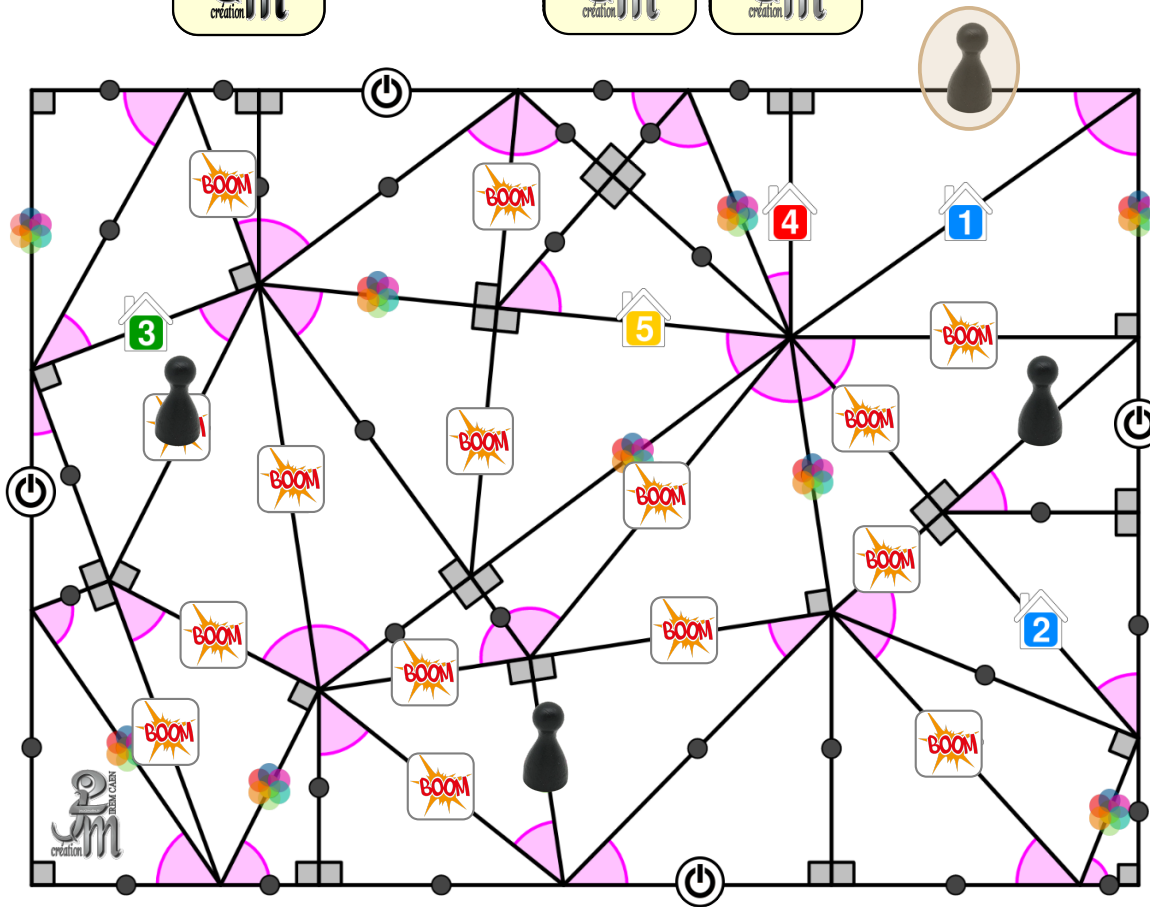
carte POUVOIR



Carte POUVOIR 2

TOUR n°10

SIN



Mais cette position est INCOMPATIBLE avec le tirage SIN !

Défausse



carte COULEUR



Ewen

carte POUVOIR



carte POUVOIR



Pioches



carte POUVOIR



carte COULEUR



carte COULEUR



Romane

carte POUVOIR



carte POUVOIR



carte POUVOIR



Carte POUVOIR 2

Jeanne

carte COULEUR



Nino

carte POUVOIR



Carte POUVOIR 2

TOUR n°10

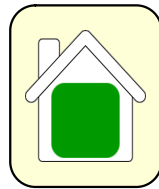
sin

Le POUVOIR est annulé et le pion reprend sa position antérieure.

Défausse



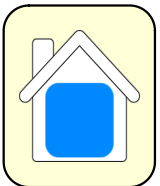
Romane



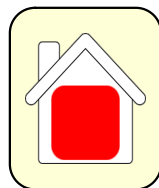
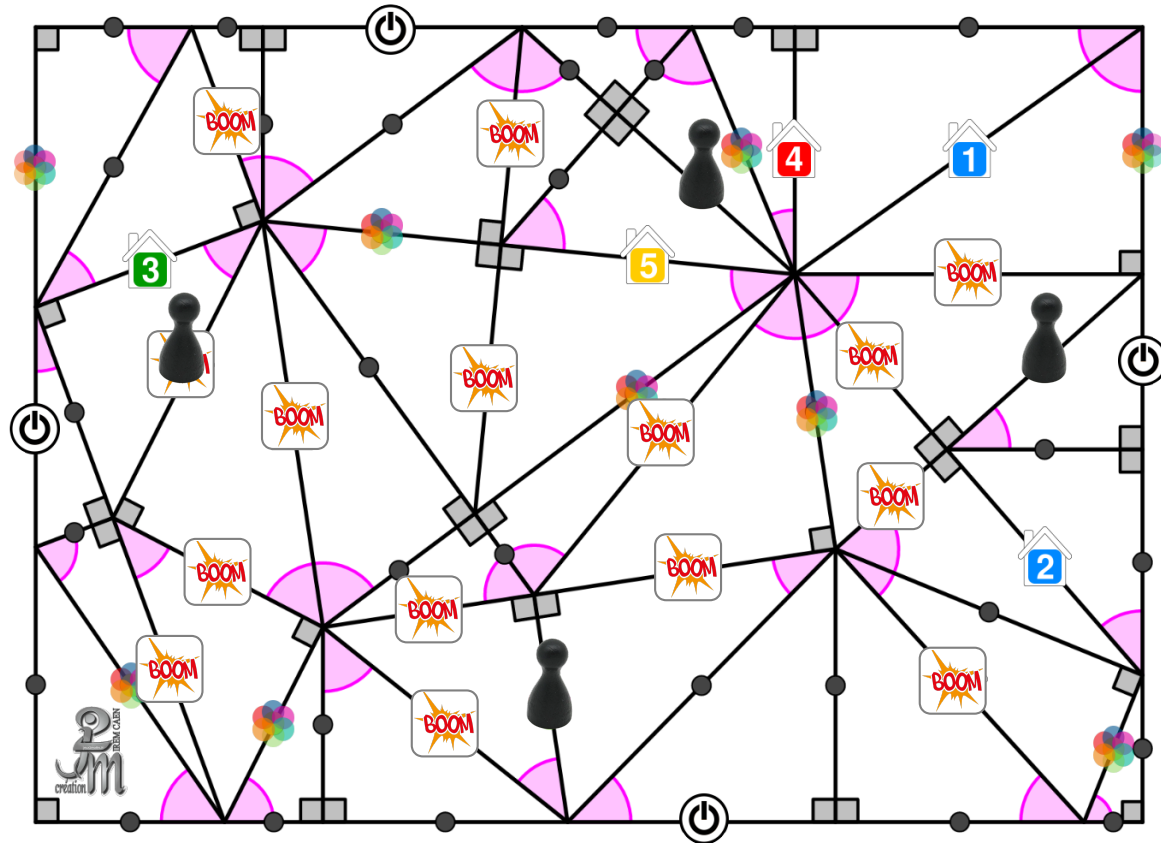
Ewen



Pioches



Jeanne



Nino



FIN de PARTIE

C'est la FIN de la partie, les joueurs révèlent leur COULEUR !

Défausse



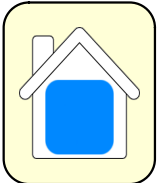
Romane



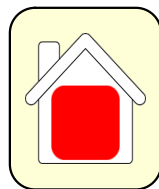
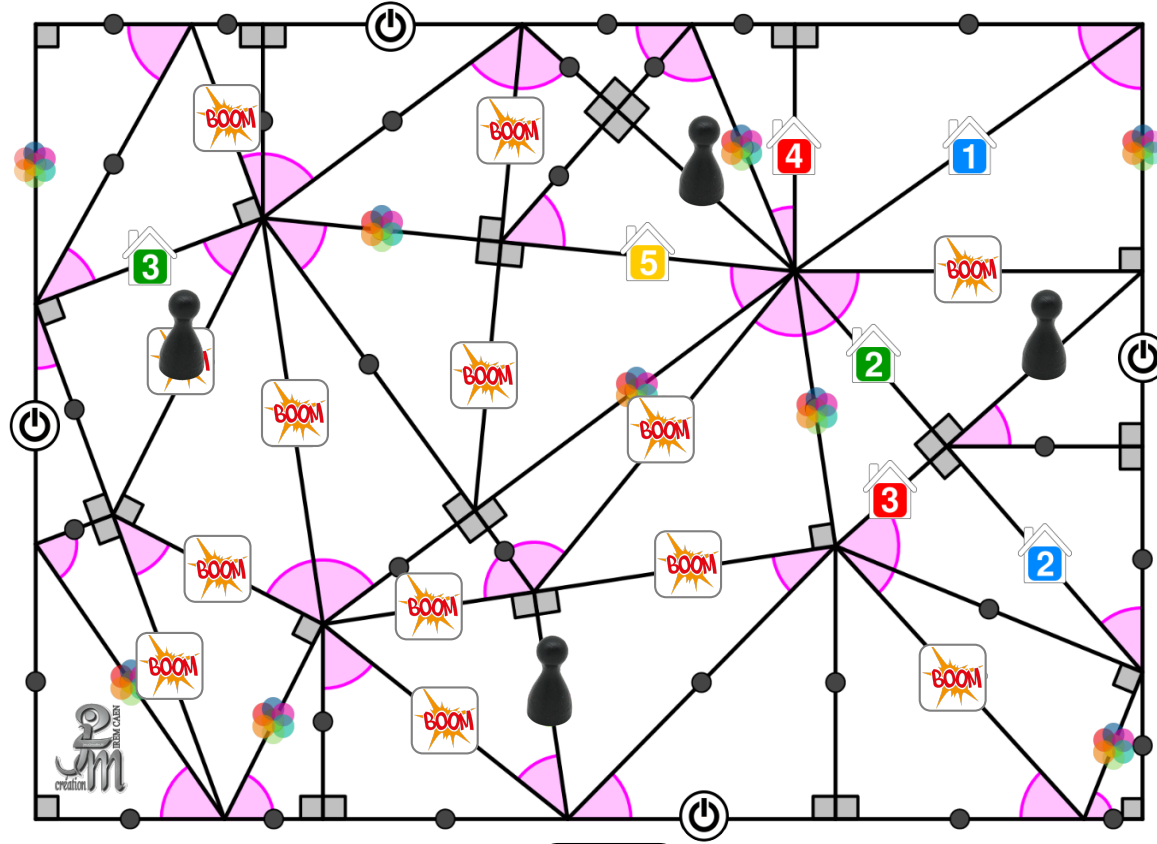
Ewen



Pioches



Jeanne



Nino



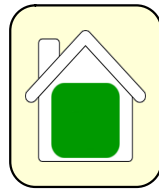
FIN de PARTIE

Ils dévoilent aussi les POUVOIRS et reconstruisent, si possible, leur(s) maison(s).

Défausse



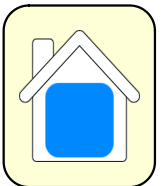
Romane



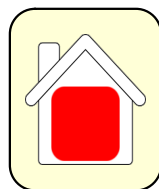
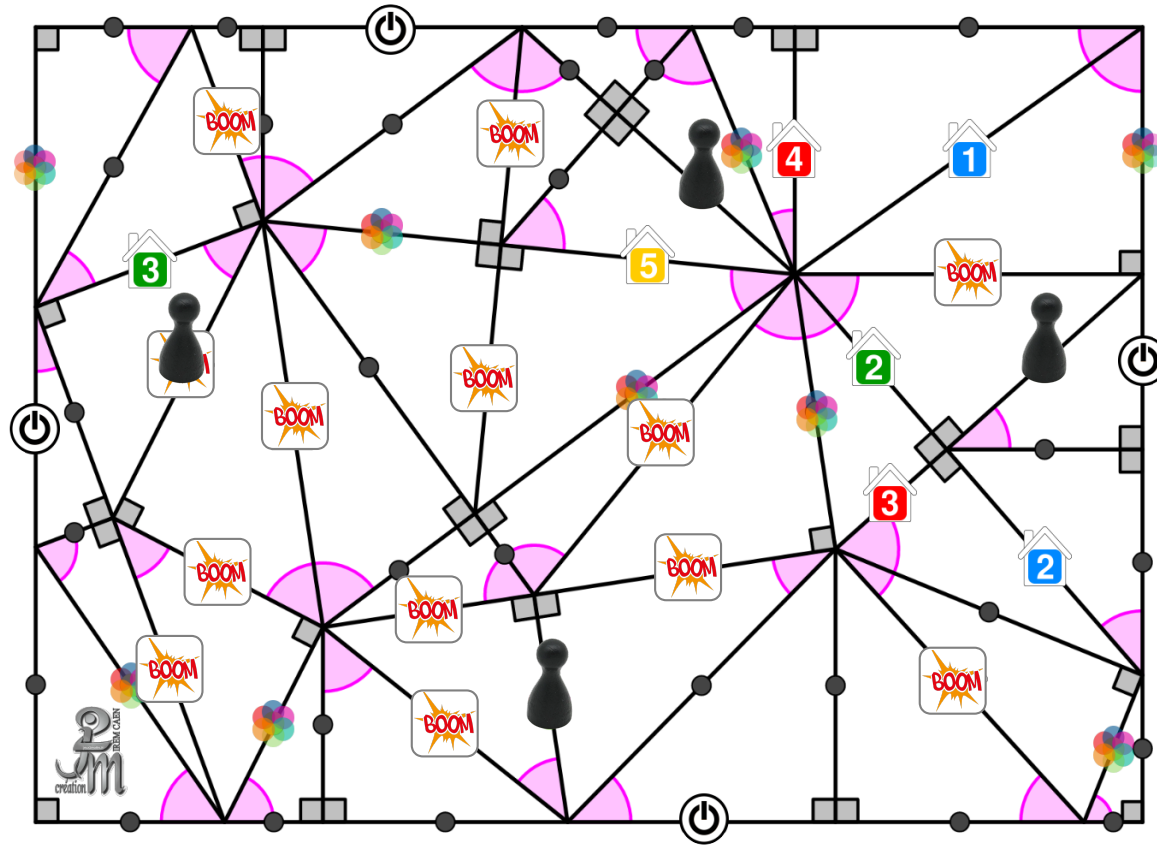
Ewen



Pioches



Jeanne



Nino



FIN de PARTIE

Nino gagne avec 7 points !

