



Ce jeu consiste à créer des liaisons entre cartes par **égalités d'aires et de périmètres**, et à obtenir le plus grand nombre possible de cartes de sa couleur par retournement.

Matériel

Le jeu est composé de 36 cartes réversibles (1 côté rouge, 1 côté bleu).

But

Obtenir le plus grand nombre possible de cartes de sa couleur.

Nombre de joueurs

2 joueurs ou 2 équipes de 2 joueurs.

Mécanismes

Carte cible

Une carte cible est une carte mise en relation avec la carte jouée. La carte jouée est alors juxtaposée à la carte cible.

Liaisons simple et double

Si la carte jouée a la même aire **ou** le même périmètre que la carte cible, la liaison est dite simple.
Si la carte jouée a la même aire **et** le même périmètre que la carte cible, la liaison est dite double.

Les liaisons peuvent se faire horizontalement ou verticalement. Deux liaisons simples ou doubles peuvent être réalisées simultanément si la carte jouée est juxtaposée à deux cartes cibles.

Une liaison simple autorise à **changer la couleur des cartes cibles** par retournement. Une liaison double autorise à **changer la couleur des cartes cibles et de celles qui lui sont adjacentes**.

Déroulement d'une partie

- ✓ Chaque joueur choisit une couleur (rouge ou bleu), pioche 4 cartes et les étale devant lui dans sa couleur.

- ✓ La première carte de la pioche est posée au centre du jeu dans la couleur apparente. Le joueur qui commence est celui qui possède les cartes de l'autre couleur.
- ✓ A chaque tour, le joueur peut poser (s'il le désire) autant de cartes qu'il est possible de réaliser de liaisons (horizontalement ou verticalement). Les cartes sont retournées au fur et à mesure comme indiqué dans la section « Mécanismes ».
- ✓ Lorsqu'un joueur a terminé son tour, il pioche pour compléter son jeu.
- ✓ Si un joueur ne peut pas jouer, il passe son tour.
- ✓ Si tous les joueurs sont bloqués, chacun se défausse de ses cartes et pioche 4 nouvelles cartes.
- ✓ Si un joueur commet une erreur il passe son tour et le joueur adverse retourne une carte de son choix sur le jeu.
- ✓ La partie se termine quand la pioche est épuisée et qu'un joueur a placé toutes ses cartes.

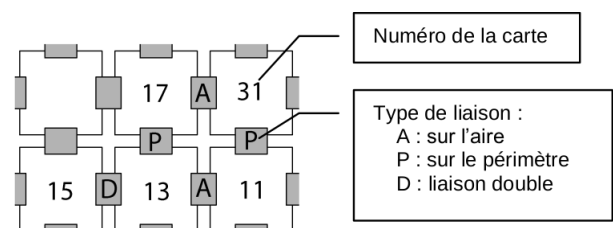
Scores

Chaque joueur marque autant de points que de cartes de sa couleur. Le gagnant est celui qui marque le plus de points à l'issue de la partie.

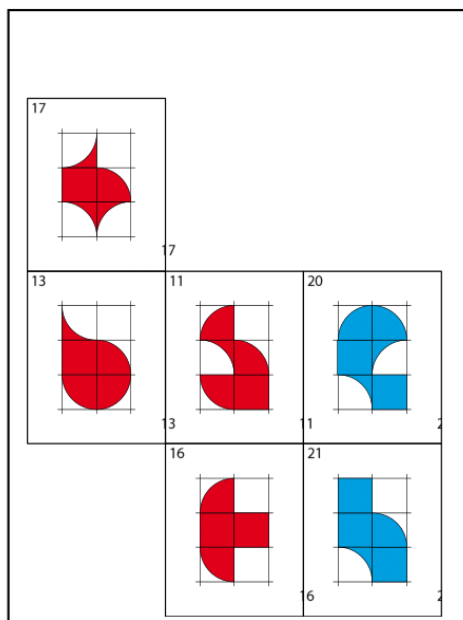
Variante

On peut jouer au PÉRIMEXPAIRE avec la règle du PÉRIMAIRE. On utilisera alors uniquement le côté rouge (ou bleu) des cartes.

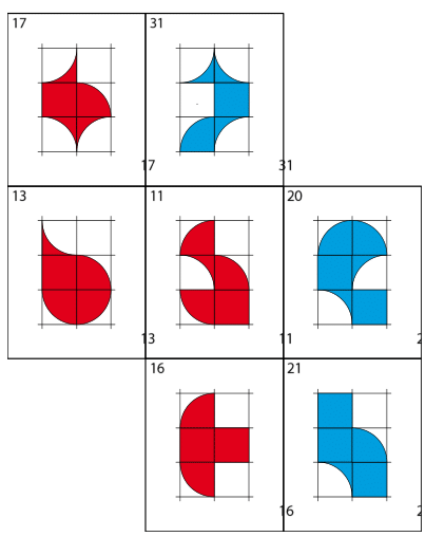
Feuille de marque



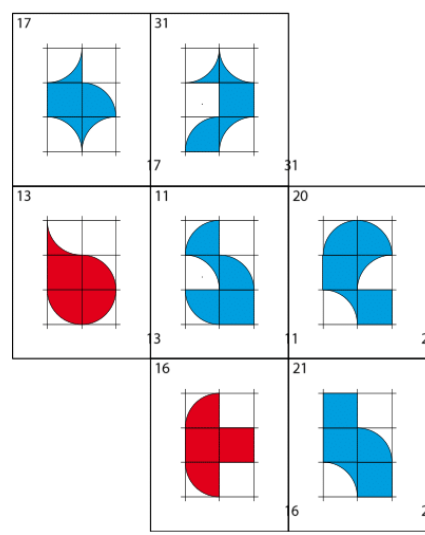
Phases de jeu



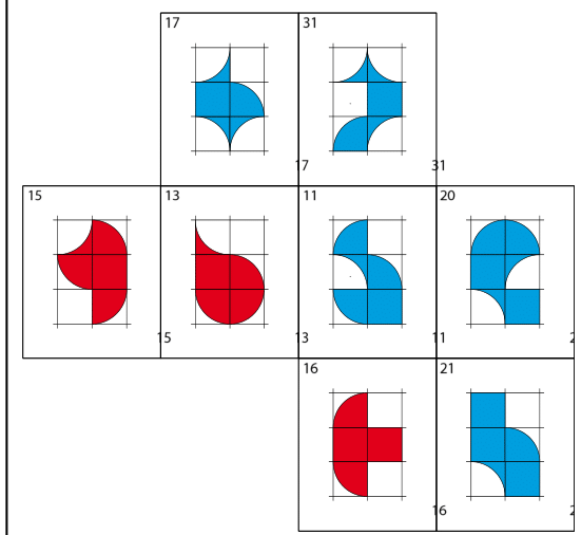
Le joueur « bleu » place la carte 31 en faisant deux liaisons simples...



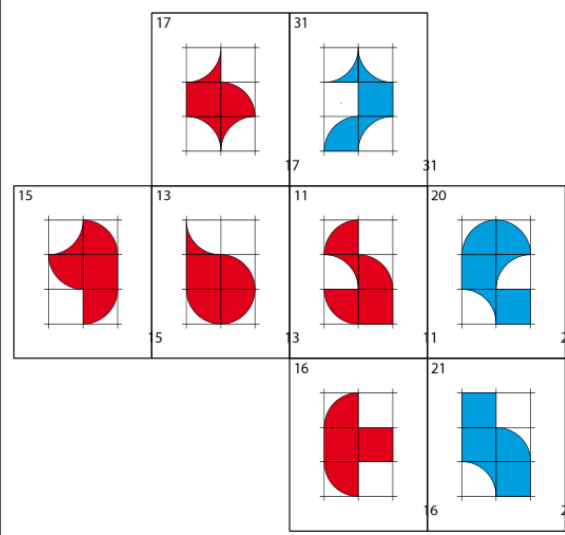
et retourne les cartes cibles 17 et 11.



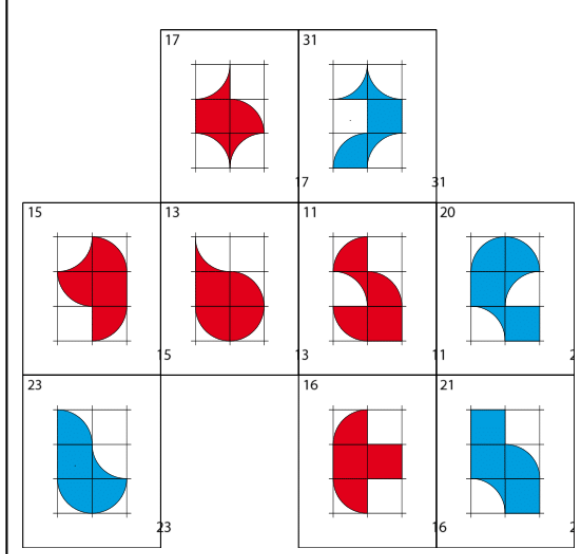
Le joueur « rouge » place la carte 15 en faisant une liaison double avec la carte 13...



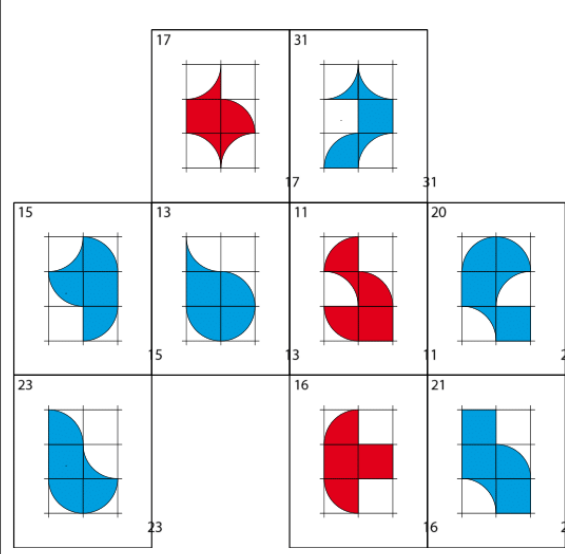
et retourne les cartes 17 et 11 adjacentes à la carte cible 13.



Le joueur « bleu » place la carte 23 en faisant une liaison double avec la carte 15...



et retourne la carte cible 15 et la carte 13 adjacente à la carte cible.



Répartition des cartes

PERIMÈTRE AIRE	$2 \text{ — } + 4$	$6 \text{ — } + 2$	$4 \text{ — } + 4$
2 + 2	8	32	17
3	4	22	1
2 + 2	23	13	15
4	12	29	3

Tableau récapitulatif des liaisons

	double	même aire									même périmètre											
1	4	22	2	4	7	10	22	24	30	35	3	4	8	12	13	15	17	22	23	29	32	
2	10	30	1	4	7	10	22	24	30	35	6	10	11	14	18	20	27	30	31	33	36	
3	12	29	5	6	9	12	18	20	21	29	1	4	8	12	13	15	17	22	23	29	32	
4	1	22	1	2	7	10	22	24	30	35	1	3	8	12	13	15	17	22	23	29	32	
5	9	21	3	6	9	12	18	20	21	29	7	9	16	19	21	24	25	26	28	34	35	
6	18	20	3	5	9	12	18	20	21	29	2	10	11	14	18	20	27	30	31	33	36	
7	24	35	1	2	4	10	22	24	30	35	5	9	16	19	21	24	25	26	28	34	35	
8	17	32	14	17	25	27	28	31	32	34	1	3	4	12	13	15	17	22	23	29	32	
9	5	21	3	5	6	12	18	20	21	29	5	7	16	19	21	24	25	26	28	34	35	
10	2	30	1	2	4	7	22	24	30	35	2	6	11	14	18	20	27	30	31	33	36	
11	33	36	13	15	16	19	23	26	33	36	2	6	10	14	18	20	27	30	31	33	36	
12	3	29	3	5	6	9	18	20	21	29	1	3	4	8	13	15	17	22	23	29	32	
13	15	23	11	15	16	19	23	26	33	36	1	3	4	8	12	15	17	22	23	29	32	
14	27	31	8	17	25	27	28	31	32	34	2	6	10	11	18	20	27	30	31	33	36	
15	13	23	11	13	16	19	23	26	33	36	1	3	4	8	12	13	17	22	23	29	32	
16	19	26	11	13	15	19	23	26	33	36	5	7	9	19	21	24	25	26	28	34	35	
17	8	32	8	14	25	27	28	31	32	34	1	3	4	8	12	13	15	22	23	29	32	
18	6	20	3	5	6	9	12	20	21	29	2	6	10	11	14	20	27	30	31	33	36	
19	16	26	11	13	15	16	23	26	33	36	5	7	9	16	21	24	25	26	28	34	35	
20	6	18	3	5	6	9	12	18	21	29	2	6	10	11	14	18	27	30	31	33	36	
21	5	9	3	5	6	9	12	18	20	29	5	7	9	16	19	24	25	26	28	34	35	
22	1	4	1	2	4	7	10	24	30	35	1	3	4	8	12	13	15	17	23	29	32	
23	13	15	11	13	15	16	19	26	33	36	1	3	4	8	12	13	15	17	22	29	32	
24	7	35	1	2	4	7	10	22	30	35	5	7	9	16	19	21	25	26	28	34	35	
25	28	34	8	14	17	27	28	31	32	34	5	7	9	16	19	21	24	26	28	34	35	
26	16	19	11	13	15	16	19	23	33	36	5	7	9	16	19	21	24	25	28	34	35	
27	14	31	8	14	17	25	28	31	32	34	2	6	10	11	14	18	20	30	31	33	36	
28	25	34	8	14	17	25	27	31	32	34	5	7	9	16	19	21	24	25	26	34	35	
29	3	12	3	5	6	9	12	18	20	21	1	3	4	8	12	13	15	17	22	23	32	
30	2	10	1	2	4	7	10	22	24	35	2	6	10	11	14	18	20	27	31	33	36	
31	14	27	8	14	17	25	27	28	32	34	2	6	10	11	14	18	20	27	30	33	36	
32	8	17	8	14	17	25	27	28	31	34	1	3	4	8	12	13	15	17	22	23	29	
33	11	36	11	13	15	16	19	23	26	36	2	6	10	11	14	18	20	27	30	31	36	
34	25	28	8	14	17	25	27	28	31	32	5	7	9	16	19	21	24	25	26	28	35	
35	7	24	1	2	4	7	10	22	24	30	5	7	9	16	19	21	24	25	26	28	34	
36	11	33	11	13	15	16	19	23	26	33	2	6	10	11	14	18	20	27	30	31	33	

