



Ce jeu consiste à **empiler des cartes** par **égalités d'aires et de périmètres**.



Matériel

Le jeu est composé de 24, 36 ou 32 cartes selon la **version**.

But

Être le premier à se défaire de ses cartes.

Nombre de joueurs

2 à 4 joueurs.

Mécanisme

Les joueurs doivent empiler leurs cartes sur la table en appliquant la règle suivante :

Toute carte empilée doit représenter une figure de MÊME AIRE ou de MÊME PÉRIMÈTRE que la figure de la carte du dessous.

Déroulement d'une partie

- ✓ Les joueurs se partagent les cartes au hasard et de façon équitable.
- ✓ Le joueur désigné pour débiter la partie, retire de son jeu la carte de son choix et la pose, face visible, sur la table.
- ✓ Le joueur suivant doit poser sur la carte précédente une carte de son jeu.
- ✓ Un joueur qui ne peut pas jouer passe son tour (ou pioche - cf **Variante**).
- ✓ Si un joueur commet une erreur, il doit reprendre sa carte et passer son tour. De plus, l'adversaire qui a remarqué la faute choisit et lui donne l'une de ses propres cartes.
- ✓ Si un joueur pose une carte représentant une figure **de MÊME AIRE et de MÊME PÉRIMÈTRE, il rejoue !**

Scores

Chaque joueur compte ses cartes en fin de partie et marque autant de points qu'il a de cartes. Au bout de plusieurs parties, le vainqueur est celui qui totalise le plus petit nombre de points.

Variante

Lors de la distribution en début de partie, on peut choisir de limiter le nombre de cartes en main, celles non distribuées constituant la pioche.

Versions

Le Périmaire est disponible en version **3x3**, **4x4** et **DIAGO**.

Répartition des cartes

En version **3x3** :

	Périmètre 12	Périmètre 14	Périmètre 16	nb de cartes
Aire 5	B, G, H, N, P, U			6
Aire 6	C, I, K, O	A, S, W		7
Aire 7	D, Q, R	X	F, J, M	7
Aire 8	E	V	T	3
Aire 9	L			1
nb de cartes	15	5	4	24

En version **4x4** :

	Périmètre 16	Périmètre 18	Périmètre 20	nb de cartes
Aire 11	8, 16 25, 30	11, 12 21, 27	7, 15 22, 33	12
Aire 12	4, 10 19, 32	1, 2 13, 23	14, 28 29, 34	12
Aire 13	3, 6 20, 35	9, 17 26, 36	5, 18, 24, 31	12
nb de cartes	12	12	12	36

En version **DIAGO** :

	Périmètre $4+4\sqrt{2}$	Périmètre $8+2\sqrt{2}$	Périmètre $6+4\sqrt{2}$	nb de cartes
Aire 4	3, 7 13, 18	5, 16, 19	4, 6 17, 26	11
Aire 5	2, 20 25, 30	9, 10 23, 31	11, 27, 29	11
Aire 6	21, 22	8, 12 15, 32	1, 14 24, 28	10
nb de cartes	10	11	11	32

