

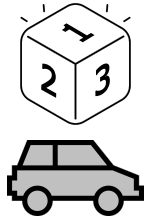
AT



AB

SAS

AVANCER



AVANCER



SI
voiture devant
ALORS

BLOC 4

ATD

AVANCER



en diagonale
vers la
DROITE

ABD

AVANCER



en diagonale
vers la
DROITE

BLOC 3

ATG

AVANCER



en diagonale
vers la
GAUCHE

ABG

AVANCER



en diagonale
vers la
GAUCHE

BLOC 2

SINON

BLOC 1

RÉPÉTER

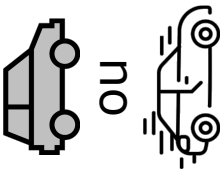


fois

REP

P

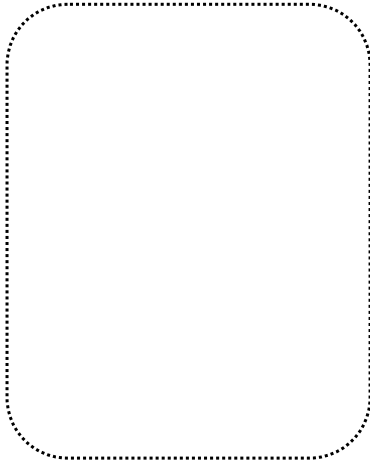
POUSSER



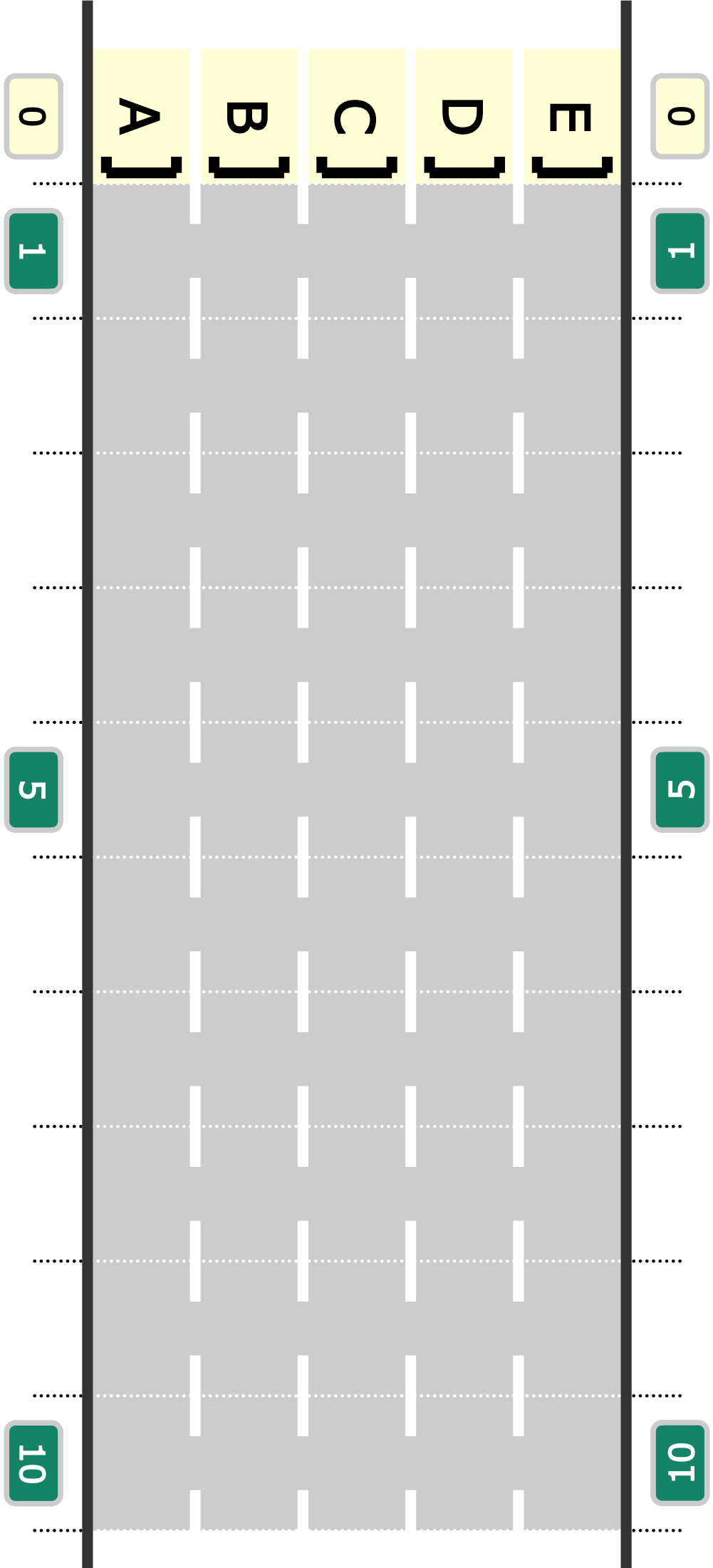
ou

SA

SI
voiture devant
ALORS



SPEED ALGO





20

20

15

15

11

11

SPEEDALGO

S P E E D A L G O

Feuille de Marques

Joueur couleur :



Tour		Instructions codées AB - ABD - ABG - AT - ATD - ATG - P - REP - SA - SAS	Tracé du BOULDE
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			

S P E E D A L G O

Feuille de Marques

Joueur couleur :



Tour		Instructions codées AB - ABD - ABG - AT - ATD - ATG - P - REP - SA - SAS	Tracé du BOULDE
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			