

Le but du jeu est de trouver des **mots ou expressions** en rapport avec un **thème donné**.



Matériel

- 24 cartes thème
- 1 feuille de marque
- 1 sablier (facultatif)
- 1 carton vert et un carton rouge.

But

Trouver le plus possible de mots ou expressions en rapport avec un thème donné.

Nombre de joueurs

Classe entière par groupes de 3 ou 4 joueurs.

Mécanisme

Pendant le temps de recherche, chaque équipe remplit sa feuille en y inscrivant les mots ou expressions qu'elle pense en rapport avec le thème donné.

Déroulement d'une partie

- Le meneur de jeu (prof) fait choisir une carte à un élève et lit le thème.
- Chaque groupe a 3 minutes pour noter les mots ou expressions sur la feuille de marque.
- A l'issue du temps de recherche, le meneur lit chaque expression de la liste type
- Si une équipe a trouvé l'expression elle lève son carton vert, sinon son carton rouge.
- Chaque équipe note son score en face de l'expression sur sa feuille de marque (voir scores).

Scores

Chaque équipe ayant levé son carton vert marque autant de points que de cartons rouges levés (les autres ne marquent pas de point).

Les points sont totalisés par thème.

L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de points sur l'ensemble des thèmes.

