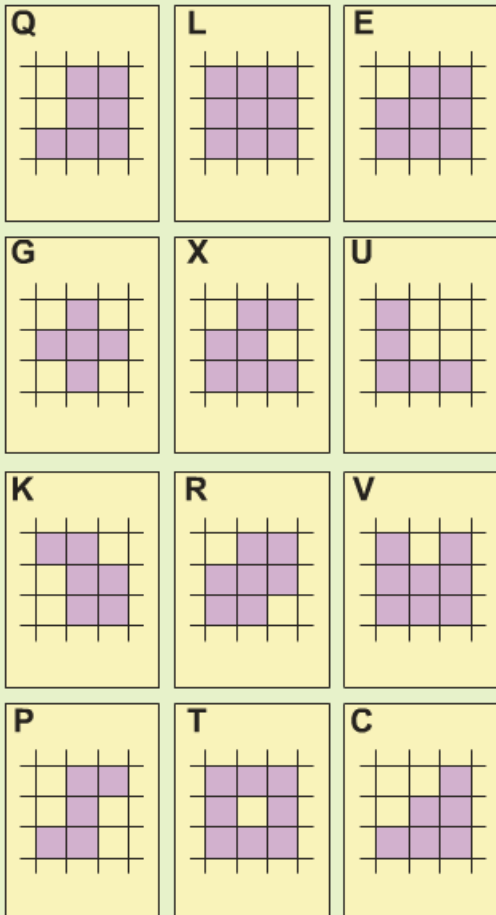
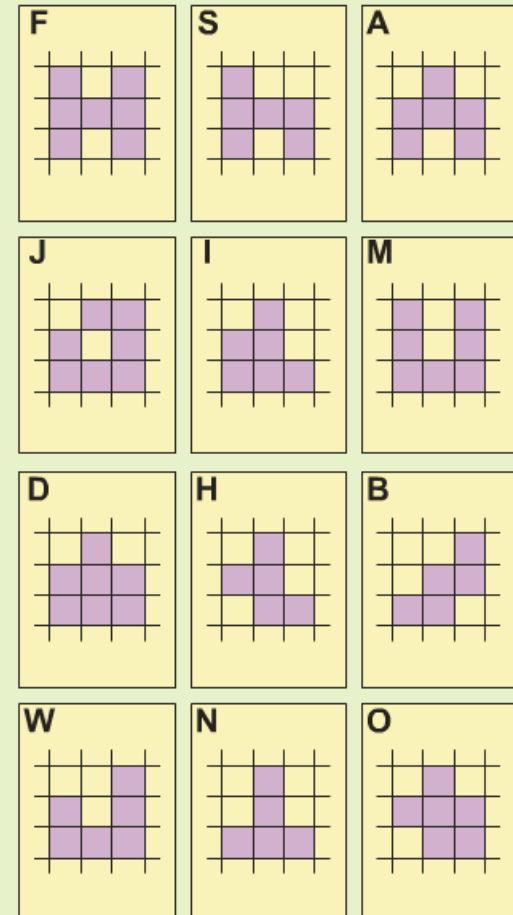


JEU DE LUCIE

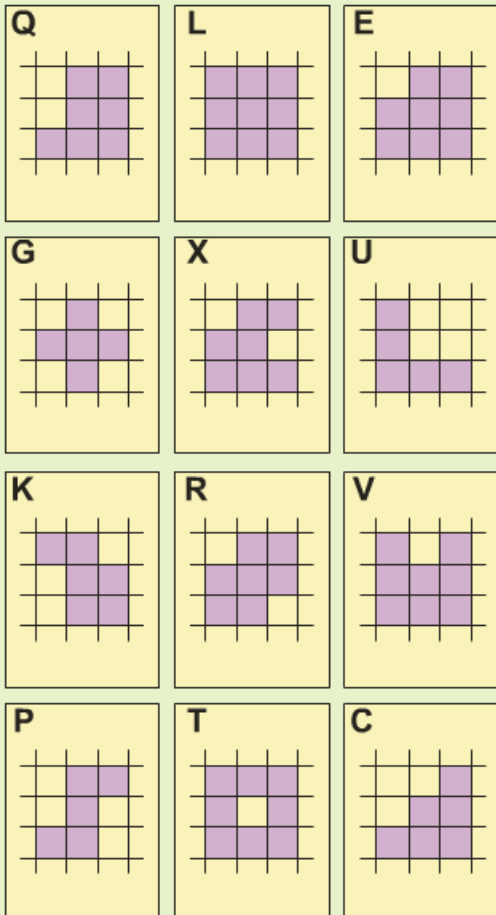


JEU DE MAXIME

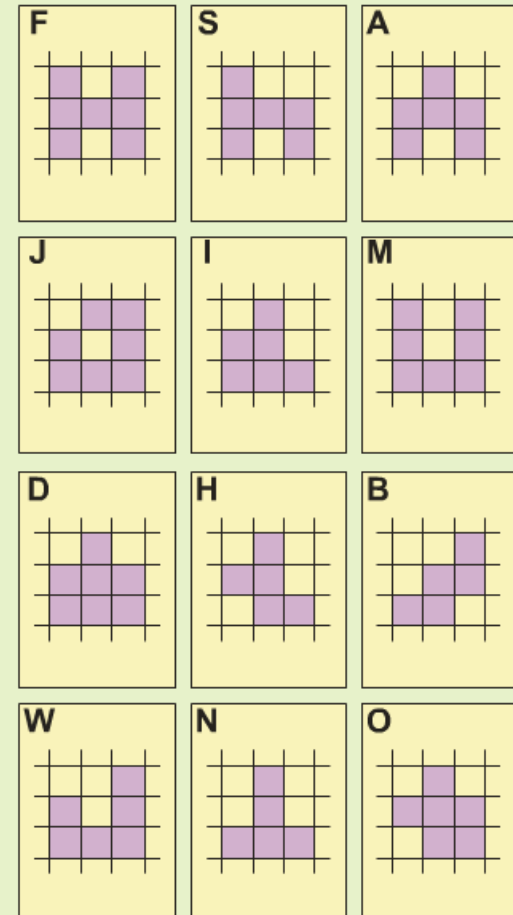


But du jeu du PERIMAIRE : être le premier à se défaire de ses cartes.

JEU DE LUCIE



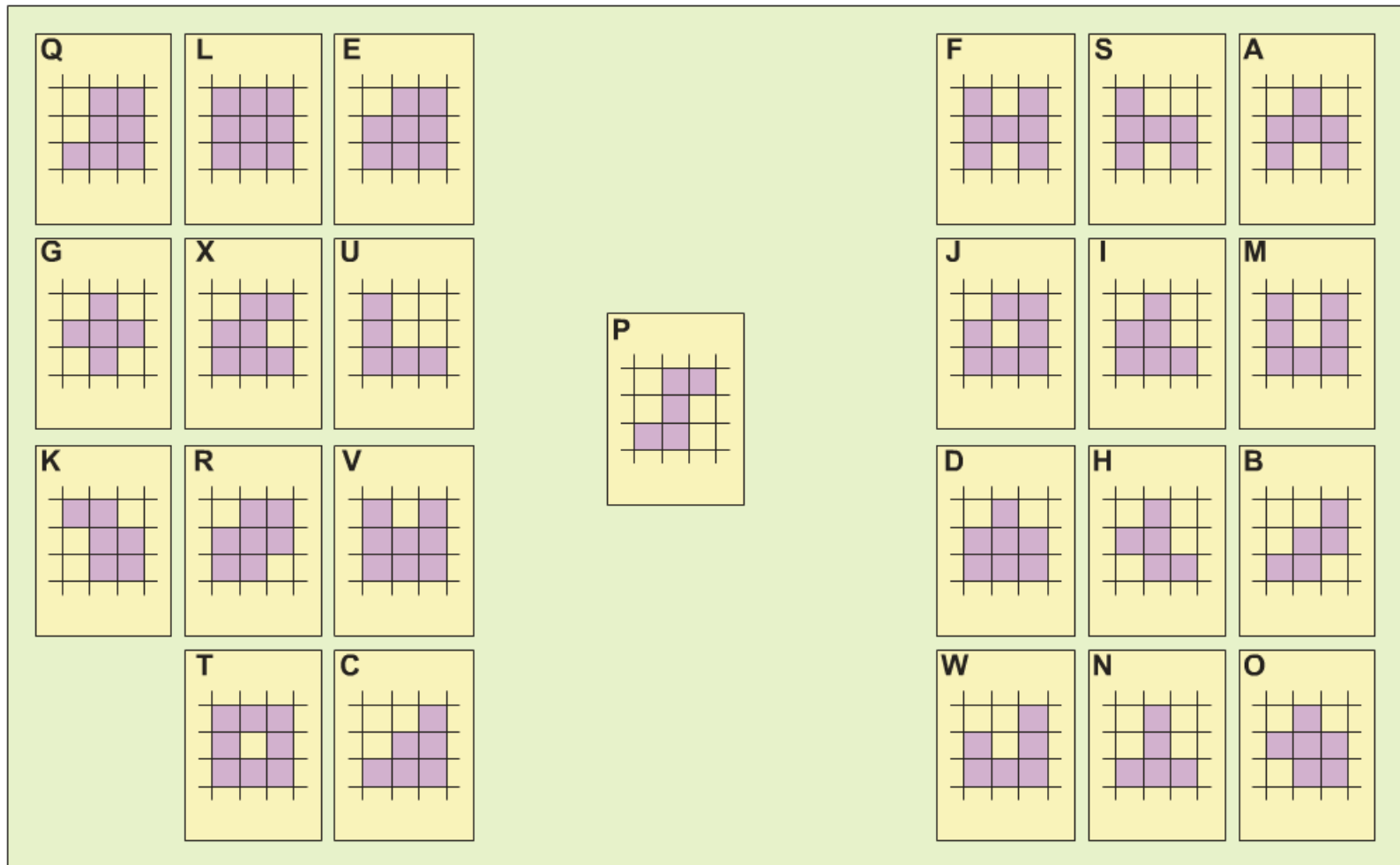
JEU DE MAXIME



Les cartes sont distribuées et posées face visible.

JEU DE LUCIE

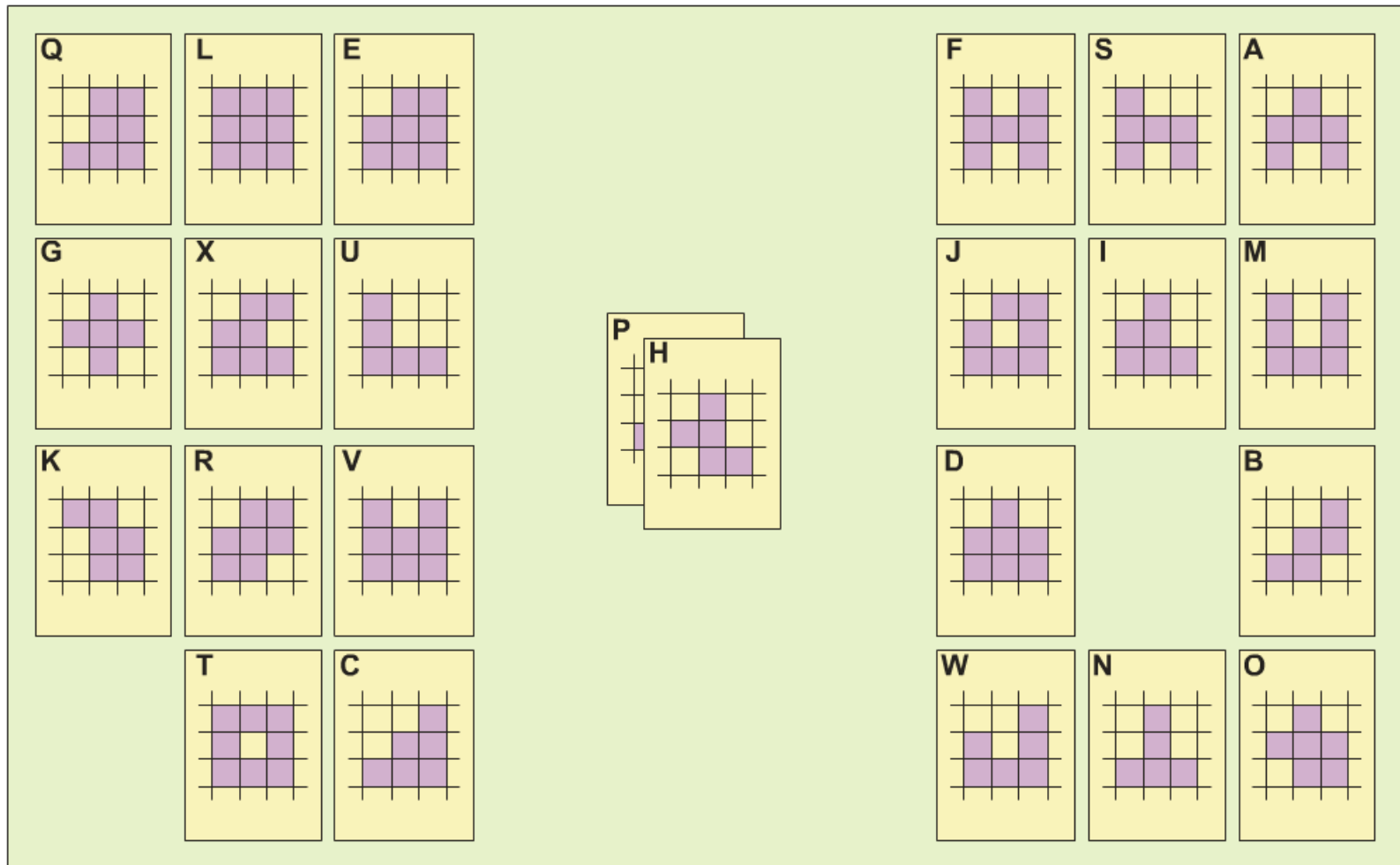
JEU DE MAXIME



Lucie joue la carte P et annonce "aire 5, périmètre 12".

JEU DE LUCIE

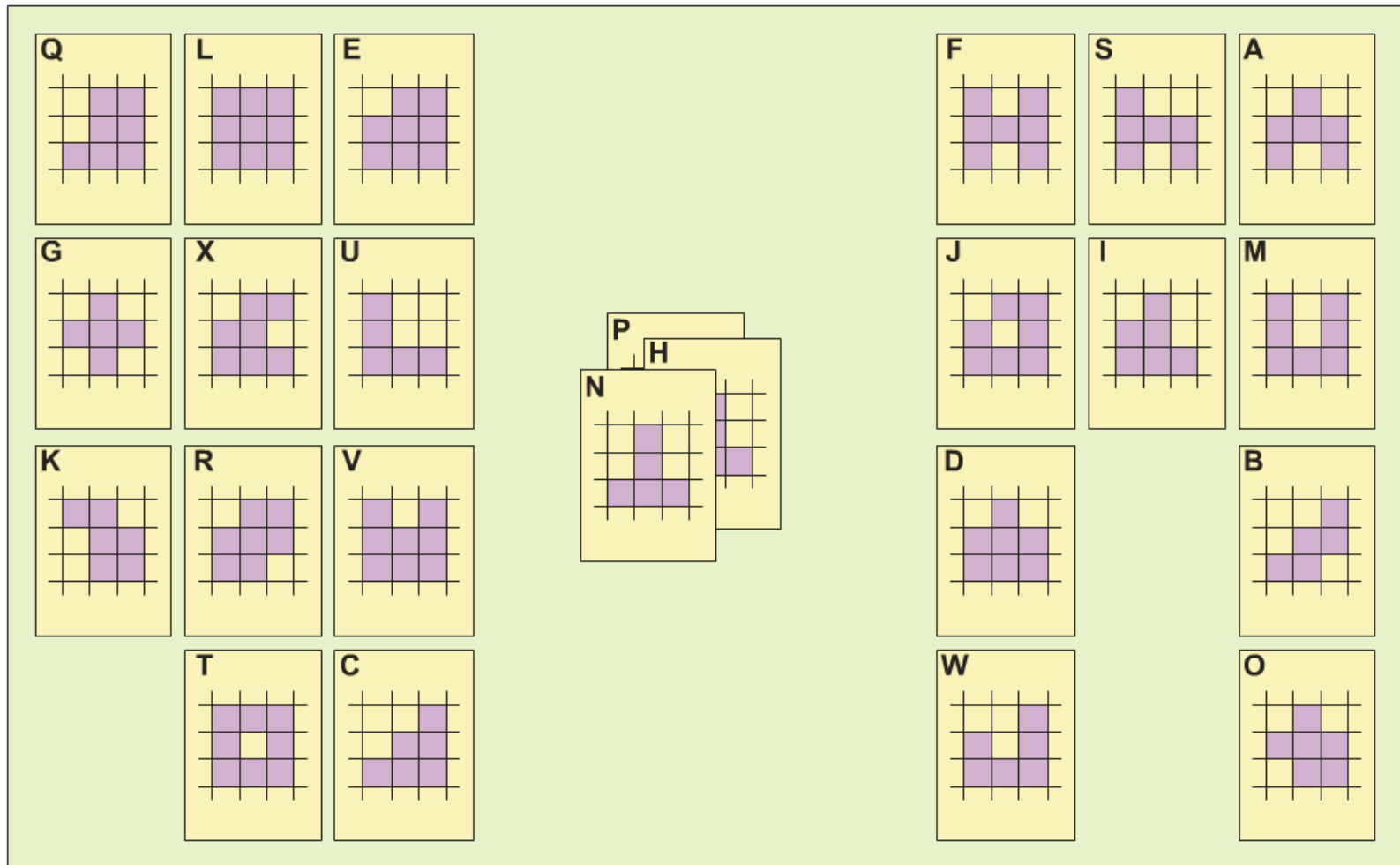
JEU DE MAXIME



Maxime joue la carte H et annonce "aire 5, périmètre 12".

JEU DE LUCIE

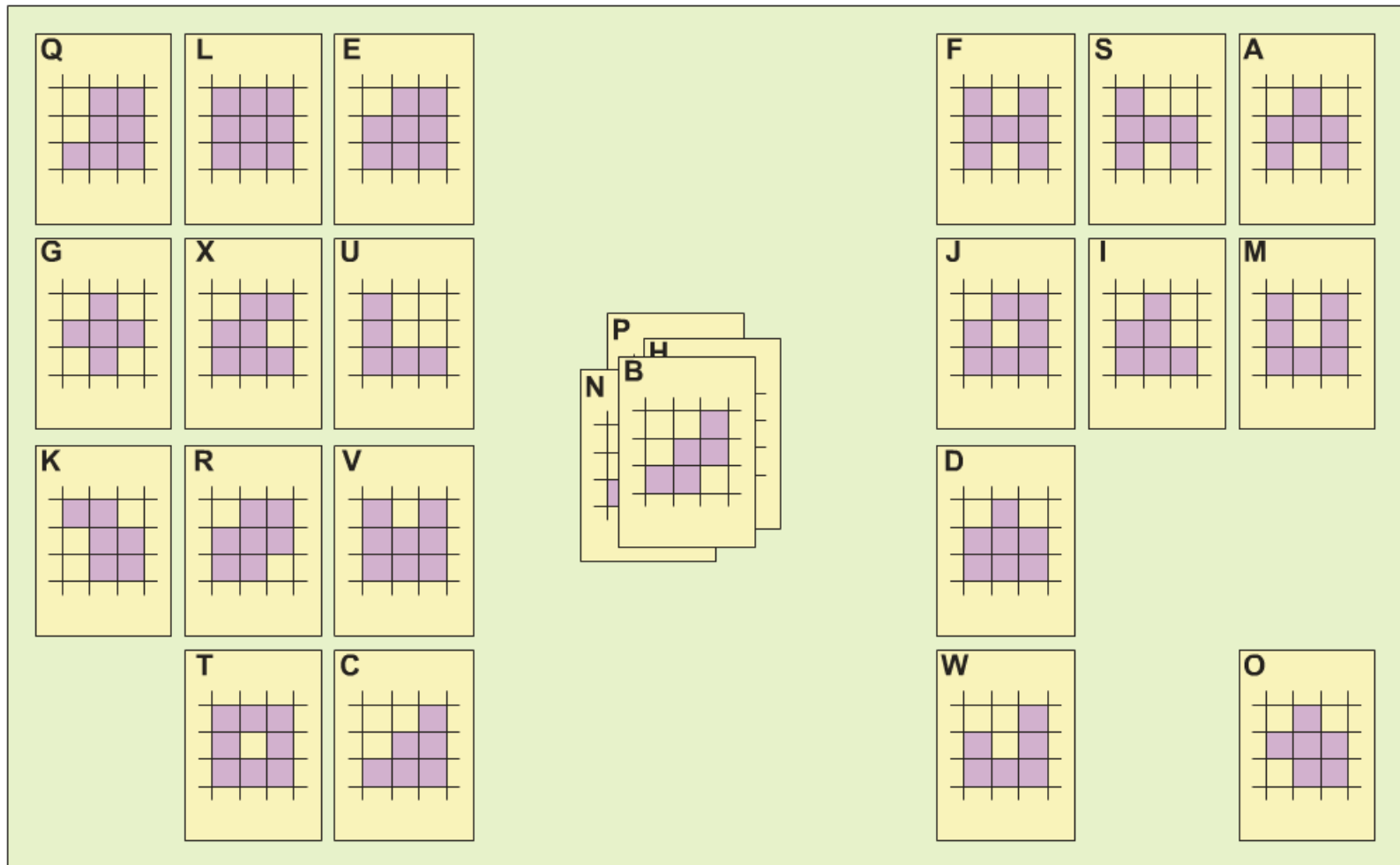
JEU DE MAXIME



Maxime rejoue en posant la carte N et annonce "aire 5, périmètre 12".

JEU DE LUCIE

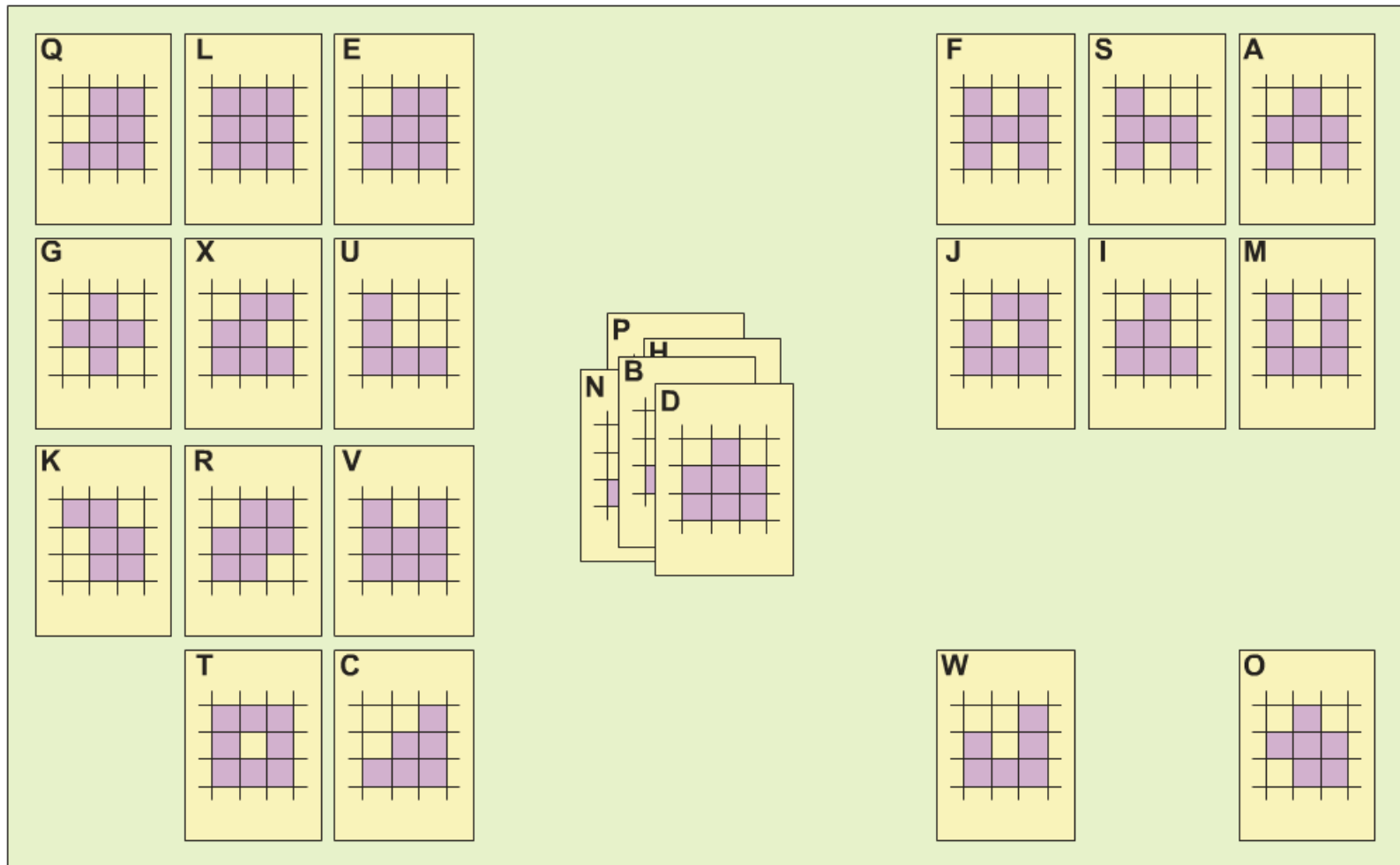
JEU DE MAXIME



Maxime rejoue en posant la carte B et annonce "aire 5, périmètre 12".

JEU DE LUCIE

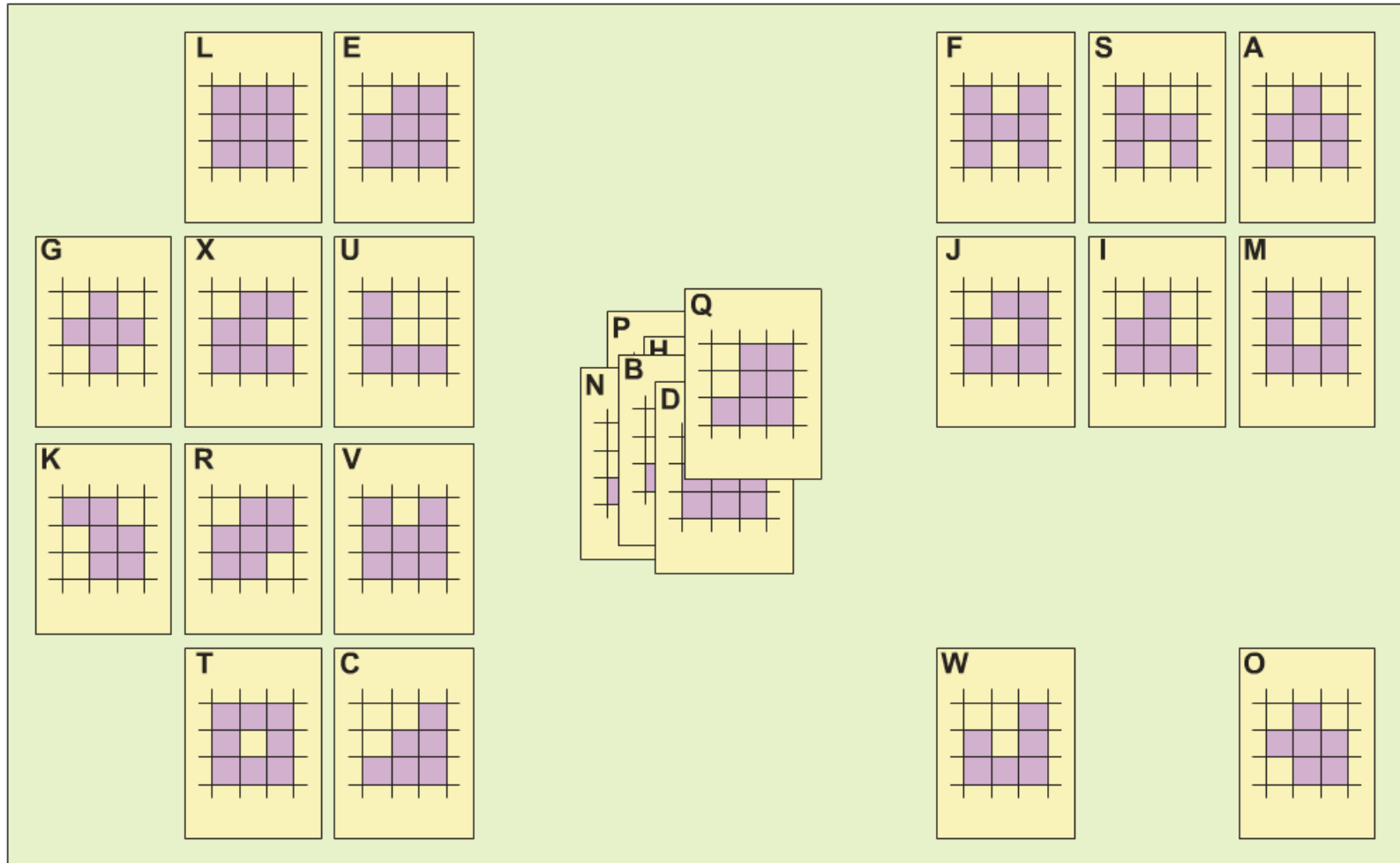
JEU DE MAXIME



Maxime rejoue en posant la carte D et annonce "aire 7, périmètre 12".

JEU DE LUCIE

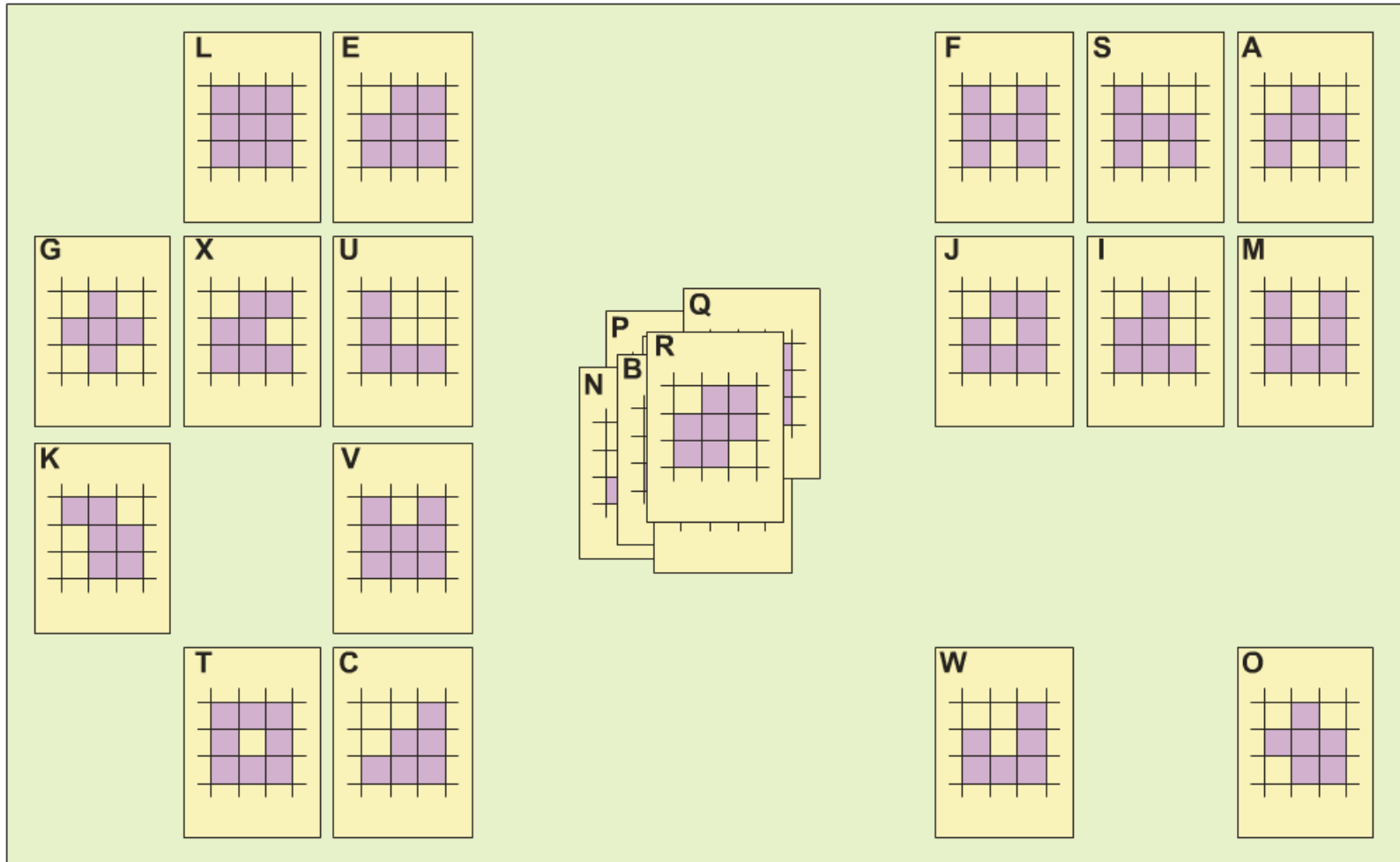
JEU DE MAXIME



Lucie joue la carte Q et annonce "aire 7, périmètre 12".

JEU DE LUCIE

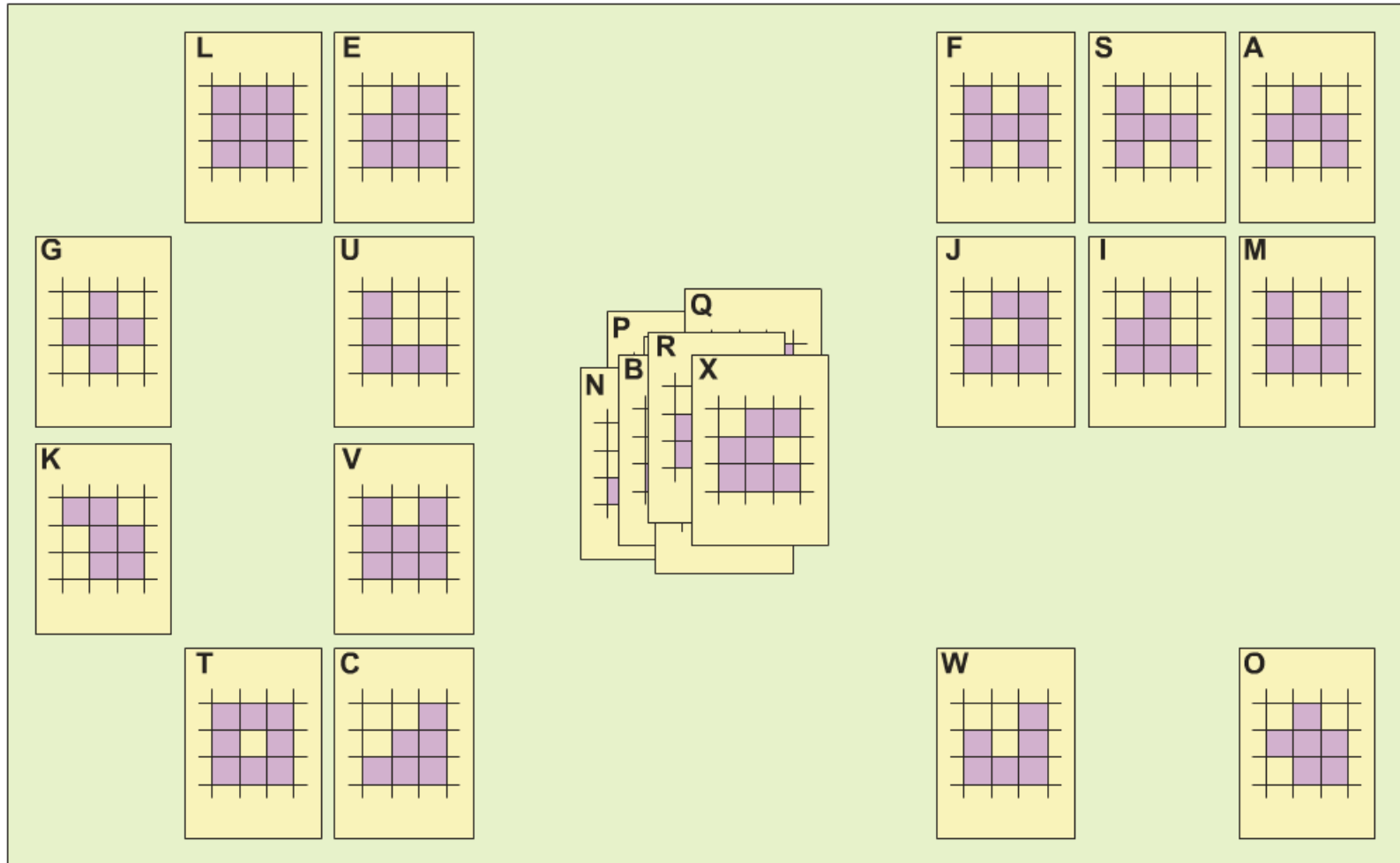
JEU DE MAXIME



Lucie rejoue en posant la carte R et annonce "aire 7, périmètre 12".

JEU DE LUCIE

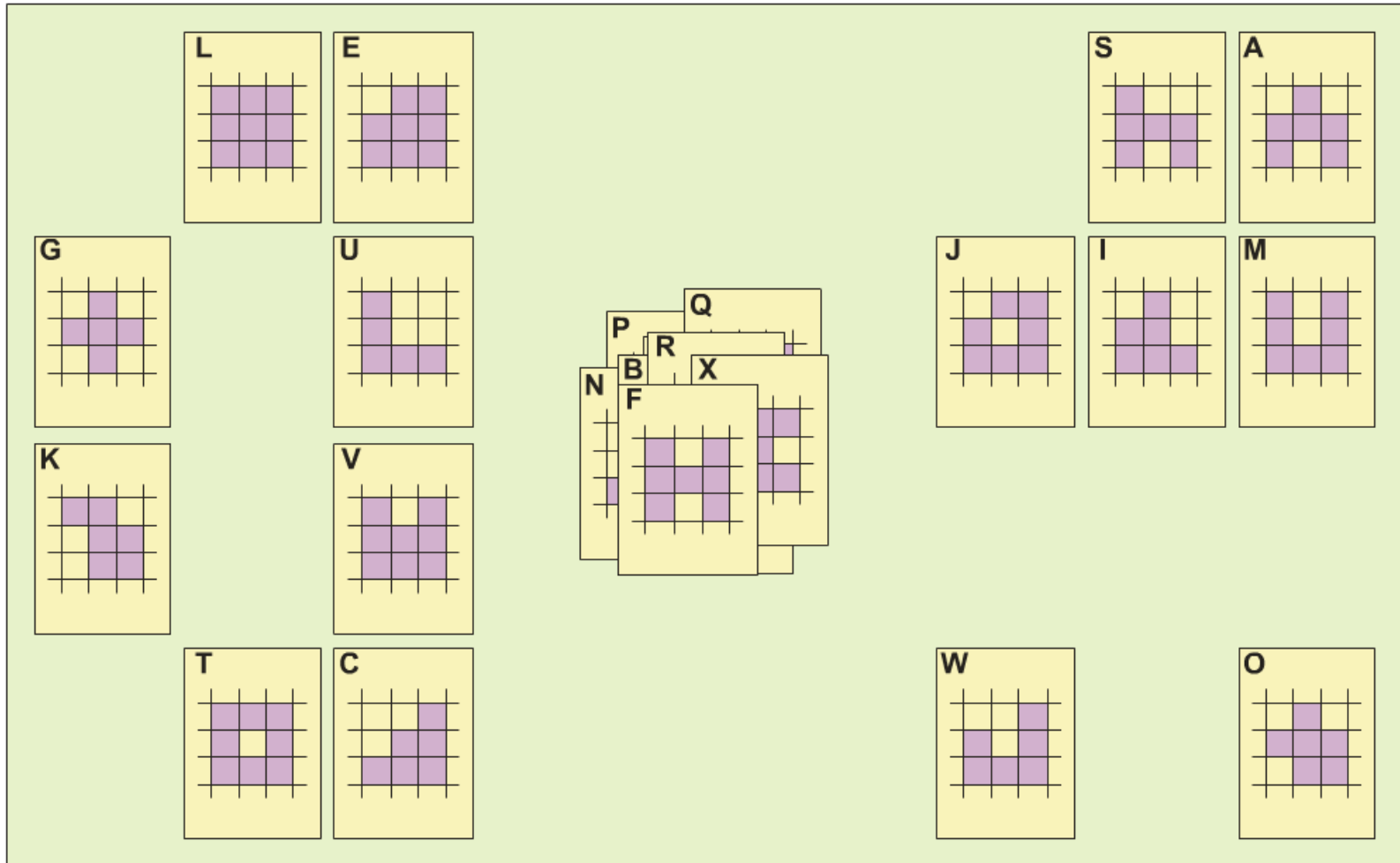
JEU DE MAXIME



Lucie rejoue en posant la carte X et annonce "aire 7, périmètre 14".

JEU DE LUCIE

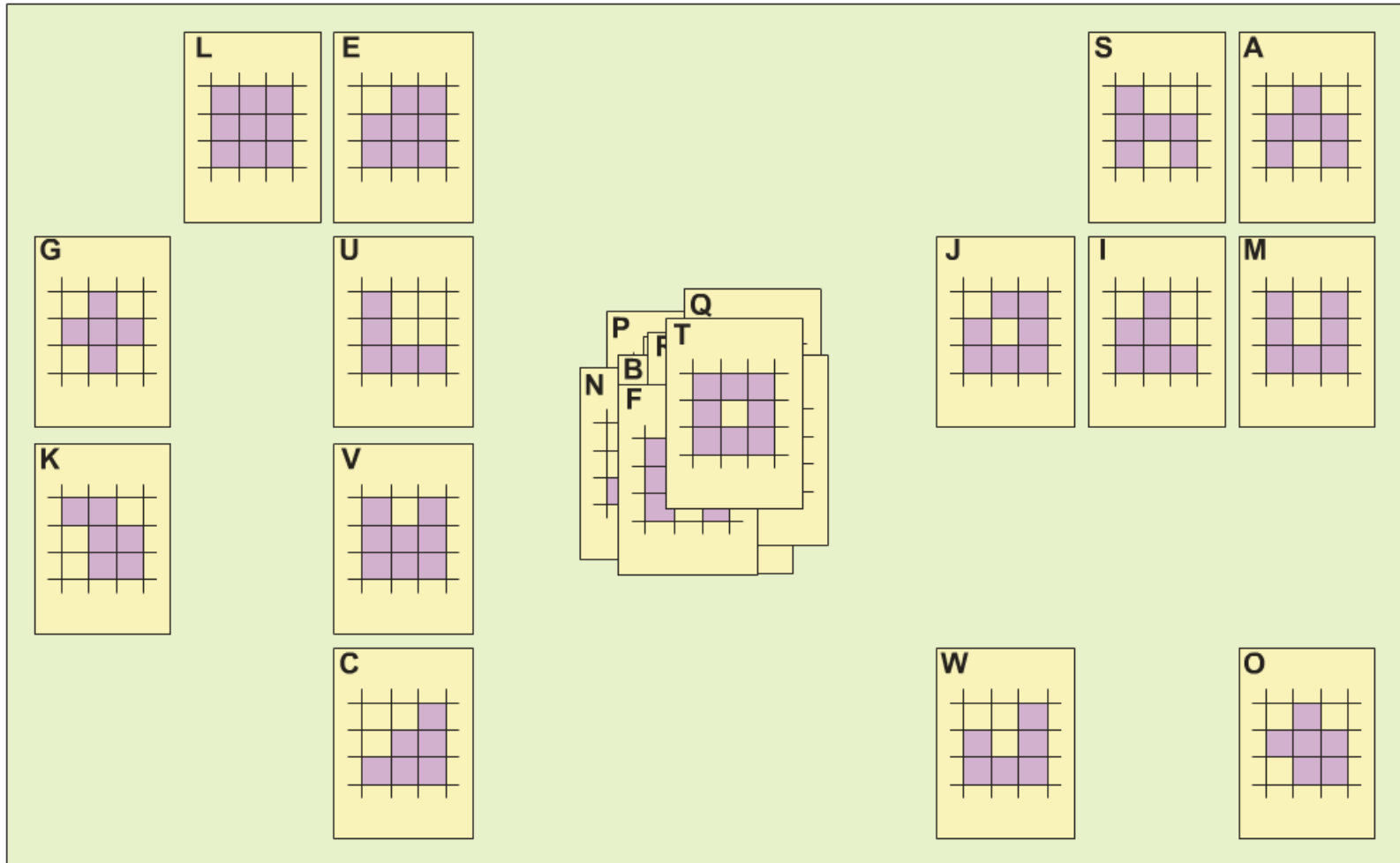
JEU DE MAXIME



Maxime pose la carte F et annonce "aire 7, périmètre 16".

JEU DE LUCIE

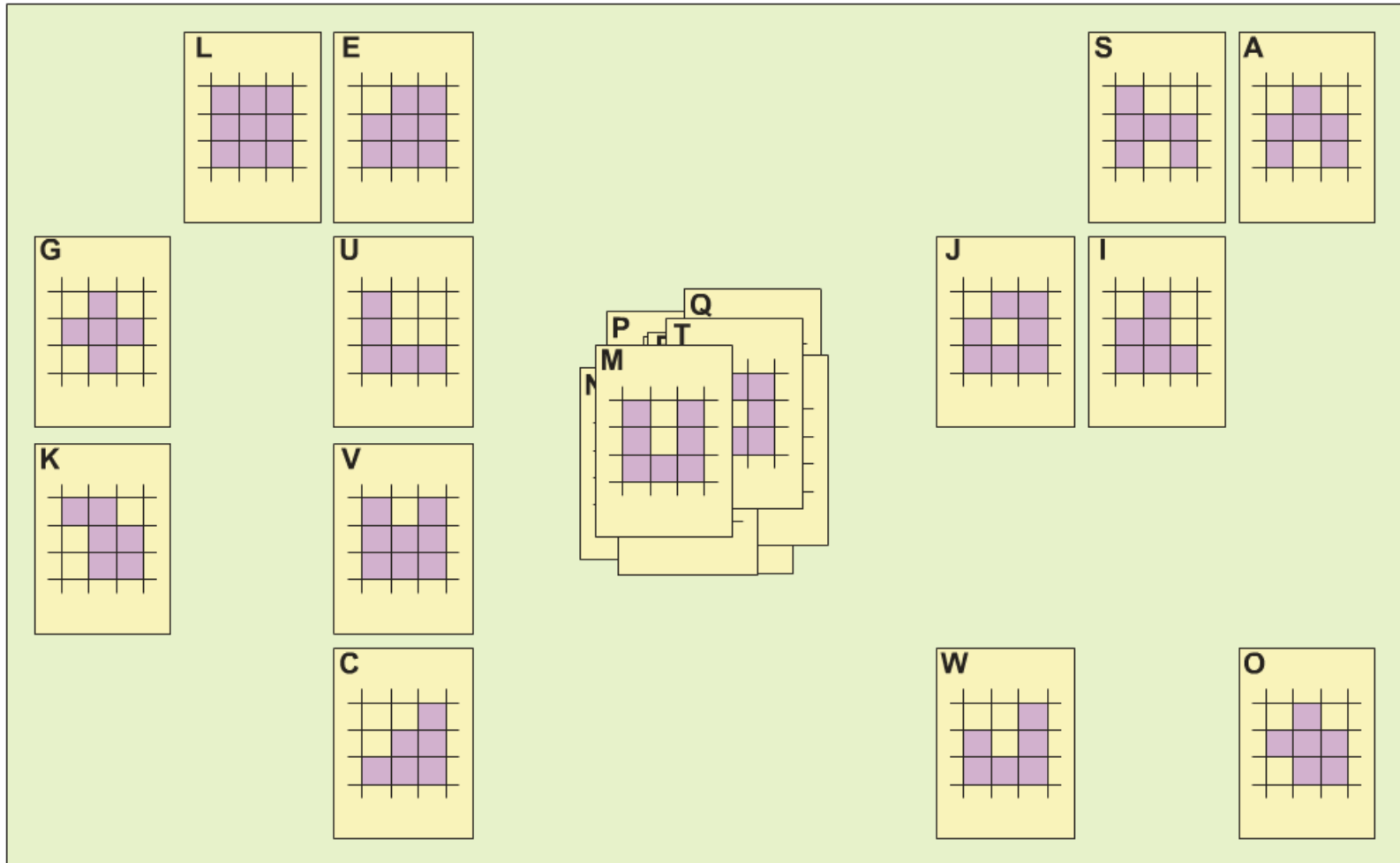
JEU DE MAXIME



Lucie pose la carte T et annonce "aire 8, périmètre 16".

JEU DE LUCIE

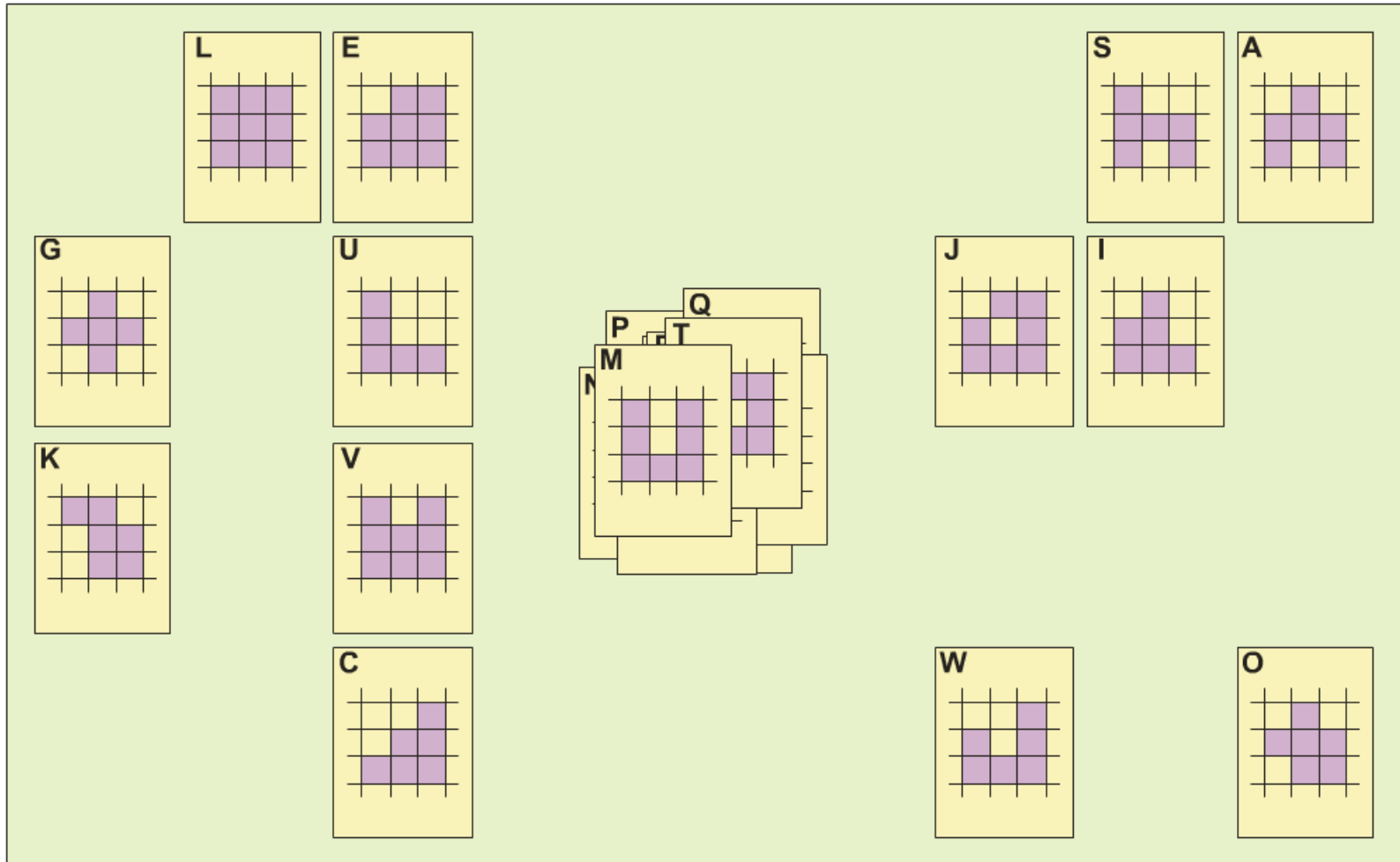
JEU DE MAXIME



Maxime pose la carte M et annonce "aire 7, périmètre 16".

JEU DE LUCIE

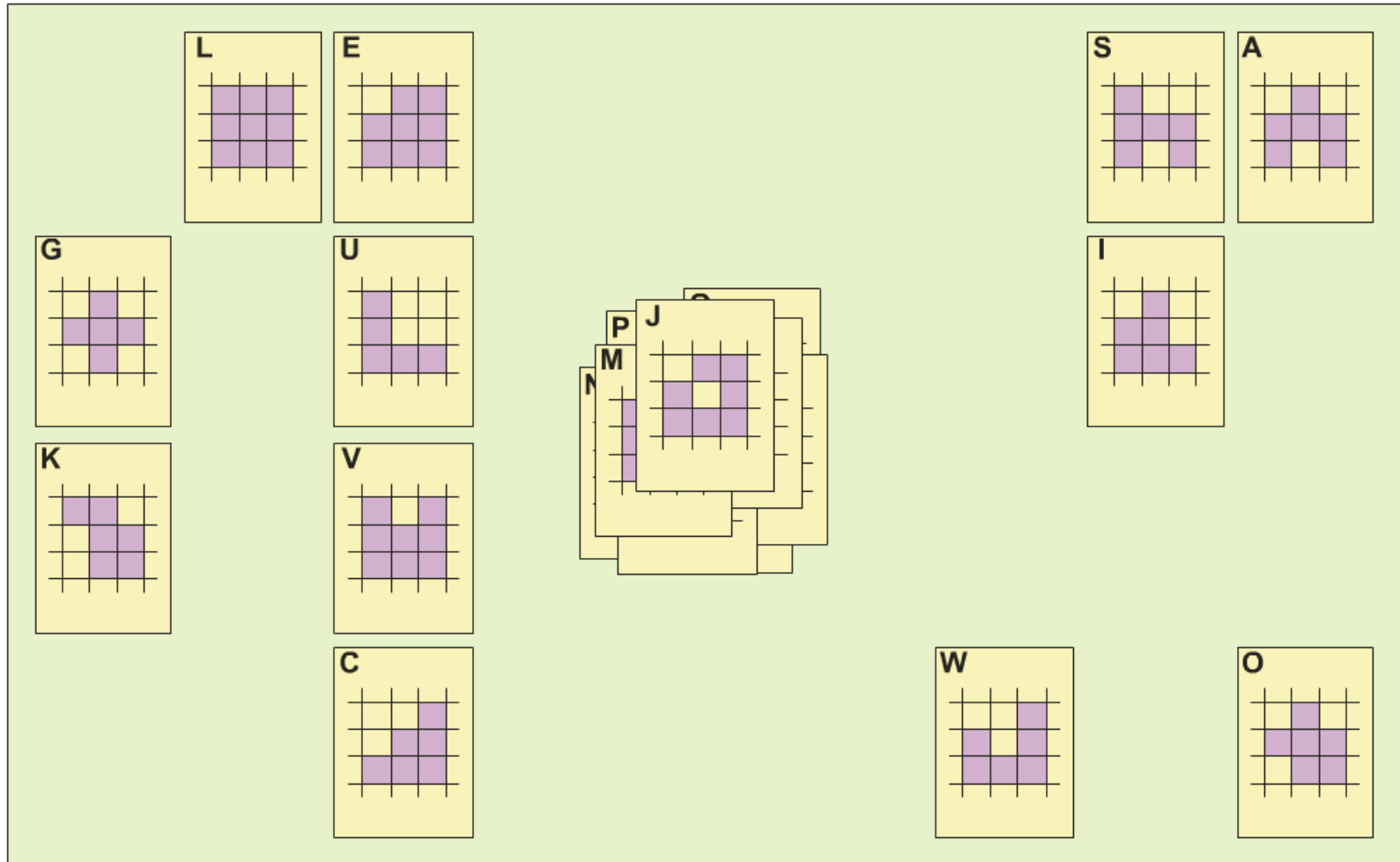
JEU DE MAXIME



Lucie ne peut pas jouer et passe son tour.

JEU DE LUCIE

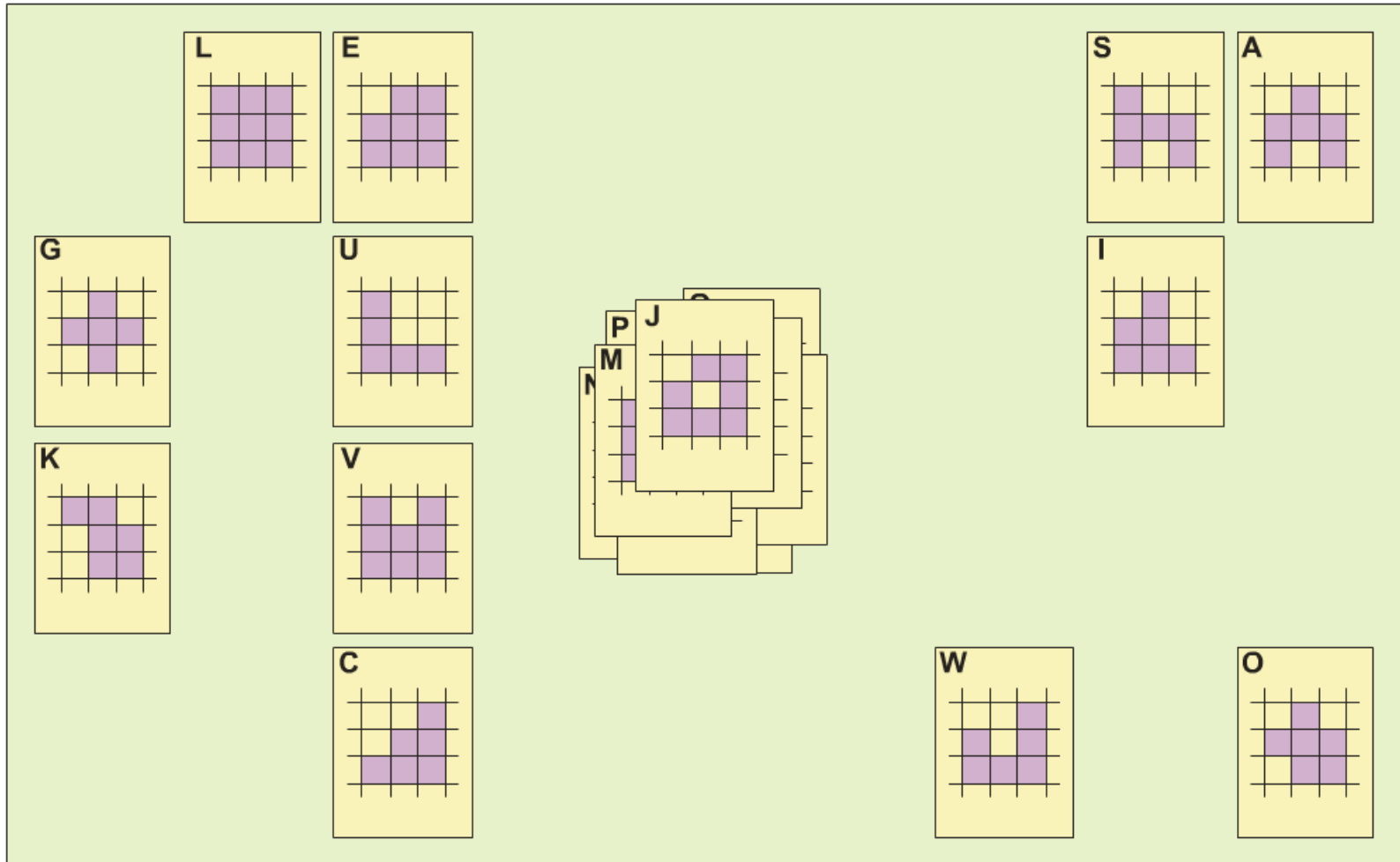
JEU DE MAXIME



Maxime pose la carte J et annonce "aire 7, périmètre 16", mais ne peut pas rejouer.

JEU DE LUCIE

JEU DE MAXIME



Lucie ne peut pas jouer, la partie s'achève.

